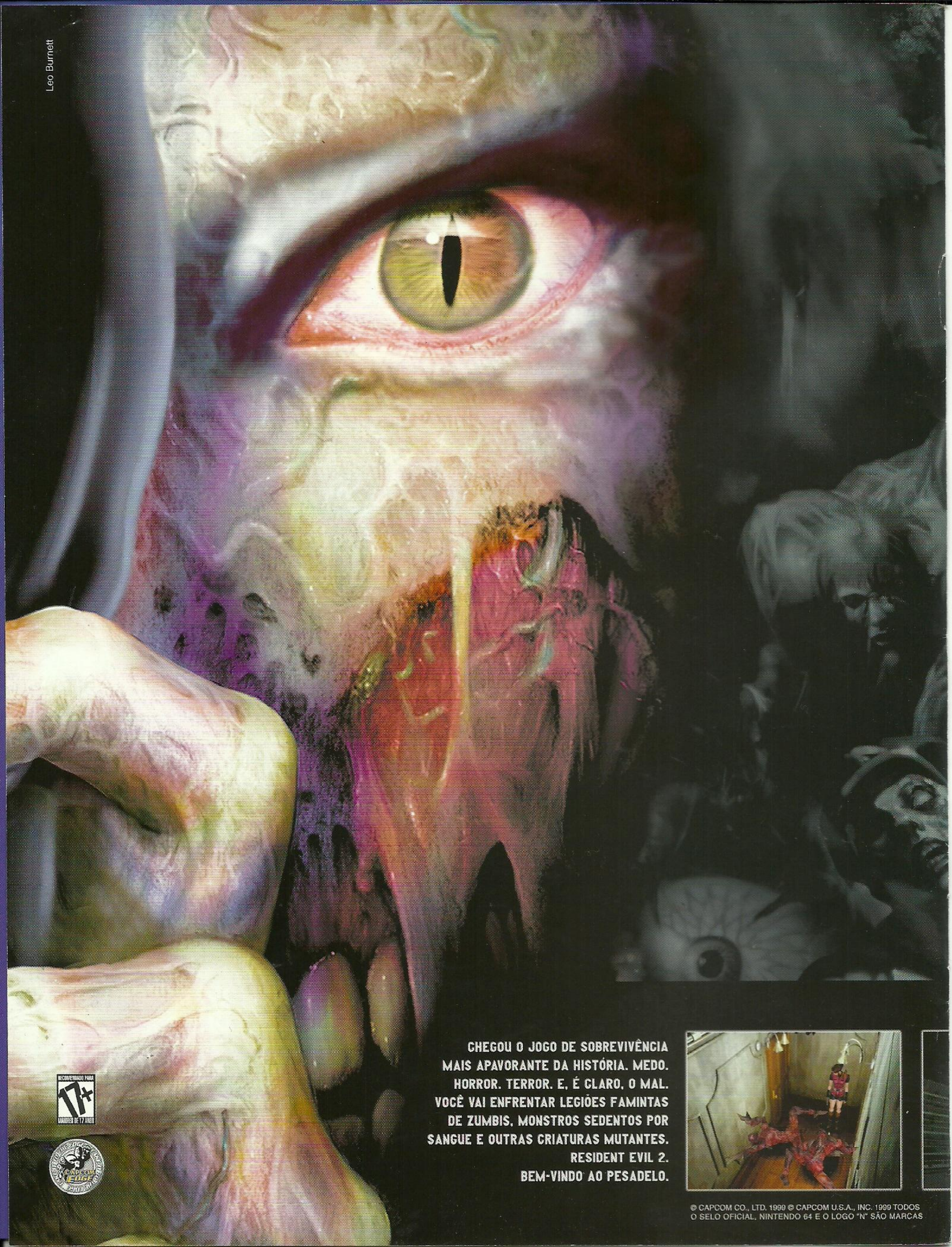
VEJA AQUI OS VENCEDORES DAS PROMOÇÕES 2099 E DK 64!



ISSN 1516-1892
9 771516 189008 00017


Leo Burnett
CHEGOU O JOGO DE SOBREVIVÊNCIA
MAIS APAVORANTE DA HISTÓRIA. MEDO.
HORROR. TERROR. E, É CLARO, O MAL.
VOCÊ VAI ENFRENTAR LEGIÕES FAMINTAS
DE ZUMBIS, MONSTROS SEDENTOS POR
SANGUE E OUTRAS CRIATURAS MUTANTES.
RESIDENT EVIL 2.
BEM-VINDO AO PESADELO.
17+
© CAPCOM CO., LTD. 1999 © CAPCOM U.S.A., INC. 1999 TODOS
O SELO OFICIAL, NINTENDO 64 E O LOGO "N" SÃO MARCAS

Nintendo WORLD

EDITORIAL

ANO NOVO É LEGAL E O ANO 2000 É MAIS BACANA AINDA.

Quando eu era moleque e pensava no ano 2000 achava que iria ser tudo lindo, maravilhoso, carros voadores, prédios flutuantes, câmaras de teletransporte, enfim, aquele visual meio Jetsons. Este tipo de coisa não aconteceu e hoje a gente ainda vê Fusquinha 68 andando pelas ruas, as TVs não são holográficas e a comida ainda tem que ser feita no fogão. Mas muita coisa melhorou pra quem curte coisas interessantes. Quer ver só? Videocassete é um troço jóia e agora já existe o DVD que é um negócio matador. O vinil desapareceu e temos o CD; todo mundo tem celular na mão, o som dos cinemas é ensurdecedor e chegamos ao mundo do videogame. Você já parou pra pensar como os consoles evoluíram nos últimos, sei lá, quinze anos? Me lembro até hoje do Telejogo que meu pai comprou e levou lá em casa. Era alucinante jogar tênis ou futebol com aqueles palitinhos que se mexiam e já naquela época o negócio era jogar com os amigos. Depois veio Odyssey, Atari, Master System e Super Nintendo. Tive a maioria destes consoles (ainda tenho alguns lá no armário) e qualquer desinformado vê que a evolução foi total. É só citar o nosso caso (da Nintendo, claro). Você viu o Nintendinho, o Super Nintendo e o Nintendo 64. A única coisa que estes videogames têm em comum é o cartucho, mas o visual, a maneira de jogar, o som e todo o resto são incomparáveis.

E daqui pra frente, hein? A coisa só tende a melhorar e uma prova disso é o chamado Dolphin que até o final do ano deve estar estourando aí. A mídia utilizada vai ser um DVD e isso indica que mais uma revolução no mundo dos games se aproxima rapidamente.

E é por isso que quem acompanha este mundo tecnológico só fica cada vez mais empolgado. Você pode ver as coisas se transformando rapidamente e a NW serve para documentar tudo isso. Aí, no futuro, quando você estiver mais velhinho, pegue sua coleção empoeirada de revistas e compare com a que vai sair em, digamos abril de 2015. Das duas uma: ou você vai rolar de rir com os jogos que achava que eram o máximo ou vai chorar de saudades dos velhos tempos.

Odair Braz Junior

EDITOR-CHEFE
Odair Braz Junior

EDITOR CONTRIBUINTE
Eduardo Trivella

REDAÇÃO
Pablo Miyazawa
Rogério Motoda
Cleiton Campos
Gustavo Vieira

ARTE
José Carlos Assumpção (Editor)
Walkyria Garotti
Hilário Ribeirão Filho
MZK
Lya Pyn

COLABORADORES
Eurico Kenji Sakamoto (arte), Ivan Cordon, Rodrigo Assis

FOTOS
Gustavo Vieira

COORDENADORA DE PRODUÇÃO
Solange Reis

ATENDIMENTO
Patrícia Pombo
William Domingos

PUBLICIDADE
LM&X
Fone/Fax: (0_ _11) 3865-4949
R. Cardoso de Almeida, 60, cj. 162
São Paulo/SP

PROJETOS ESPECIAIS
S&A - MARKETING DIRETO e EDITORIAL
Fone: (0_ _11) 3641-1400
Fax: (0_ _11) 832-7831
R. Campo Grande, 443
CEP: 05302-051 - São Paulo - SP

ASSINATURAS: *(0_ _11) 3641-1400*

ÍNDICE



A equipe NW (com novos integrantes), mostrando que está mais do que pronta para encarar o ano 2000

CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA.
Rua Maracaí, 185
Aclimação
CEP: 01534-030 São Paulo / SP
Fone/Fax: *(0_ _11) 3341-7752*
conrad-editora@uol.com.br

DIRETORES
André Forastieri e Rogério de Campos
ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
DIRETORA
Cristiane Monti
SECRETÁRIA
Roseli Felícia

FOTOLITOS OPEN PRESS
IMPRESSÃO PLURAL
DISTRIBUIÇÃO DINAP

Nossos leitores provaram que são mesmo os mais criativos do planeta. Recebemos tantas cartas, pacotes, caixas, engenhocas e traquitanas que a redação ficou intransitável! Foi a maior dureza escolher os premiados das nossas duas megapromoções, **2099 Nintendo World** e **Hiperpromoção Donkey Kong 64**, mas nós demos um gás na última semana do ano e selecionamos as frases e projetos mais criativos que chegaram por aqui! Valeu mesmo a participação, pessoal!

VENCEDORES DA PROMOÇÃO 2099 Nintendo World

O esquema desta promoção era mostrar como será a Revista Nintendo World daqui a cem anos. Recebemos toda sorte em projetos, alguns absurdos e outros que certamente venceriam qualquer concurso de invenções! Escolhemos um grande vencedor, que levará R$ 2099 em produtos Nintendo. Os outros vinte e cinco selecionados receberão um Game Boy Color com o cartucho Super Mario Bros. Deluxe. Parabéns inventores!



1º COLOCADO
(R$ 2099 em produtos Nintendo/Gradiente Entertainment)

Lucas M. Celegatti – Mogi Mirim/SP

Depois de algumas brigas de foice, conseguimos eleger o grande ganhador da promoção 2099. O Lucas Celegatti, de 12 anos, teve a idéia mais criativa. Daqui há 100 anos a revista **Nintendo World** será mastigável. Isso mesmo, em forma de chiclete! As informações seriam absorvidas à medida que a revista/chiclete fosse mascada pelo "leitor". Quem sabe isso não será possível no futuro? É esperar para conferir! Parabéns pela grande idéia, Lucas!

2º AO 26º COLOCADOS
(Game Boy Color com cartucho Super Mario Bros. Deluxe)

Alexandre Caitano Gomes - Cambira /PR
Anderson Bastos Ramos - Cuiabá/MT
Bruno Luiz de Paula - Araraquara /SP
Carlos Alessandro dos Santos - Ivinhema /MS
Carlos Antonio Santos da Silva Jr. - Maceió /AL
Carlos Douglas Batista Ramo - Votuporanga/SP
Claudia Aparecida Antônio - Taubaté /SP
Cleber Cruz dos Santos - Canoas - RS
Daniel Pinho Cassiano - Guarulhos /SP
Erick Luiz Eugênio - Belo Horizonte /MG
Fabrício Pereira Cruz - Brasília /DF
Felipe José Xavier Pereira - Teófilo Otoni/MG
Francisco Ferreira - São Paulo /SP
Germano Sarmento Cavalcanti - Fortaleza/CE
Gladson Magrini França - Petrópolis/RJ
João Fernando Nunes Rios - São Bernardo do Campo/SP
José Luiz Alcântara de Moura - Guarulhos/SP
Juesley Isnar Cachione Franco dos Santos - Londrina/PR
Júlio César Santos de Mattos - São Gonçalo /RJ
Maick Gomes dos Santos - Angra dos Reis /RJ
Marco Antonio Teixeira - Rio de Janeiro /RJ
Paulo Rogério - São Caetano/SP
Raphael dos Anjos Teixeira - Braganca Paulista/SP
Renato Melo de Siqueira - Ribeirão Preto /SP
Vagner de V. Costa e Jefferson de V. B. P - São Paulo/SP

VENCEDORES DA PROMOÇÃO Donkey Kong 64

Nesta promoção, pedimos para os leitores responderem em uma frase de sete palavras a seguinte pergunta: "Por que o Donkey Kong é o maioral?" As cartas choveram por aqui e os leitores mostraram em peso que são mesmo criativos, bons de rima e poesia. Pena que só pudemos escolher dez vencedores. Leia as frases dos três primeiros e a lista com os nomes dos outros ganhadores. Parabéns a todos e continuem exercitando essa veia artística!

1º AO 3º COLOCADOS
(um console N64, um cartucho DK 64 com Cartucho de Expansão, um Donkey de pelúcia, uma camiseta e um boné Nintendo)

Massaru Miyamoto – Porto Alegre/RS
"Porque detona com maestria escamosos todo dia"

Jéssica Muniz – Pariquera-Açu/SP
"Porque seu incentivo não é nenhuma princesa"

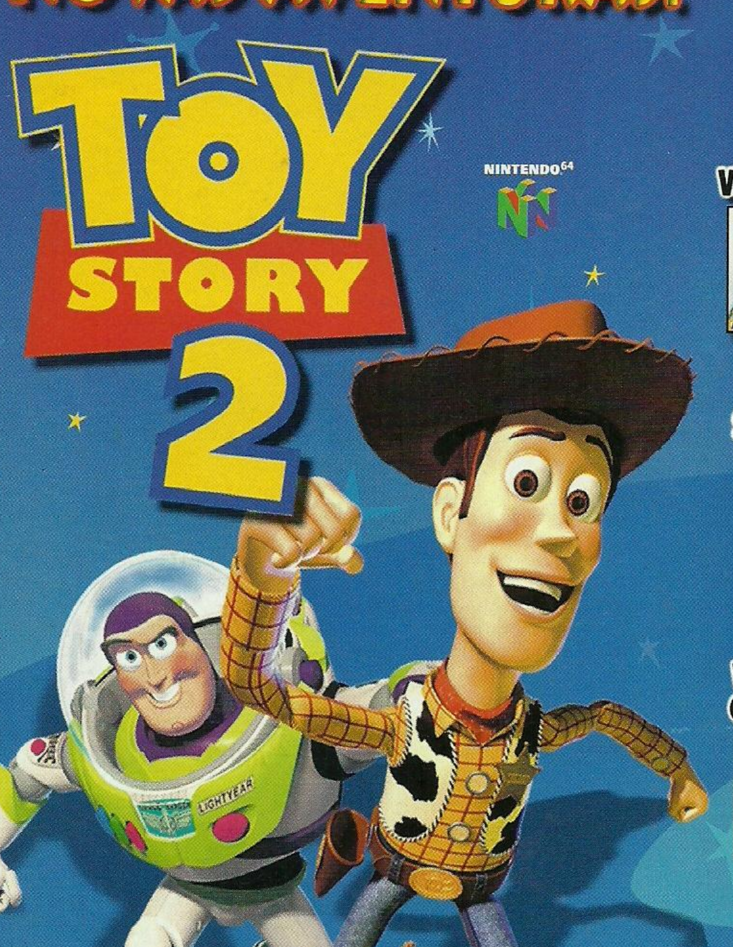
Fernando Lino Schwertner – Estrela/RS
"Porque só ele luta Kong Fu"

4º AO 10º COLOCADOS
(um Donkey de pelúcia, uma camiseta e um boné Nintendo)

Anderson Clayton G. Antunes - Palmital/SP
Edilson Guedes Bastos Villa - São Gonçalo/RJ
Etsubo Uimura - São Paulo/SP
Fabio de Oliveira Bastos - Itaqui/RS
Kleber Faria Pereira - Arthur Alvim/SP
Rodrigo Hilário Paes - Itajubá/MG
Vinícius R. de Campos - Itapeva/SP

A Nintendo World agradece a participação de todos! Até a próxima promoção!

OS BRINQUEDOS MAIS ANIMADOS DA DISNEY EM NOVAS AVENTURAS!



3x R$ 56,33

BUZZ LIGHTYEAR, O PATRULHEIRO ESPACIAL DE BOM CORAÇÃO AVENTURA-SE EM QUINTAIS, CANTEIROS DE OBRAS E BECOS ESCUROS EM BUSCA DE VELHO AMIGO WOODY QUE FOI RAPTADO POR UM MALVADO COLECIONADOR DE BRINQUEDOS. OS JOGADORES DEVEM PASSAR POR 15 FASES RECOLHENDO ITENS, RESOLVENDO ENIGMAS, JOGANDO MINI-GAMES E ENFRENTANDO OS TERRÍVEIS CHEFES DE FASE.



RAYMAN 2



3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

JET FORCE GEMINI



3x R$ 53,00

RESIDENT EVIL 2



3x R$ 56,33

POKÉMON SNAP

3x R$ 56,33

SHADOWMAN



3x R$ 49,67

A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO



3x R$ 56,33

LEGEND OF ZELDA



3x R$ 46,33

SUPER SMASH BROS



3x R$ 56,33

STAR WARS: RACER
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS



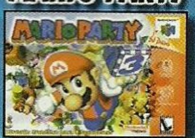
3x R$ 56,33

ALL STAR TENNIS 99



3x R$ 49,67

MARIO PARTY



3x R$ 46,33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP



3x R$ 49,67

COMMAND & CONQUER



3x R$ 43,00

FIFA 99

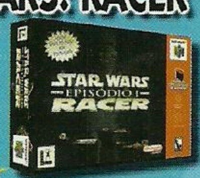


3x R$ 43,00

NINTENDO 64®

COM STAR WARS: RACER





3x R$ 153,00



CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33



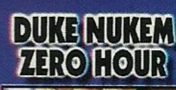
CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.
3x R$: 23,00



RUMBLE PAK
3x R$: 16,33



CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33





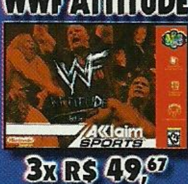
3x R$ 49,67

INTERNATIONAL S/STAR SOCCER 98



3x R$ 43,00

WWF ATTITUDE



3x R$ 49,67

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

3x R$ 89,67

GRÁTIS 02 GAMES:
E 2º CONTROLLER

STAR WARS:
ROGUE SQUADRON



3x R$ 43,00

SUPER MARIO 64



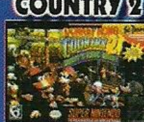
3x R$ 49,67

CASTLEVANIA 64



3x R$ 49,67

DONKEY KONG COUNTRY 2



3x R$ 23,00

DONKEY KONG COUNTRY 1

3x R$ 23,00





3x R$ 43,00





3x R$ 43,00

1080°
SNOWBOARDING



3x R$ 43,00



MARIO PAINT



3x R$ 19,67

Nintendo®
by gradiente

FIFA 2000



3x R$ 33,00

TARZAN



3x R$ 33,00

KIRBY'S
DREAM LAND 2



3x R$ 19,66

TUROK 2



3x R$ 29,66

POKÉMON
AMARELO



3x R$ 33,00

POKÉMON
PINBALL



INCLUI FUNÇÃO RUMBLE



3x R$ 36,33

Pokémon

SUPER MARIO
BROS DELUXE
COMPATÍVEL APENAS COM GAME BOY COLOR



3x R$ 29,66

QUEST FOR
CAMELOT





3x R$ 19,66

WARIO
LAND



3x R$ 13,00



POKÉMON
AZUL



3x R$ 33,00

POKÉMON
VERMELHO



3x R$ 33,00

POCKET
BOMBERMAN



3x R$ 26,33

TETRIS DX



3x R$ 19,66

MORTAL
KOMBAT 4



3x R$ 29,66

Preços válidos até 31/01/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA (0**11) 7266-7777 E RECEBA EM CASA





COMPRE PELA INTERNET:
www.dshop.com

Os melhores de

Os jogos Nintendo que fizeram a história

Quem diria, hein? CHEGAMOS AO ANO 2000 SÃOS E SALVOS E A EXPECTATIVA PARA OS PRÓXIMOS MESES É ÓTIMA – PELO MENOS PARA OS GAMES DA NINTENDO. BOM, SE AS COISAS ROLAREM COMO NO ANO QUE PASSOU, PODE TER CERTEZA QUE OS DIAS QUE VIRÃO SERÃO AINDA MELHORES PARA QUALQUER GAMEMANÍACO. SÓ PARA LEMBRAR, EM 99 FORAM LANÇADOS MAIS DE UMA CENTENA DE JOGOS, SOMANDO OS DE NINTENDO 64 E GAME BOY. A QUANTIDADE É TÃO GRANDE QUE É DIFÍCIL ESCOLHER OS DEZ MELHORES. GAMES MUITO ESPERADOS, COMO A OBRA-PRIMA DO TERROR VIRTUAL **RESIDENT EVIL** E A NOVA AVENTURA DE **DONKEY KONG** NO N64 JÁ GARANTIRAM UMA VAGA NO TOP 10 MUITOS MESES ANTES DE CHEGAREM A QUALQUER LOJA OU LOCADORA. MAS A LISTA DEFINITIVA, SÓ DEPOIS DOS 365 DIAS DO ANO. NESSE TEMPO TODO, SURPRESAS BOAS NÃO FALTARAM, E **RAYMAN 2** ESTÁ AÍ PARA PROVAR. ALÉM DISSO, OS DONOS DE VIDEOGAMES NINTENDO PUDERAM CURTIR JOGOS DE AÇÃO, CORRIDA, ESPORTES – INÉDITOS COMO PESCA E SINUCA –, AVENTURA, RPG E OUTROS ESTILOS. E PARA CHEGAR A UMA CONCLUSÃO DE QUAIS FORAM OS THE BEST, A EQUIPE DA NINTENDO WORLD SE REUNIU PELA SEGUNDA VEZ E ELEGEU OS MELHORES DO ANO DE 1999. A GENTE TAMBÉM NÃO ESQUECEU DOS PIORES E AINDA CRIOU CATEGORIAS INUSITADAS PARA COMEÇAR O ANO EM CLIMA DE FESTA. CONFIRA O RESULTADO E DEPOIS VÁ PARA A PÁGINA TREZE PARA FAZER A SUA ESCOLHA.

1. DONKEY KONG 64
2. JET FORCE GEMINI
3. RESIDENT EVIL 2
4. SHADOW MAN
5. MARIO PARTY
6. BEETLE ADVENTURE RACING
7. RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE
8. STAR WARS: EPISÓDIO I – RACER
9. CASTLEVANIA 64
10. GAUNTLET LEGENDS



QUEM VOTOU

Odair Braz Junior
Editor-chefe

1. Resident Evil 2
2. Donkey Kong 64
3. Mario Golf
4. Beetle Adventure Racing
5. Jet Force Gemini
6. Shadow Man
7. Rayman 2: The Great Escape
8. World Driver Championship
9. Star Wars: Episódio I – Racer
10. WinBack: Covert Operations

Eduardo Trivella
Editor contribuinte

1. Jet Force Gemini
2. Donkey Kong 64
3. Mario Party
4. Shadow Man
5. Rayman 2: The Great Escape
6. Beetle Adventure Racing
7. Pokémon Pinball
8. Resident Evil 2
9. R-Type DX
10. Rainbow Six

Edgard Pereira
Colaborador NW

1. Shadow Man
2. The New Tetris
3. Castlevania 64
4. Resident Evil 2
5. Donkey Kong 64
6. Goemon's Great Adventure
7. Gauntlet Legends
8. Star Wars: Episódio I – Racer
9. Mario Party
10. Duke Nukem: Zero Hour

Juan Cordon
Colaborador NW

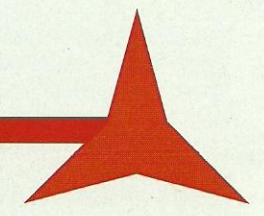
1. Resident Evil 2
2. Shadow Man
3. Beetle Adventure Racing
4. Star Wars: Episódio I – Racer
5. Donkey Kong 64
6. Jet Force Gemini
7. Castlevania 64
8. Mario Party
9. WinBack: Covert Operations
10. Duke Nuken: Zero Hour

Cassiano Barbosa
Colaborador NW

1. Donkey Kong 64
2. Mario Party
3. Jet Force Gemini
4. Shadow Man
5. Gauntlet Legends
6. Mario Golf
7. Beetle Adventure Racing
8. Star Wars: Episódio I – Racer
9. Shadowgate Classic (GB)
10. Hybrid Heaven

1999

do ano que passou



Categorias Especiais

Prêmio "Tosqueira do Ano"

Os Dez Piores Games do Ano (em ordem alfabética)

- California Speed
- Fighting Force 64
- Milo's Astro Lanes
- Penny Racers
- Rampage 2: Universal Tour
- Rugrats: Scavenger Hunt
- Starshot
- Superman
- V-Rally Edition 99
- WCW Mayhem

Prêmio "Meu Mavericão":

O carrão mais sarado dos games

New Beetle (Beetle Adventure Racing) e a Pod Racer de Anakin Skywalker (Star Wars: Episódio I – Racer)

Prêmio "Derrete console":

O mais jogado nos últimos doze meses

Não precisa nem dizer por que: Pokémon (Game Boy)

Prêmio "Meu herói":

O salvador da pátria da história

Empate para: Rayman (Rayman 2: The Great Escape) e Juno (Jet Force Gemini)

Prêmio "Sangreira pura":

O jogo mais sanguinolento do ano

Resident Evil 2 (mesmo com sangue azul!)

Prêmio "Correndo por fora":

O jogo que chegou quietinho, mas garantiu seu lugar ao sol

Rayman 2: The Great Escape

Prêmio "Amigos amigos, Controllers à parte":

O melhor game para detonar em galera

Mario Party

Pablo Miyazawa
Redator NW

1. Jet Force Gemini
2. Mario Party
3. Rayman 2: The Great Escape
4. Beetle Adventure Racing
5. Donkey Kong 64
6. Super Mario Bros Deluxe (Game Boy Color)
7. The New Tetris
8. Shadowgate Classic (Game Boy)
9. Resident Evil 2
10. Lode Runner 3D

Rogerio Motoda
Redator NW

1. Resident Evil 2
2. Jet Force Gemini
3. Rayman 2: The Great Escape
4. Donkey Kong 64
5. Mario Party
6. Pokémon Snap
7. World Driver Championship
8. Rainbow Six
9. WinBack: Covert Operations
10. Beetle Adventure Racing

Eduardo Fidélis
Colaborador NW

1. Jet Force Gemini
2. Donkey Kong 64
3. Mario Party
4. Shadow Man
5. Gauntlet Legends
6. Army Men
7. Beetle Adventure Racing
8. Road Rash 64
9. Command & Conquer
10. Mario Golf

Equipe Powerline
Mestres dos Games Nintendo

1. Resident Evil 2
2. Donkey Kong 64
3. Jet Force Gemini
4. Rayman 2 : The Great Escape
5. Mario Party
6. Beetle Adventure Racing
7. Shadow Man
8. Castlevania 64
9. Duke Nukem Zero : Hour
10. WinBack : Covert Operations

Rodrigo Salem
Colaborador NW

1. Donkey Kong 64
2. Resident Evil 2
3. Beetle Adventure Racing
4. All Star Tennis 99
5. Hybrid Heaven
6. Monaco Grand Prix: Racing Simulation 2
7. Shadowgate 64: Trials of the Four Towers
8. Shadow Man
9. World Driver Championship
10. Quake 2

Roberto Sadovski
Colaborador NW

1. Star Wars: Episódio I – Racer
2. Shadow Man
3. WinBack: Covert Operations
4. Donkey Kong 64
5. Castlevania 64
6. Jet Force Gemini
7. Resident Evil 2
8. Vigilante 8
9. Duke Nukem: Zero Hour
10. The New Tetris

QUESTIOMARIO

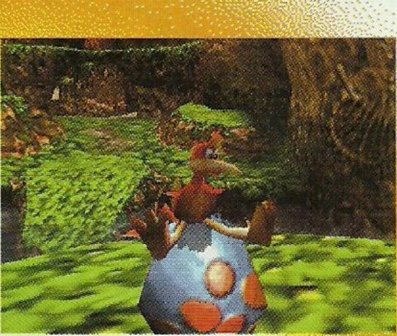
Ano novo, vida nova! 2000 está aí e a sua Nintendo World continua com promoções cabulosas que deixam todo mundo feliz. As hiperpromoções Donkey Kong 64 e 2099 estão aí para não nos deixar mentir. Mas chega de papo mole e vamos começar bem divulgando o nome do vencedor do Questiomario Castlevania 64. O Everton Luiz Gomes, de Pindamonhagaba/SP acertou as cinco perguntas e foi sorteado no meio das tantas cartas que abarrotaram nossa caixa postal. Como prêmio, ele levou um Nintendo 64. Parabéns Everton! Este mês, o papo é Pokémon Snap. Responda as cinco perguntas, coloque em um envelope e mande até o dia 30 de janeiro para nós. O prêmio será não um, mas dois cartuchos de N64 novinhos! Não vacile! Escreva djá!

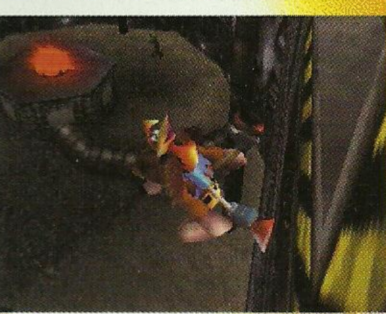
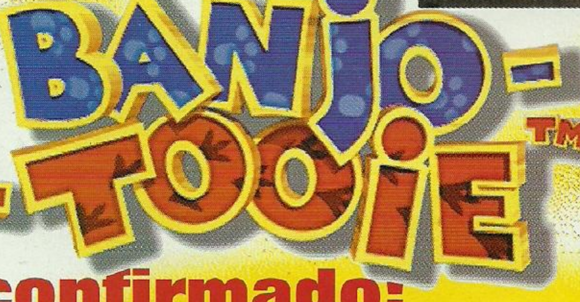
QUESTIOMARIO
POKéMON SNAP

REVISTA NINTENDO WORLD
Caixa Postal 15.018 CEP 01599-970
São Paulo - SP

1. *Quantos Rapidash aparecem na fase The Volcano?*
2. *No final da fase The Tunnel, aparece uma sombra de um Pokémon na parede. Que Pokémon é este?*
3. *Em qual Pokémon o Ditto pode se transformar na fase The Cave?*
4. *O que deve ser feito para o Articuno sair do ovo no final da fase The Cave?*
5. *Lapras, Vaporeon e Dratini: quais destes três Pokémon não aparecem na fase The Valley?*

RESPOSTAS DO QUESTIOMARIO ANTERIOR: 1. Belmont; 2. Underground Waterway, Tower of Science e Tower of Sorcery; 3. 30.000; 4. Três horas da manhã; 5. Drácula.



Banjo-Tooie confirmado:

Seqüência do clássico da Rare vem aí!

Depois do gigantesco Donkey Kong 64, a Rare já se prepara para lançar mais um sucesso garantido: é a seqüência da sensação de 1998, Banjo-Kazooie. O nome você já sabe desde o final do primeiro game: Banjo-Tooie, um trocadilho com o nome dos personagens e o número dois (Two). E a promessa é que o game seja ainda maior e mais complexo. As novidades são bacanas: agora a dupla de heróis poderá explorar os mundos separadamente e haverá até um Multiplayer para quatro pessoas O melhor de tudo é que finalmente o mistério das fases secretas que aparecem no final de Banjo-Kazooie será revelado! Aguarde mais informações nas próximas edições da NW!




PERFECT DARK na reta final

Joanna Dark em grande forma

Para você que não agüenta mais esperar, aqui estão mais duas novas telinhas do futuro clássico da Rare. O game, que entre outras coisas está sendo nomeado como o sucessor de **GoldenEye 007**, está com data está confirmada para 10 de abril. O negócio agora é torcer para não ser adiado mais uma vez!

Ronaldinho em miniatura

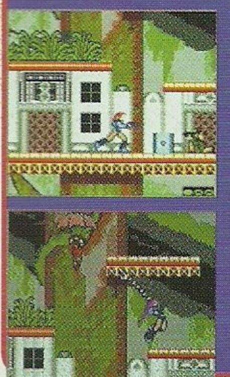
Craque chega ao Game Boy

Ele pode até estar em uma fase ruim, casado, operado e afastado dos campos, mas tem muita gente que ainda acredita no futebol de Ronaldinho. Prova disto é que a empresa francesa Infogrames acabou de lançar na Europa o jogo Ronaldo V-Football para o Game Boy. Além de apresentar o nosso centroavante no papel principal, o game contém a maioria das seleções mundiais e os clubes europeus, com os nomes originais e atualizados dos jogadores e a opção de idioma em português. Os gráficos são bem feitinhos e a jogabilidade segue a mesma linha da série FIFA para Super NES (ou seja, não é dos melhores). A Gradiente Entertainment ainda está em negociação para lançar o game no Brasil. Quem sabe isso não estimula o garoto a voltar a jogar aquela bola toda?



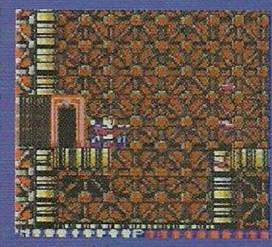
Relembrando os bons tempos

Bionic Commando e Blaster Master no Game Boy Color





Dois clássicos do Nintendo 8-bits acabam de ganhar versões definitivas no portátil colorido que todo mundo adora. **Bionic Commando**, da Capcom, é um tributo caprichado aos bons tempos dos games em Side-Scrolling (vistos de lado) e vem com cenas de cinema, vozes digitalizadas e mais de 15.000 frames de animação. **Blaster Master**, da Sunsoft, também foi ressuscitado, com o mesmo visual e diversão de quando foi lançado, em 1988. Procure por estes clássicos a partir do final deste mês.



Blaster Master

De onde vieram os zumbis?

Capcom prepara Resident Evil Zero



Depois do sucesso da obra-prima **Resident Evil 2**, a Capcom japonesa já está queimando os miolos para produzir mais um game da série: **Resident Evil Zero**. Como o nome já diz, o game se passa anos antes dos acontecimentos de **RE 2** e irá mostrar a verdadeira origem dos problemas que rolaram em Raccoon City. O que não se sabe é se o game sairá para o N64 ou para o futuro console da Nintendo, mas já estamos animados!

A CARA DE LARA CROFT





Estava morto de curiosidade para saber como Lara Croft iria aparecer no Game Boy? Então aí estão as primeiras telinhas. Aprecie!



THE BEST

OS GAMES MAIS JOGADOS NA REDAÇÃO EM DEZEMBRO DE 1999

- **RESIDENT EVIL 2** N64
- JET FORCE GEMINI N64
- DONKEY KONG 64 N64
- ROCKET: ROBOT ON WHEELS N64
- TOM CLANCY'S RAINBOW SIX N64
- POKéMON GAMEBOY
- RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE N64
- TOP GEAR RALLY 2 N64
- NAMCO MUSEUM N64
- TOY STORY 2 N64

powerline

OS JOGOS MAIS PEDIDOS POR VOCÊ EM NOVEMBRO DE 99

- **POKéMON** GAME BOY
- THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME N64
- SUPER MARIO WORLD SUPER NES
- ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 SUPER NES
- SHADOW MAN N64
- THE LEGEND OF ZELDA: LINK'S AWAKENING DX GAME BOY
- GOLDENEYE 007 N64
- JET FORCE GEMINI N64
- BANJO-KAZOOIE N64
- SUPER MARIO 64 N64

os procurados

OS DEZ LANÇAMENTOS MAIS ESPERADOS PELOS LEITORES E PELA REDAÇÃO DA NW

- POKéMON GOLD & SILVER GAME BOY
- BANJO-TOOIE N64
- PERFECT DARK N64
- MARIO PARTY 2 N64
- POKéMON STADIUM N64
- ZELDA GAIDEN N64
- DOLPHIN
- 64 DISK DRIVE
- TOMB RAIDER GAME BOY COLOR
- RIDGE RACER 64 N64

fórum

VOCÊ ACHA QUE BANJO-TOOIE SERÁ MELHOR QUE DONKEY KONG 64?

Mande sua resposta para a redação por carta, fax ou e-mail. O resultado aparecerá em uma edição futura da Nintendo World.

CALENDÁRIO Nintendo 2000

NINTENDO 64

janeiro/fevereiro

Carmageddon
CyberTiger
Disney's Tarzan
Excitebike 64
Fighter's Destiny 2
Harrier 2001
Harvest Moon 64
Jeremy McGrath Supercross 2000
Mario Party 2
NHL Blades of Steel 2000
Rally Challenge 2000
Ridge Racer 64
Space Invaders
Top Gear Hyper-Bike

março/abril

40 Winks
AirBoardin' USA
Battlezone 64
Daikatana
Hydrothunder
Major League Soccer
Mortal Kombat: Special Forces
Ogre Battle 64: Person of Lordly Caliber
Perfect Dark
Pokémon Stadium
Rat Attack!
South Park Rally
Starcraft
Tony Hawk's Pro Skater
Vigilante 8: Second Offense
Worms: Armageddon
World League Soccer 2000
World Title Soccer

GAME BOY

janeiro/fevereiro/março

Army Men
Asterix
Bionic Commando: Elite Forces
Blaster Master
Bugs Bunny Crazy Castle 4
Carmaggeddon
Castlevania II
Crystalis
Ghosts 'N Goblins
International Track & Field
NHL Blades of Steel
Oddworld Adventures II
Pokémon Trading Card
Rainbow Six
Rayman
Resident Evil
Street Fighter Alpha
Tomb Raider
Top Gear Pocket 2
Turok: Rage Wars

OBS: As datas dizem respeito ao lançamento nos Estados Unidos e são fornecidas pelas empresas que desenvolvem os games, podendo ser alteradas sem prévio aviso.

WORLD LEAGUE SOCCER 2000

É o Futebol de volta ao N64



1999 foi um ano fraquíssimo para o futebol mundial, fato que se aplicou também ao mundo dos games. Esta situação promete mudar neste ano, com o lançamento de diversos títulos deste esporte para N64. Um deles é World League Soccer 2000, que está sendo produzido por uma empresa desconhecida, a Silicon Dreams. A idéia inicial era que o game fosse lançado apenas na Europa, com o nome de Michael Owen – craque da seleção inglesa – no título. Os planos foram alterados e o lançamento será mundial. WLS 2000 terá mais de duzentos times, inclusive as seleções mundiais (times brasileiros, nem pensar), muitos modos de câmera e gráficos bem definidos (até a torcida está bem detalhada!). Como não dá para confiar só em imagens, vamos aguardar para ver se ele será bom ou apenas um mero clone de International Superstar Soccer.

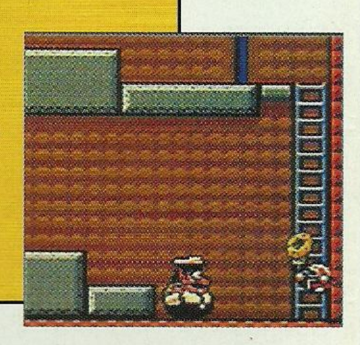
WARIO ESTÁ DE VOLTA!

Irmão bizarro de Mario ganha terceira aventura

O Bad Boy da Nintendo está de volta à telinha do Game Boy em seu terceiro game no papel principal.



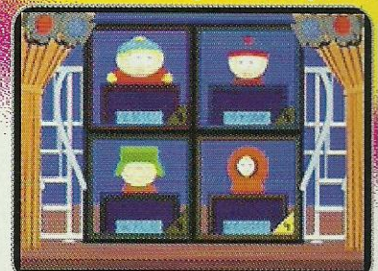
Wario Land 3 funcionará exclusivamente no Game Boy Color e trará a mesma jogabilidade perfeita característica dos dois games anteriores. O lançamento está previsto para abril nos EUA.



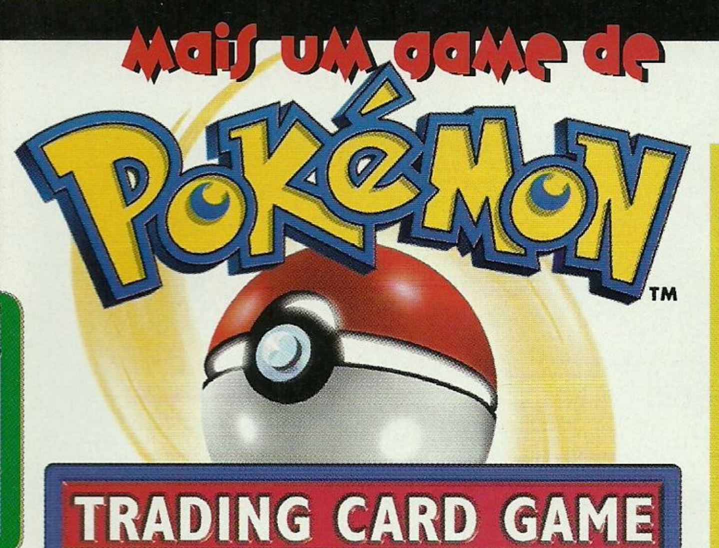
Ô Lombardi, mas quem matou o Kenny??!

South Park vira programa de auditório

O polêmico desenho South Park está de volta ao N64 com Chef's Luv Shack, um simulador daqueles programas de auditório onde os participantes têm de responder perguntas cretinas para ganhar milhões em prêmios. Chef é o apresentador do programa e os quatro garotinhos boca-suja são os participantes. O game é lotado de minijogos insanos e perguntas extremamente grotescas que podem não fazer sentido algum para nós, os brasileiros. Mesmo assim, as risadas são garantidas. Aguarde o lançamento ainda para este mês.

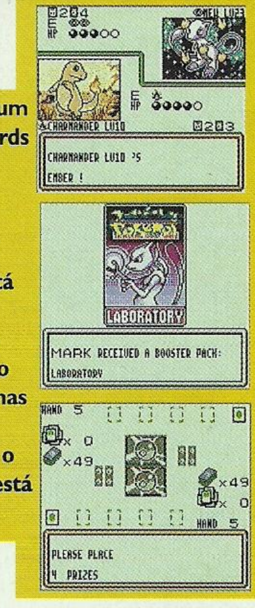






Versão dos jogos de Cards é lançada para portátil

Os cartuchos de Pokémon para o Game Boy já são um sucesso absoluto em todo o planeta. Os jogos de Cards do Pokémon já são mania nos Estados Unidos, no Japão e logo estarão chegando aqui (com o nome Estampas Ilustradas). Por que não juntar as duas coisas? É isso que é Pokémon Trading Card Game: uma versão portátil/digital do jogo de cartas que está fazendo a cabeça da garotada. O game é uma simulação perfeita do jogo original, com disputas de cartas entre outros treinadores e seus Pokémon. São mais de uma centena de Cards diferentes, em batalhas bastante parecidas com as do game tradicional, no estilo RPG. Enquanto o game não é lançado, confira o lançamento das Estampas Ilustradas no Brasil, que está previsto ainda para este mês.



A Volta da Guerra Fria

Battlezone vai pro espaço

O programa espacial e a conquista do espaço, projetos idealizados pelos EUA e pela União Soviética, não tinham apenas fundo científico. O que os dois países realmente pretendiam era coletar objetos alienígenas muito valiosos que estariam espalhados pelas superfícies dos planetas. Achou esquisito? Este é o enredo de **Battlezone: Rise of the Black Dogs**, game para N64 que pode ser descrito como um cruzamento maluco entre jogos de corredor, estilo **Doom**, e estratégia, como **Command & Conquer**. O game se passa exclusivamente em solos extraterrestres e você controla veículos espaciais super equipados. A Crave promete o game pronto para março.



OS MELHORES DO ANO NINTENDO WORLD

Chegou a hora de você eleger quais os melhores games deste ano que passou. Vote em todas as categorias abaixo e mande para a gente. Em cada uma, nós indicamos quatro games. Você pode escolher um deles ou qualquer outro que você quiser (lançado em 1999, claro!). Escolha apenas uma alternativa em cada categoria. Recorte este cupom ou tire uma cópia, preencha com seus dados e envie para a redação. Será aceito um voto por pessoa. O resultado dos mais votados será publicado na Nintendo World do mês de Abril (número 20). Participe! Dê sua opinião!

MELHOR HISTÓRIA
- Shadow Man
- Jet Force Gemini
- Hybrid Heaven
- Resident Evil 2
- Outro. Qual? ______

MAIS INOVADOR
- Pokémon Snap
- Rocket: Robot on Wheels
- Super Smash Bros
- Hybrid Heaven
- Outro. Qual? ______

MELHOR MULTIPLAYER
- Mario Party
- Super Smash Bros.
- Monster Truck Madness 64
- The New Tetris
- Outro. Qual? ______

MAIOR VILÃO
- Mizar (Jet Force Gemini)
- Gary Carvalho (Pokémon)
- Sebulba (Star Wars: Episódio I – Racer)
- K-Rool (Donkey Kong 64)
- Outro. Qual? ______

MELHORES GRÁFICOS
- Donkey Kong 64
- Jet Force Gemini
- Resident Evil 2
- Rayman 2: The Great Escape
- Outro. Qual? ______

MELHOR MÚSICA
- Jet Force Gemini
- Donkey Kong 64
- Star Wars: Episódio I - Racer
- Super Smash Bros.
- Outro. Qual? ______

MAIOR HERÓI
- Donkey Kong
- Leon (Resident Evil 2)
- Rayman
- Duke Nukem
- Outro. Qual? ______

MELHOR DE GAME BOY
- Pokémon Amarelo
- Pokémon Pinball
- Super Mario Bros. Deluxe
- R-Type DX
- Outro. Qual? ______

O MELHOR GAME DE 1999
(Escolha um dos games lançados este ano)
X Donkey Kong 64

O PIOR GAME DE 1999
(Escolha um dos games lançados este ano)
X Rampage 2: Universal Tour

Envie seus votos para **Revista Nintendo World – Melhores de 99** *Rua Maracaí, 185 – Aclimação CEP 01534-030 São Paulo/SP*

Seus dados
Nome: ______ **Idade:** ______ **Cidade:** ______ **Estado:** ______



N-mail

Desenho de fundo: Henrique Lambe - Pomerode/SC

Ano novo, revista nova e cheiro de polêmica no ar. Como você sabe alguns jogos "violentos" foram proibidos e estamos falando disso aqui. Ainda tem dúvidas de Pokémon, um paraibano reclamando que não publicamos cartas do Norte/Nordeste e um outro querendo saber sobre as medalhas de ouro de **Rogue Squadron**.

A CARTA DO MÊS

Olá, macacada da **NW**

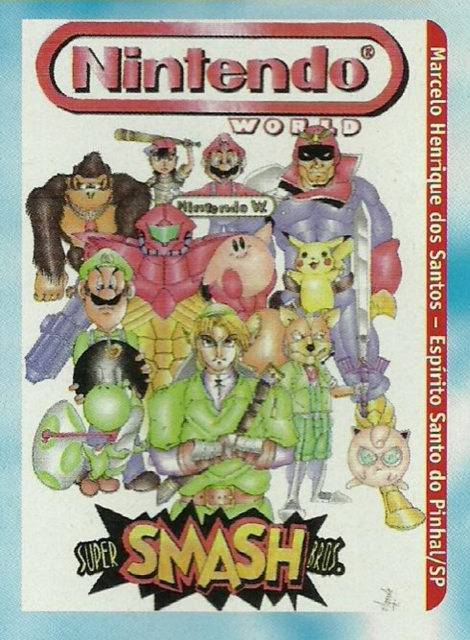
Como vocês estão sempre por dentro das novidades, isso não é novidade, mais alguém tem que falar nisso. Estou falando daquele cara que descarregou a metranca em cima da platéia que assistia ao **Clube da Luta**. Mas como tudo tem que ter uma resposta, a resposta que jornais e revistas deram para este problema foram os jogos violentos para videogames. Então a juíza decide proibir seis jogos de videogame: **Doom**, **Mortal Kombat**, **Duke Nukem**, **Quake** e mais dois games fora do meu conhecimento. Ora, há lei escrita em algum artigo que confirme a decisão da juíza? E os fabricantes e distribuidores, não têm nada a falar?

Jogo videogame desdde os dez anos de idade (tenho dezessete), gosto dos games infantis até os mais violentos, do tipo só para gente grande. E nunca passou pela minha cabeça sair por aí com uma arma matando pessoas. Não sou muito fissurado nestes tipos de jogos, mas de vez em quando é bom dar porradas em algum vilão do videogame. Bem, ninguém vai adivinhar a data e hora exata em que um anormal vai sair por aí descarregando metralhadora nas pessoas. Ninguém tem culpa se o cara é lelé da cuca, se é maluco ou se ele esqueceu de tomar o seu remédio. E vocês concordam com a proibição dos jogos de videogame?

Adiran Alves Santana
Seringal/ ES

Fala aí, Adrian. Também acompanhamos bem de perto este caso da proibição dos games e esse problema, por enquanto, parece que é só com os jogos para computador. Pelo menos foi o que a gente entendeu, já que a portaria assinada pelo Ministro da Justiça não deixa isso claro. Não esclarece muito provavelmente porque o senhor vereador mineiro cujo nome não conseguimos lembrar (e autor da bagunça toda) não deve saber a diferença entre jogos de computador e de videogame. Para ele deve ser tudo igual. Só para constar os games proibidos são: **Doom**, **Mortal Kombat** (qual? Existem várias versões), **Requem**, **Blood**, **Postal** e **Duke Nukem** (de novo: qual?)

E analisando a questão friamente é o seguinte: a maior parte das artes e entretenimento já foi perseguida pelos políticos e pela sociedade alguma vez na vida. Aconteceu com a música, com o cinema, com os quadrinhos, com a televisão e agora chegou a vez do videogame. Daqui a pouco pode apostar que a Internet vai entrar na dança também. Outra coisa: não existe prova alguma de que jogos violentos, filmes violentos e música possam influenciar uma pessoa a fazer alguma coisa. É claro que existem crianças que amarram uma toalha no pescoço e pensam que são o Super-Homem, é claro que há pessoas que dirigem seus carros achando que são o Ayrton Senna, mas isso é algo que não dá pra controlar, a menos que alguém coloque a população dentro de um quarto escuro e sem informação alguma. São fatos que rolam independentemente da existência dos jogos. E o caso do atirardor Mateus é exemplar: ele entrou no cinema numa sessão de **Clube da Luta**, um filme considerado violento. Mas como esta história de filmes que influenciam pessoas já está pra lá de batida e ninguém mais acredita nesta balela, estão jogando a culpa no **Duke Nukem**. Percebe como a coisa funciona? E daqui pra frente? Quem é que vai definir o que é e o que não é um jogo violento? **Jet Force Gemini** tem tiros e armas. É violento? **Shadow Man** tem tiros. É violento? **Destruction Derby** tem várias batidas de automóveis. Vai influenciar alguém a dirigir perigosamente? Então, o buraco é mais embaixo e achamos que tem que ter um plebiscito, uma votação, uma eleição, uma conversa com o Presidente, o que for. O que não dá é ficar lá um cara gordo e careca e suado que nunca jogou um game na vida ficar decidindo o que as pessoas podem o que não podem jogar. Beleza? Então beleza!



Marcelo Henrique dos Santos – Espírito Santo do Pinhal/SP

Proibição 2

Pessoal da **Nintendo World**, é a segunda carta que eu mando. Vi na televisão que alguns jogos estão sendo proibidos, vocês deveriam fazer alguma matéria sobre isto!

Ailton Antonio
São Gotardo/MG

Proibição 3

O e-mail do Carlos Edson Martins da Silva (**NW** 15), descreve muito bem o que sentimos pela marca Nintendo e sobre seus games, todo prazer que temos em jogá-los. Mas agora, estão querendo insinuar que estes mesmos jogos estão influenciando "matadores", isto é um verdadeiro absurdo, jogo desde os meus quinze anos (já tenho 37) e nem por isso saio por aí matando pessoas. Pena que a minha redação e o meu português, que nunca foram bons, não me deixam falar tudo que eu sinto sobre esta proibição.

Sérgio Ricardo Crepaldi (via e-ma il)

Mais duas cartas de leitores revoltados. Só para constar.

Temer de Souza Cury Filho – Cuiabá/MT



HOT PAINT

Willian Linitch dos Santos – São Paulo/SP

Belo desenho com tema natalino do Willian. Tá certo que publicamos meio tarde, mas ainda é janeiro e não pega nada. O Willian deu aquele climão de noite de Natal com o Mario, o Luigi e o Donkey – que está meio pequeno aqui, mas não menos, digamos, fofo.
E por que este desenho é bacanitcha vamos dar um cartucho de Natal (também meio atrasado, mas é a vida) e vamos ficar por isso mesmo, afinal um cartucho é sempre um cartucho.

Poké-insistente
Eu acho a revista o máximo mas chega. Aí vão umas Poké-perguntas:
1) No Pokémon vermelho como posso pegar o Charmander e o Bulbassauro? Já peguei o Squirtle.
2) Estou no Ginágio da cidade de Vermilion mas não consigo lutar com o Sgt. Surge. Como faço para abrir a porta?
3) Já tenho o Helix Fossil mas até agora não deu origem a um Omanyte, quando isso acontece?
Gustavo Machado
Praia Grande/SP

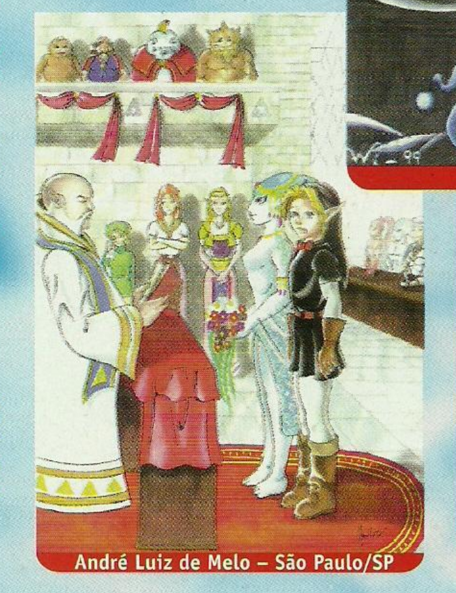
É o Pablo quem responde: 1) Só trocando com outro Game Boy; 2) Encontre duas travas escondidas dentro das latas de lixo do ginásio; 3) Isso só acontecerá dentro do laboratório das Ilhas Cinnabar. Falou?

Indignado
Olá, galera da **NW**. Estou escrevendo para relatar uma questão social. Tenho prestado atenção às cartas publicadas, na seção N-mail. 80% das cartas são do sudeste, 19% do sul e centro-oeste e apenas 1% são do norte e nordeste. Deve estar havendo algum tipo de discriminação, né?
Graciano Martiniano Gomes
Guarabira/PB

"Né" nada Graciano. Não discriminamos ninguém na nossa revista. Acontece que recebemos um número maior de cartas destas regiões que você, diga-se de passagem, tão bem enumerou. Então é normal que as pessoas destes lugares apareçam mais. Isso não quer dizer que não publicamos cartas de leitores do Norte/Nordeste. E que tal vocês daí de cima escreverem um pouco mais, hein? Estamos prontos para responder suas dúvidas. Certinho?

Marcos A. Follador - Bento Gonçalves/RS





André Luiz de Melo – São Paulo/SP

Só elogios
Olha galera, gostaria de parabenizá-los pelo excelente trabalho que vem sendo realizado. Muitos dizem que esta revista é uma das melhores publicações de games no país, mas estão todos completamente enganados!!! Esta é a **MELHOR REVISTA** de game já publicada no Brasil. Todas as outras têm quantidade e não qualidade e é exatamente disso que precisamos. Não trocaria a minha **Nintendo World** por nada deste mundo! Acho que a divisão da revista é perfeita. Desde a classificação dos jogos até a sua abordagem. Bem... tenho certeza que com a entrada do novo ano, teremos cada vez, mais e mais surpresas. Abraços a todos e um **FELIZ NATAL** e **PRÓSPERO ANO NOVO**. São os sinceros votos do seu amigo
Carlos Leandro Gomes (via e-mail)
Guarulhos/São Paulo

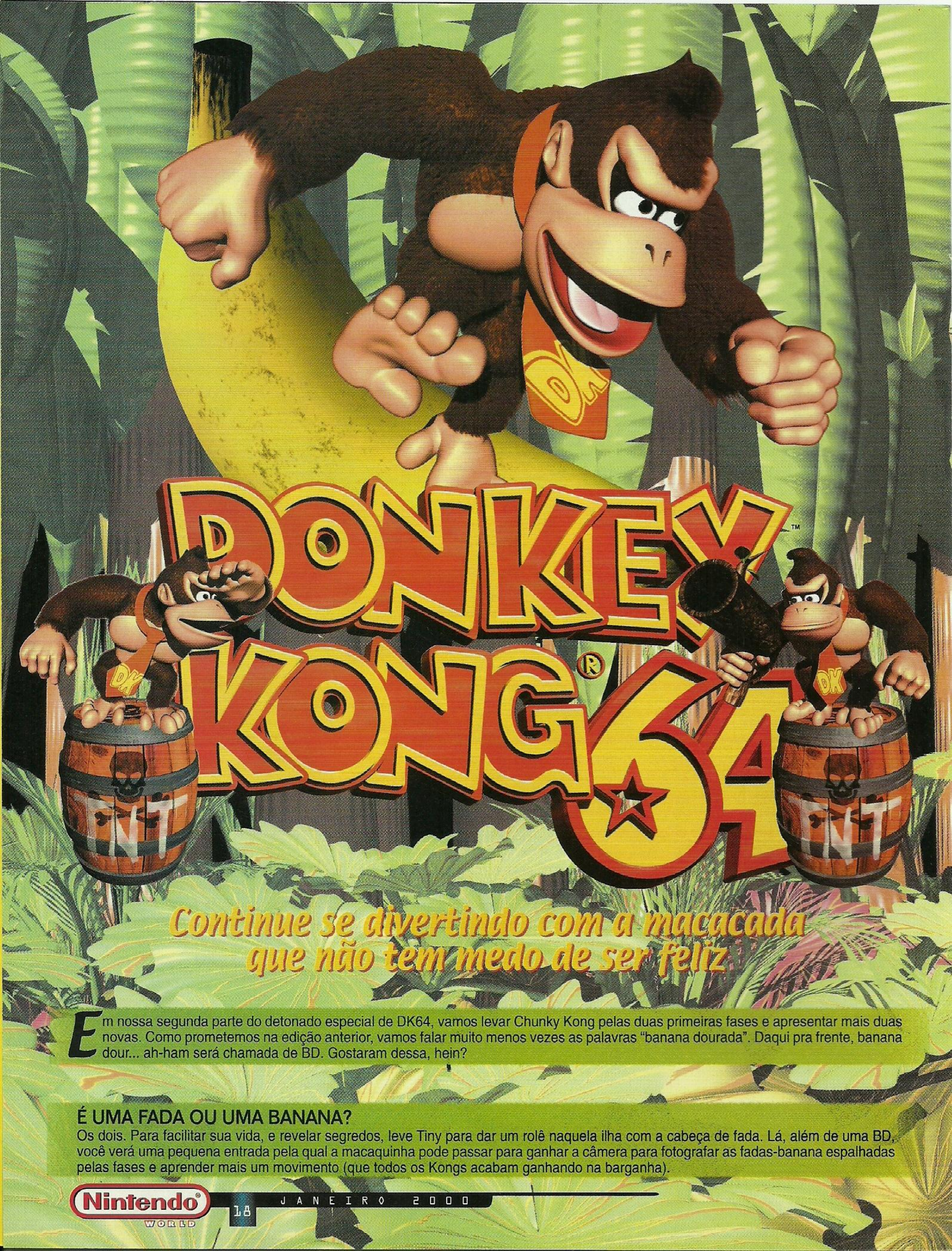
Não temos nada a dizer depois desta sua carta, Carlão. Apenas agradecemos e vamos continuar fazendo o nosso melhor para não decepcionar esta imensa legião Nintendomaniaca brasileira.

Olá. Primeiramente gostaria de parabenizá-lo pela melhor revista de games do país (pode ter certeza disso), acredito que, sem ela o mundo dos videogames não seria o mesmo. Gostaria de saber:
1) Existe fita de Game Boy pirata?
2) Os emuladores são originais?
Um gande abraço.
Eduardo Vieira (via e-mail)

Valeu pelos elogios e aí vão suas respostas: 1) Sim, existem fitas piratas de Game Boy, mas não recomendamos seu uso, assim como não recomendamos o uso de cartuchos piratas de N64. Por quê? Porque a qualidade é menor e pode estragar seu aparelho. 2) Os emuladores não são autorizados pela Nintendo nem por nenhuma outra empresa de videogames.

Zé das medalhas
Caros amigos, solicito uma pequna informação: como conquisto todas as medalhas de ouro no jogo **Star Wars – Rogue Squadron** que foi publicado na edição número oito? Por motivos de força maior não pude adquiri-la.
Fabrício B. Soares
Uruguaiana/RS

Então você acha que neste pequeno espaço do correio vamos conseguir falar pra você como conseguir TODAS as medalhas de ouro de **Rogue Squadron**? Para consegui-la você vai ter que vasculhar muito e na edição oito damos todos os toques a respeito. Dê uma ligada no nosso departamento de números atrasados. Fone: (0__11) 3641-1400.



Continue se divertindo com a macacada que não tem medo de ser feliz

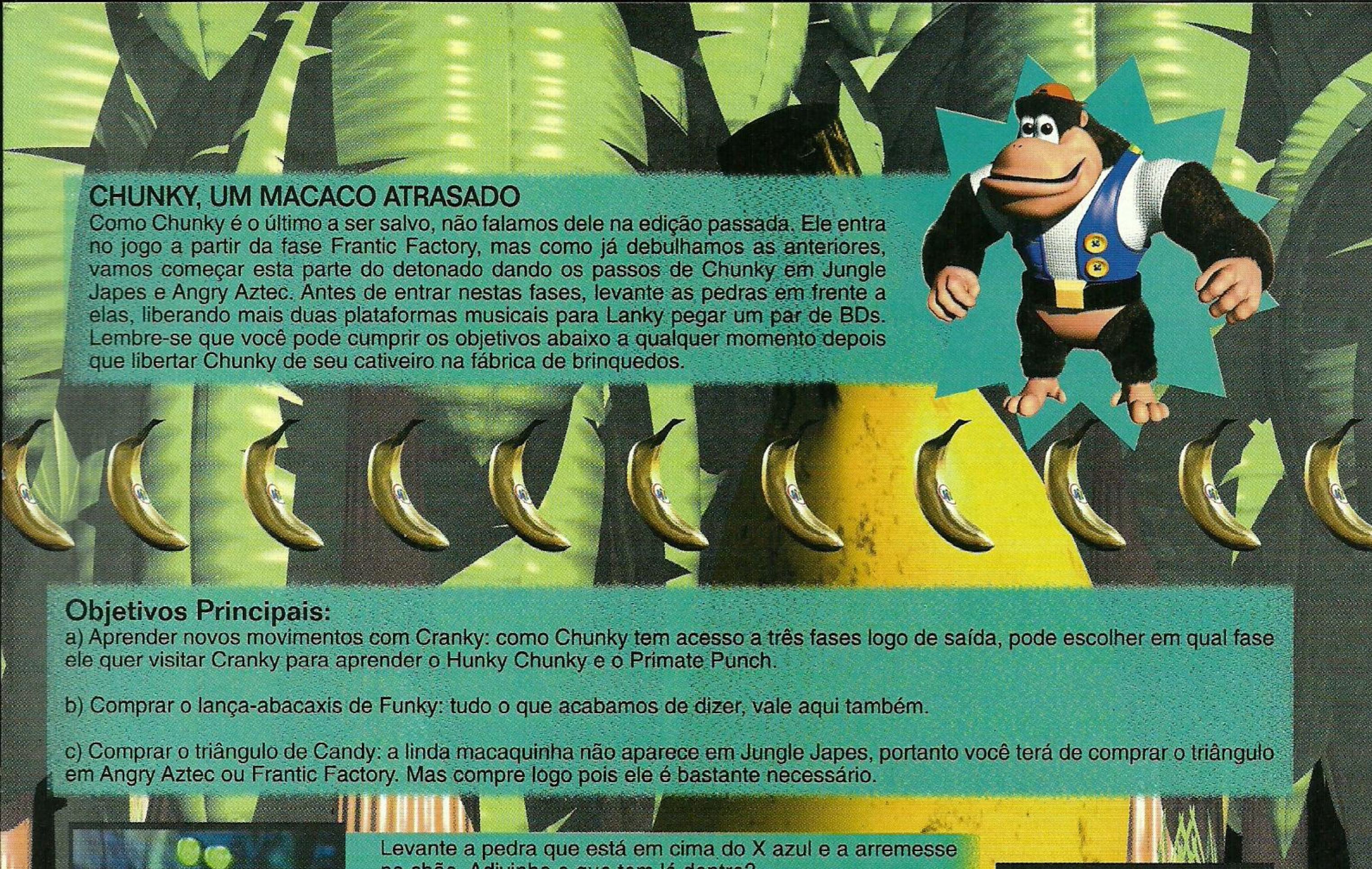
Em nossa segunda parte do detonado especial de DK64, vamos levar Chunky Kong pelas duas primeiras fases e apresentar mais duas novas. Como prometemos na edição anterior, vamos falar muito menos vezes as palavras "banana dourada". Daqui pra frente, banana dour... ah-ham será chamada de BD. Gostaram dessa, hein?

É UMA FADA OU UMA BANANA?

Os dois. Para facilitar sua vida, e revelar segredos, leve Tiny para dar um rolê naquela ilha com a cabeça de fada. Lá, além de uma BD, você verá uma pequena entrada pela qual a macaquinha pode passar para ganhar a câmera para fotografar as fadas-banana espalhadas pelas fases e aprender mais um movimento (que todos os Kongs acabam ganhando na barganha).

CHUNKY, UM MACACO ATRASADO

Como Chunky é o último a ser salvo, não falamos dele na edição passada. Ele entra no jogo a partir da fase Frantic Factory, mas como já debulhamos as anteriores, vamos começar esta parte do detonado dando os passos de Chunky em Jungle Japes e Angry Aztec. Antes de entrar nestas fases, levante as pedras em frente a elas, liberando mais duas plataformas musicais para Lanky pegar um par de BDs. Lembre-se que você pode cumprir os objetivos abaixo a qualquer momento depois que libertar Chunky de seu cativeiro na fábrica de brinquedos.



Objetivos Principais:

a) Aprender novos movimentos com Cranky: como Chunky tem acesso a três fases logo de saída, pode escolher em qual fase ele quer visitar Cranky para aprender o Hunky Chunky e o Primate Punch.

b) Comprar o lança-abacaxis de Funky: tudo o que acabamos de dizer, vale aqui também.

c) Comprar o triângulo de Candy: a linda macaquinha não aparece em Jungle Japes, portanto você terá de comprar o triângulo em Angry Aztec ou Frantic Factory. Mas compre logo pois ele é bastante necessário.

Levante a pedra que está em cima do X azul e a arremesse no chão. Adivinha o que tem lá dentro?

d) Bananas Douradas em Jungle Japes
Levante a pedra na sala com três balões verdes (perto da fada-banana) e acione o botão Chunky. A BD aparecerá ao lado do QG de Snide, cinqüenta segundos é o tempo que você tem para chegar até lá.

No mesmo lugar da BD anterior, atire no botão da direita para chegar até o inimigo que segura o pedaço da planta de Snide.

Aproveite o peso, ou melhor, a massa muscular de nosso amigo gorila e quebre este mesmo X. Siga até o final do corredor e você encontrará uma estátua com dois botões abacaxi. Atire no botão da esquerda para usar os cipós a fim de chegar até a BD.

Siga pelo corredor à esquerda do X e entre no barril que está no meio das quatro árvores. Chunky ficará ainda maior do que já é, e aí é mamão com açúcar para chegar no estágio de bônus Minecart Mayhem e desviar do barril de TNT durante trinta segundos.

e) Bananas Douradas em Angry Aztec
Carregue os vasos e solte-os nas plataformas com desenhos correspondentes.

Entre no templo em frente ao bananaporte 2 e toque o triângulo em cima da plataforma musical. Passe pela porta que se abre e vá lutando contra os Klaptraps até a BD aparecer.



Vire Chunky gigante no corredor que dá acesso aos outros templos e coloque a rocha em cima da mesa. Vá até onde a jaula foi erguida e entre no estágio de bônus Busy Barrel Barrage. Sente o dedo sem dó na corja de Kremlings que vem para cima de você.



Entre no templo das carrancas e siga até o estágio de bônus Kremling Kosh. É só mandar melancia em todos os Kremlings que aparecerem.

Também dentro do templo das carrancas, você encontrará o pedaço da planta de Snide.

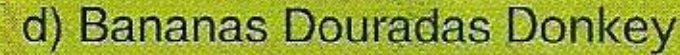
FRANTIC FACTORY (ingresso: 15 BDs)

A fábrica de brinquedos resolveu fazer um corte no pessoal. Mais precisamente na macacada. Nossa família de macacos favorita não pode brincar em serviço com os terríveis brinquedos da linha de montagem kremliana. O Bad Boy Chunky Kong está preso em uma jaula suspensa e o atrapalhado Lanky é o único que pode salvá-lo. E por falar em Lanky, leve o orangotango para a ilhota de K. Lumsy e pegue uma BD atirando no botão de uva.

Use o primeiro macaco que entrar na fase para acionar os dois botões azuis que abrem portas. Há uma alavanca na entrada que pode ser acionada para Donkey ganhar mais uma BD depois que ele aprender o Gorilla Grab com Cranky. Depois de acionada, suba no elevador e mande ver na batucada em cima da plataforma musical. Preste atenção também ao caixote encostado na parede: ele pode ser quebrado por Chunky depois que ele aprender o Primate Punch. Dentro do caixote encontram-se uma fada-banana e um inimigo que segura um pedaço da planta de Snide que pode ser pêgo por Tiny.

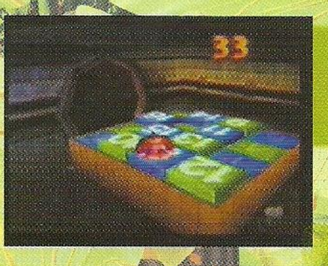
Objetivos Principais

a) Salvar Chunky com Lanky
b) Aprender novos movimentos com Cranky: Gorilla Grab para Donkey; Simian Spring para Diddy, Pony Tail Twirl para Tiny, Baboon Balloon para Lanky.



c) Comprar o cinto de munição 1 com Funky: este cinto aumenta a capacidade das armas dos Kongs para cem balas, ou melhor, frutas. É só um deles comprar, e todos os outros também ganham.

d) Bananas Douradas Donkey
Entre no Barrel Blast que está na sala onde Chunky está preso para magicamente fazer aparecer uma alavanca na frente da máquina de Arcade Donkey Kong. Aquela. De quase vinte anos atrás. Faça uma volta ao passado e use o "Jumping Man" (agora mundialmente conhecido como Mario) para derrotar o Donkey Kong original (hoje Cranky Kong) em quatro estágios de puro delírio nostálgico. Se conseguir repetir a façanha, leva pra casa a Moeda Nintendo (Nintendo Coin), necessária para abrir a última tranca da jaula de K. Lumsy.



Passe por uma das entradas da parede da sala com a grande pilha de blocos de brinquedos. No final do corredor, está um quebra-cabeças muito simples onde tudo o que você tem a fazer é pular em cima dos números de 1 a 16.

Caia pelo buraco de um dos corredores do setor de Pesquisa e Desenvolvimento (R&D) e entre na casa de força. Puxe a alavanca para ganhar a BD e ainda acionar a máquina da linha de produção.



Entre no buraco em frente a um dos bananaporte número 4 e use o barril Strong Kong para chegar intacto até o final do corredor.

Diddy

Toque a guitarra num dos corredores do setor de Pesquisa e Desenvolvimento (R&D). Depois que a sala se abrir, repita as combinações das portas (1342, 3124 e 1342) com cabeçadas nos botões correspondentes da parede. As portas vão se abrir e vários inimigos virão em sua direção. Mande ver!

Acione o botão Diddy ao lado da casa de força para que o estágio de bônus Beaver Bother apareça. Pule de cipó em cipó para chegar até lá e depois dê uma de Klaptrap afugentando uma dúzia de marmotas para dentro do buraco.

Acione o botão Diddy no setor de produção e vá subindo até o botão para usar o Simian Spring.

Use o Simian Spring na sala dos blocos de brinquedo e vá subindo até o topo da pilha. Entre no estágio de bônus Peril Path Panic e abra caminho para seis fadas-banana atirando melões nos Klaptraps.

Tiny

Deixe a pequena mais pequenina ainda e entre pelo buraco no nível superior da sala de blocos de brinquedo. No final do corredor, acione o botão Tiny e use o arco-e-pena para acertar os alvos da roleta mostrados no canto direito da tela.

Acionando o botão Tiny no setor de produção, você fará aparecer o barril do estágio de bônus Krazy Kong Klamour. Suba até lá e cuidado com a pontaria para não acertar nossos amigos – mire apenas nas bananas que aparecem!

Repita o truque do encolhimento na sala onde Donkey acionou a alavanca para abrir a Arena de Batalha de K. Rool. Vá passando pelos pequenos corredores para disputar uma corrida contra um carro Kremling. Passe pelos símbolos DK para ganhar uma injeção de velocidade. Para subir ao pódio e levar uma BD como troféu, você precisa chegar em primeiro ao final de duas voltas e ainda pegar dez moedas.



Lanky

Acione o botão Lanky em cima do cano da sala onde Chunky está preso para tirar o gorilão da jaula e embolsar uma BD.

Toque um saxofone nervoso na plataforma musical do setor de Pesquisa e Desenvolvimento (R&D) para abrir a sala do piano de Kremlings arrotadores. Acione o botão Lanky e repita a sinfonia regurgitadora executada pelos jacarés.

Mais uma vez Tiny terá de diminuir seu tamanho. Desta vez é na sala com a máquina de Arcade Donkey Kong. Entre pelo buraquinho que no final do corredor encontra-se uma deliciosa BD à sua espera.

Siga para o setor de produção e acione o botão Lanky. Uma BD surgirá no ponto mais alto desta sala. É aqui um dos momentos em que mais dá pra sentir a perfeição do controle analógico do N64. Lanky deve andar plantando bananeira num pequeno espaço, e todo o cuidado é pouco para não cair e se arrebentar lá embaixo.

Transforme Lanky num balão na sala de blocos de brinquedo e entre no estágio de bônus Batty Barrel Bandit. Gire a roleta e faça aparecer apenas a comida preferida da macacada.

Chunky

Se o botão Chunky no setor de produção for acionado, uma BD aparecerá no bate-estacas gigante no meio da sala. Cuidado para pegá-la senão você pode virar purê de macaco. Seu limite de tempo é cem segundos.

Use o soco (Primate Punch) de Chunky para derrubar a grade da sala onde ele estava preso. Passe por onde estava a grade, quebre o caixote do canto da sala com uma bundada e acione o botão Chunky. Soque o botão com o rosto de Chunky e use as plataformas móveis para chegar até a BD.

Arrebente a grade perto do Arcade Donkey Kong e entre no estágio de bônus Stash Snatch. Siga até a bandeira de chegada, pegando todas as moedas pelo caminho.

Derrube a grade do nível mais alto do setor de Pesquisa e Desenvolvimento (R&D) e toque o triângulo. Depois que a porta se abrir, soque o baú com o rosto de Chunky. Derrote todos os brinquedos que saírem de lá e ganhe mais uma BD.



e) Achar as plantas de Snide
Donkey: vá subindo pelo setor de produção até encontrar um dos grandalhões mocozado em um canto bem alto.
Diddy: no setor de produção.

Tiny: perto da sala com a jaula de Chunky.
Lanky: no nível superior do setor de Pesquisa e Desenvolvimento (R&D)
Chunky: na sala dos blocos de brinquedo.





f) **Desafio K. Rool:** leve Donkey até o final de um dos corredores do setor de Pesquisa e Desenvolvimento (R&D), onde existe uma alavanca que abre duas grades, uma delas dando acesso ao Arena Ambush. Sobreviva 45 segundos aos ataques dos Kremlings e saia de coroa na cabeça.



g) **Chefe: Mad Jack** (200 bananas)
Tiny é a pequena grande guerreira que deve enfrentar este bicho, uma espécie de Jack-in-the-Box (aquele boneco que sai de dentro da caixa de presente na típica pegadinha de aniversário) amalucado. Suba no quadrado piscante branco e prepare-se para o confronto. Jack ficará perseguindo você, pulando de bloco em bloco. Use o Pony Tail Twirl (mais conhecido como helicóptero) para fugir e esperar uma oportunidade de contra-ataque. Esta oportunidade surge quando Jack pára de pular e começa a atirar em você, ao mesmo tempo em que duas plataformas ganham botões. Ache onde estão estas plataformas e voe para lá. Preste atenção na cor da plataforma onde Jack está e dê uma bundada no botão da plataforma correspondente. O inimigo aumentará a potência de seus tiros e até ficará invisível, mas se você conseguir dar cinco "tratamentos de choque" nele, a terceira chave de K. Lumsy é sua!





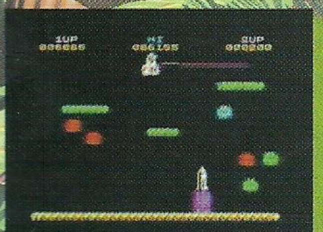
GLOOMY GALLEON(ingresso: 30 BD)

Enorme, gigantesca, interminável são palavras que vêm à cabeça assim que se entra na fase mais aquática do jogo, onde o galeão dos piratas foi a pique. Quase em frente à porta, um inimigo guarda o pedaço da planta que Chunky pode pegar. Porém, antes de entrar nesta fase, dê uma passada no QG de Snide no mundo principal e use Diddy para alcançar o estágio de bônus Batty Barrel Bandit. Faça de conta que está em Las Vegas e gire o caça-níqueis para ganhar uma BD. Também ao lado do QG, use a força bruta de Chunky para levantar uma rocha e entrar na Arena de Batalha Bish Bash Brawl. Um minuto de treta com Kremlings, Kasplats e uns esqueletos e mais uma coroa será sua. Logo abaixo do QG de Snide, Donkey pode conseguir mais uma BD atirando nos botões côco. Na frente da fase Angry Aztec, use Diddy para dar cabeçadas nos dois gongos e depois voe com o helicóptero de Tiny até o estágio de bônus Big Bug Bash. Mata-moscas... moscas... precisa dizer mais?

Objetivos Principais



a) Comprar o Upgrade 1 de Candy: com isto todos os Kongs passam a ter quinze unidades de energia musical em seus instrumentos.



b) Conseguir a Moeda Rareware (Rareware Coin): se você já tiver apanhado pelo menos 75 bananas com cada um dos Kongs em todas as três primeiras fases, terá um total de quinze medalhas-banana. Este é o número exigido por Cranky para deixar você jogar o antigo Arcade da Rare, Jetpac. Faça 5.000 pontos para levar o prêmio, que é extremamente necessário para terminar o jogo. Obs: lembre-se que isso pode ser feito a qualquer momento, em qualquer fase, contanto que você tenha quinze medalhas-banana.



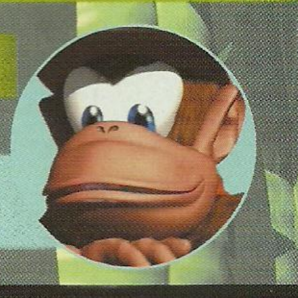
c) Bananas Douradas Donkey
Faça subir a água do farol, tocando no botão embaixo d'água (existe também um outro botão que faz a água descer). Acione o botão Donkey e suba. Vá subindo pela torre (experimente deixar Donkey cair do último degrau da torre (o efeito é muito legal!) e puxe a alavanca lá em cima para ganhar uma BD, ligar o farol e abrir as comportas para o navio Kremling.

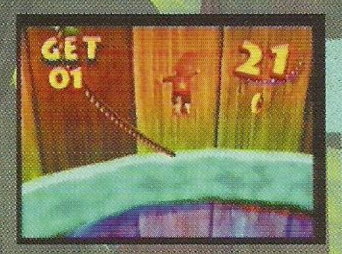


Toque o bongô no local com várias plataformas musicais (perto da cabana de Funky) e entre pela escotilha que se abriu no galeão afundado. Nade até o estágio de bônus Krazy Kong Klamour e ganhe mais uma BD atirando quinze vezes nas bananas que aparecerem.

Termine o Barrel Blast da ilhota do farol para soltar a foca. Ela vai nadar até perto da loja de Candy, onde ficará aguardando com uma BD especialmente para você.

Desafie a foca para uma corrida. Seu objetivo é chegar em primeiro com dez dobrões no bolso.

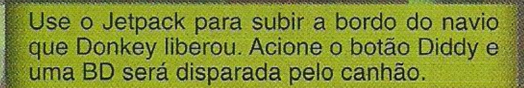




Diddy

Toque a guitarra na plataforma musical perto da cabana de Funky e entre na escotilha do galeão. Vá nadando até encontrar o estágio de bônus Splish Splash Salvage. Pegue as oito moedas para ganhar uma BD (existe uma moeda fora d'água que deve ser alcançada com o uso dos cipós).

Nade até a ilhota do farol e pule dentro do barril Diddy. Voe até a plataforma musical, acione-a e você terá 93 segundos para chegar até o peixe mecânico que foi libertado perto do galeão afundado (use o bananaporte 5). Dentro do peixe, atire três vezes em cada um dos botões que estão atrás das pás da hélice do motor.



Use o Jetpack para subir a bordo do navio que Donkey liberou. Acione o botão Diddy e uma BD será disparada pelo canhão.

Na sala do tesouro (aberta por Lanky como Enguarde), pule bem alto com a ajuda das plataformas Diddy e entre no estágio de bônus Stealthy Snoop. Não deixe aqueles idiotas dos kremlings verem você.



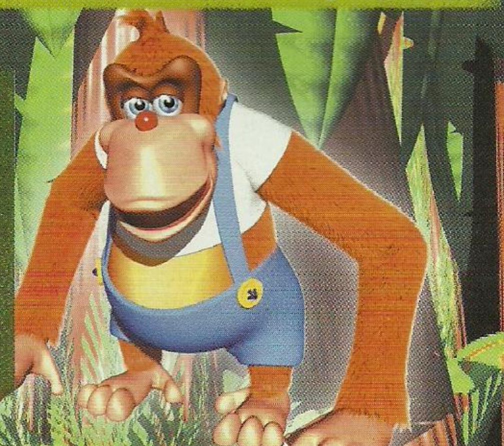
Lanky

Acione o botão Lanky no corredor e nade até a escotilha aberta do galeão. Use Enguarde, o peixe-espada, para arrebentar os baús que escondem o caminho para mais uma BD.

Perto do farol, use Enguarde para destruir todos os baús da região, revelando vários prêmios para vários macacos e mais uma BD para Lanky.

Pule três vezes com Enguarde pelo símbolo DK que está acima do nível da água para abrir a passagem para a sala de tesouro dos piratas. Infle Lanky nas plataformas até chegar ao estágio de bônus Searchlight Seek. Acerte 4 Klaptraps.

Mais uma escotilha do galeão se abrirá se você tocar o trombone na plataforma musical perto da cabana de Funky. Nade até lá e encontre a BD.



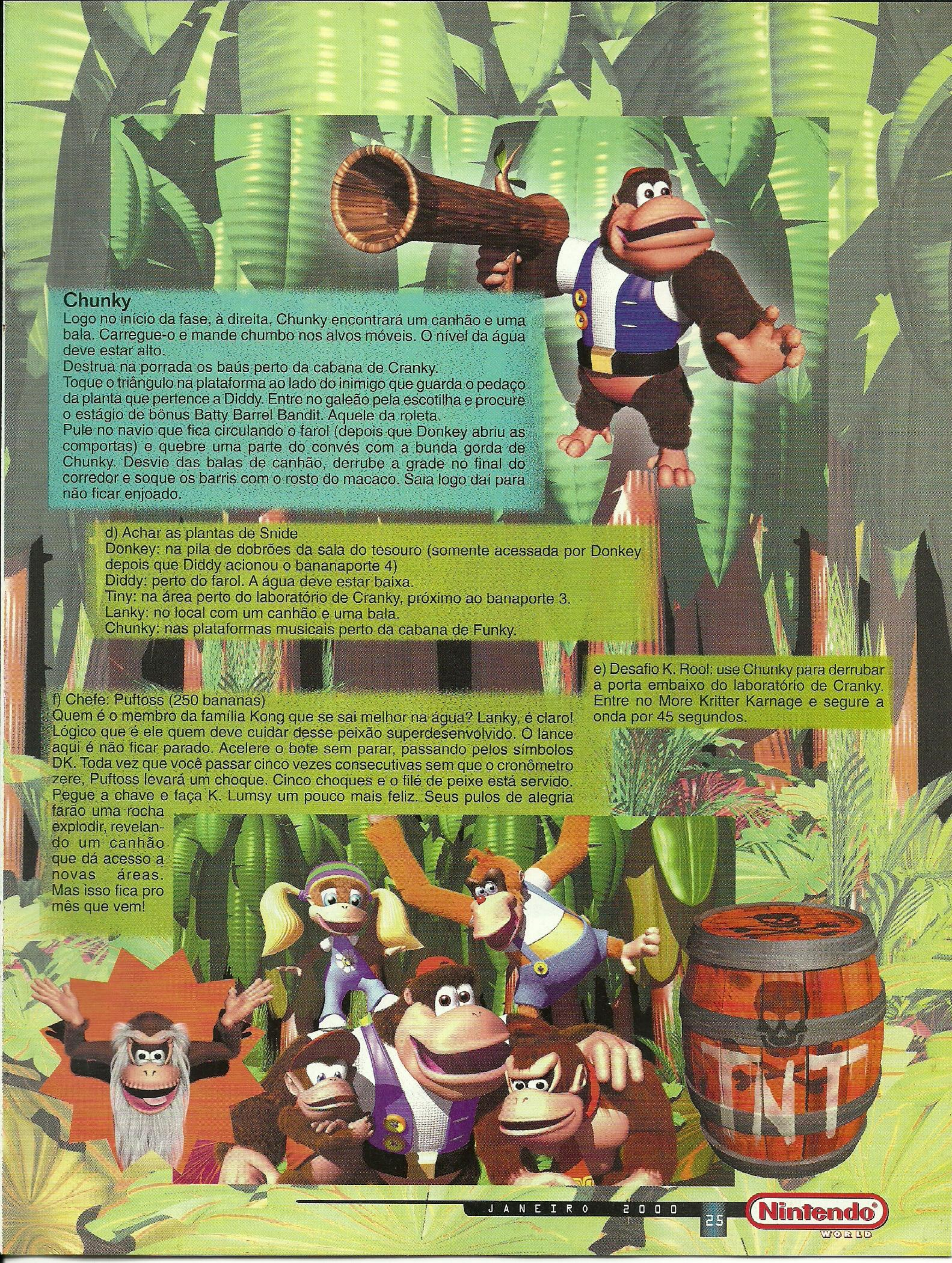
Tiny

Entre em forma diminuta no baú da sala do tesouro. Recolha todas as pérolas e leve para a sereia que está na área do farol.

Com Tiny pequenininha, é possível passar pela escotilha dos destroços metálicos da área do galeão. Lá dentro, o objetivo é matar moscas no estágio de bônus Big Bug Bash.

Pule em cima do botão Tiny e entre pela escotilha do galeão. Vá explorando até encontrar em um dos cantos escuros, o estágio de bônus Kremling Kosh. Quem disse que kremlings não gostam de comer melancias pelos olhos?

Toque o sax na plataforma perto da cabana de Funky para entrar em outra parte do galeão com outra BD abandonada.



Chunky

Logo no início da fase, à direita, Chunky encontrará um canhão e uma bala. Carregue-o e mande chumbo nos alvos móveis. O nível da água deve estar alto.
Destrua na porrada os baús perto da cabana de Cranky.
Toque o triângulo na plataforma ao lado do inimigo que guarda o pedaço da planta que pertence a Diddy. Entre no galeão pela escotilha e procure o estágio de bônus Batty Barrel Bandit. Aquele da roleta.
Pule no navio que fica circulando o farol (depois que Donkey abriu as comportas) e quebre uma parte do convés com a bunda gorda de Chunky. Desvie das balas de canhão, derrube a grade no final do corredor e soque os barris com o rosto do macaco. Saia logo daí para não ficar enjoado.

d) Achar as plantas de Snide
Donkey: na pila de dobrões da sala do tesouro (somente acessada por Donkey depois que Diddy acionou o bananaporte 4)
Diddy: perto do farol. A água deve estar baixa.
Tiny: na área perto do laboratório de Cranky, próximo ao banaporte 3.
Lanky: no local com um canhão e uma bala.
Chunky: nas plataformas musicais perto da cabana de Funky.

e) Desafio K. Rool: use Chunky para derrubar a porta embaixo do laboratório de Cranky. Entre no More Kritter Karnage e segure a onda por 45 segundos.

f) Chefe: Puftoss (250 bananas)
Quem é o membro da família Kong que se sai melhor na água? Lanky, é claro! Lógico que é ele quem deve cuidar desse peixão superdesenvolvido. O lance aqui é não ficar parado. Acelere o bote sem parar, passando pelos símbolos DK. Toda vez que você passar cinco vezes consecutivas sem que o cronômetro zere, Puftoss levará um choque. Cinco choques e o filé de peixe está servido. Pegue a chave e faça K. Lumsy um pouco mais feliz. Seus pulos de alegria farão uma rocha explodir, revelando um canhão que dá acesso a novas áreas. Mas isso fica pro mês que vem!

MAIORES OBSTÁCULOS,
MAIORES CHEFES, MAIORES MUNDOS.









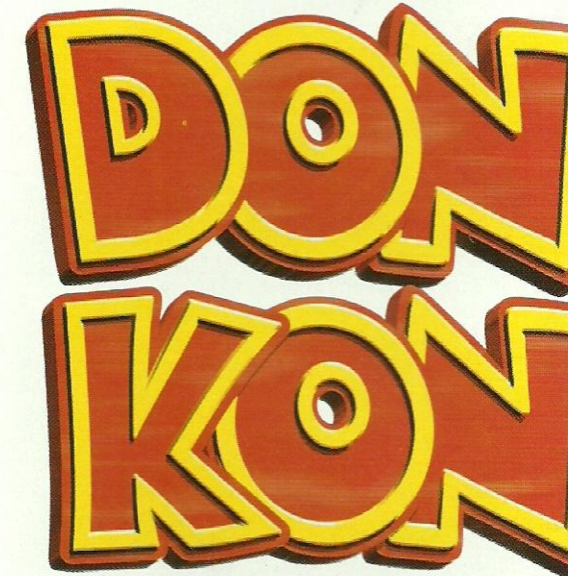


Só Para

NINTENDO 64



GRANDE DEMAIS PA





Pode uma aventura ser tão grande? Pode a loucura ser tão
enormes mundos que parecem não ter fim. Você encontrará os
E você enfrentará os maiores e mais perigosos chefes que pode
Achou muito grande? Nós até tivemos que incluir o Cartucho de

Visite o nosso site:
www.nintendo.com.br



Para saber onde encontrar,

RA SER UM FILME.





maluca? Para descobrir, junte-se a Donkey Kong em seu maior desafio. Você explorará novos amigos de Donkey e Diddy: Lanky, Chunky e Tiny, com centenas de novos golpes. imaginar. E, além de tudo isso, há uns minigames que você pode jogar pelo caminho. Expansão de Memória™ N64 para que isso fosse possível.

ligue: BIT - Banco de Informação Total (Atendimento ao Consumidor): 0XX (11) 814.8234.



Jet Force Gemini™

Por Pablo Miyazawa

O RESTO DOS TRIBALS, AS PEÇAS DA ESPAÇONAVE E O COMBATE FINAL COM MIZAR

É chegada a hora de detonar um dos melhores games de ação que já pintaram no Nintendo 64. Ainda falta bastante coisa, mas nós vamos até o fim. Siga nosso toques para salvar a galáxia!

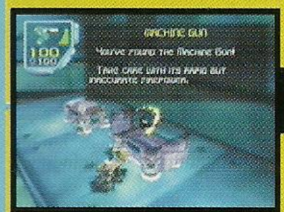


SPAWNSHIP

Agora você está no comando do caõzinho Lupus. A primeira fase dele também ocorre em uma grande nave espacial, mas os inimigos não serão muitos e será difícil se perder.

TROOP CARRIER

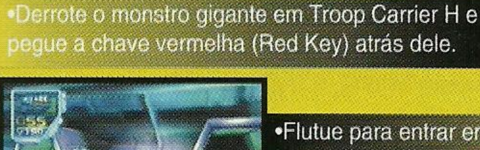
As inúmeras passagens e níveis desta fase só irão confundi-lo no início. Os sete últimos Tribals só podem ser resgatados quando você retornar com Vela. Daí, é só entrar na passagem submarina que existe na Troop Carrier B.



OBJETIVOS PRINCIPAIS

Pegue a Plasma Shotgun e a Machine Gun no início da fase.




•Derrote o monstro gigante em Troop Carrier H e pegue a chave vermelha (Red Key) atrás dele.

•Flutue para entrar em uma das passagens para o Troop Carrier J e pegue a chave amarela (Yellow Key) e o Sniper Rifle.

LOCALIZAÇÃO DOS TRIBALS (15 NO TOTAL)

Importante: Somente Vela poderá pegar todos os Tribals desta fase

1. No Troop Carrier C, ao lado da porta.

2. No Troop Carrier C, na parte de baixo, no canto da sala.

3. e 4. No Troop Carrier G, entre os caixotes.



5. No Troop Carrier B, acima do arco da porta da chave vermelha.



6. a 8. No Troop Carrier I, na parte de baixo, no canto da parede.

9. a 11. No Troop Carrier O; dois estão acima da porta e o outro em cima de um caixote, no alto (somente com Vela).

12. a 15. No Troop Carrier Q, logo após um corredor cheio de raios (somente com Vela).

RITH ESSA

Depois de escapar de Spawnship, Lupus aporta na espetacular Rith Essa. O visual deste planeta é o mais bonito do jogo, mas você nem terá tempo de apreciar: os inimigos não irão parar de aparecer!

BLUFF

Esta longa trilha que beira um abismo esconde diversos locais que só poderão ser visitados mais tarde por Juno e Vela.

OBJETIVOS PRINCIPAIS



•Voe do precipício até a cachoeira e pegue os Homing Missiles (Bluff A)

•Pegue os Tri-Rockets e suba a escada para entrar no Bluff D.




•Pegue as Cluster Bombs e fale com Fernando Mole na cabana.

LOCALIZAÇÃO DOS TRIBALS (8 NO TOTAL)

Importante: Somente Juno poderá pegar todos os Tribals desta fase



1. e 2. No Bluff A, no topo de uma montanha alta (com Juno ou Vela equipados com Jetpack).



3. e 4. No Bluff B, atrás dos três insetos gigantes.

5. a 8. No Bluff E. Para entrar lá, use a chave azul na porta do Bluff A (somente com Juno).

INTERIOR

Esta fase é bastante parecida com a primeira (Goldwood) e não apresentará dificuldades.



LOCALIZAÇÃO DOS TRIBALS (4 NO TOTAL)

Importante: Somente Vela poderá pegar todos os Tribals desta fase

1. Em uma beirada ao lado da entrada
2. Do lado esquerdo do corredor
3. Em uma plataforma cheia de Moedas Mizar
4. Próximo ao final



ESCHEBONE



O palco agora é o planeta Eschebone, que tem como característica a altíssima temperatura. Lembre-se que Juno é o único que consegue andar sobre a lava, então tome muito cuidado ao andar nas beiradas!



APPROACH



Aqui você terá que ter estômago forte. Imagine só entrar dentro da boca de um verme nojentão? Urgh!

OBJETIVOS PRINCIPAIS

- Pegue as Granadas
- Atire um Tri-Rocket dentro da boca do verme e entre dentro dele.

LOCALIZAÇÃO DOS TRIBALS (6 NO TOTAL)



1. e 2. No Approach A, na beirada em volta do rio de lava.

3. e 4. No Approach B, em cima de plataformas no lago de lava.



5. e 6. No Approach C, ao lado da plataforma com as Granadas.

THORAX



Você está dentro das entranhas do verme. Cuidado para não cair dentro dos poços de suco gástrico (Eca!). Os outros Tribals desta fase são encontrados em uma região só acessada por Vela (Thorax G). A entrada está no fundo de um poço de água.

OBJETIVOS PRINCIPAIS



- Pegue a chave rosa (Magenta Key) no Thorax D.
- Entre na porta rosa para enfrentar a dupla de Louva-Deus.

LOCALIZAÇÃO DOS TRIBALS (12 NO TOTAL)

Importante: Somente Vela poderá pegar todos os Tribals desta fase.



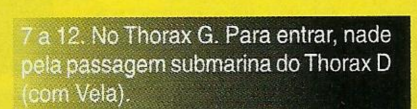
1. e 2. No Thorax A, em cima de pilares altos (com Vela equipada com o Jetpack).



3. e 4. No Thorax C, ao lado de um pilar.



5 e 6. No Thorax D, abaixo do pilar onde está a Magenta Key.



7 a 12. No Thorax G. Para entrar, nade pela passagem submarina do Thorax D (com Vela).

MISSÃO DE FLOYD



No mesmo local onde você encontra a Magenta Key há a entrada para mais uma missão do Floyd. Voe para entrar pela porta que está em uma beirada e pise na plataforma do robô. Seu objetivo será coletar as 24 cápsulas de DNA e terminar o percurso no menor tempo.

IRMÃOS LOUVA-DEUS





Estes são os piores inimigos do jogo e com certeza você perderá um tempo enorme tentando destruí-los. Comece usando os Tri-Rockets no braço esquerdo do primeiro louva-deus, assim que ele brilhar. Depois, destrua o outro braço. Eles trocarão de lugar e você terá que repetir o procedimento. Agora, você terá que acertar a ponta da cauda de cada um deles. Use a Machine Gun ou o Tri-Rockets e não pare de se mover para escapar dos mísseis e dos raios. Quando destruir as duas caudas, eles se revezarão em atirar pedras em você. Descarregue a Machine Gun sem dó na cabeça deles, sempre quando ela brilhar. O esforço valerá a pena.

MIZAR'S PALACE

Chegou a hora de Lupus também entrar na pirâmide de Mizar. Será a hora do confronto final?



CHASM

Nesta fase você usará um novo acessório: os óculos de visão-noturna. Encontre o elevador que levará para a parte de fora.



OBJETIVOS PRINCIPAIS

• Pegue os óculos de visão noturna (Night Vision Goggles) e pise na plataforma para a porta do Chasm B se abrir.

• Salte o grande buraco para a outra beirada, usando os jatos de Lupus.

• Entre na pirâmide pela porta de Lupus.





LOCALIZAÇÃO DOS TRIBALS (12 NO TOTAL)

Importante: Somente Vela poderá pegar todos os Tribals desta fase.
1. e 2. Ao lado da nave, no início.
3. a 6. No Chasm B, dentro de uma câmara secreta, no caminho à direita da entrada.
7. Em uma plataforma solitária.
8. Dentro da cachoeira.
9. e 10. Encostados na parede, do lado direito.

MIZAR

Finalmente o responsável por toda a bagunça que se espalhou pela galáxia. Apesar de ser o inimigo mais importante da história, ele é bem mais fácil de ser derrotado do que os anteriores. É só dar uns três tiros de Tri-Rockets dentro da boca dele e pronto!
Mas você achou que seria assim tão fácil? Que nada! Mizar é mesmo um osso duro de roer. Logo após ser derrotado, ele sai voando, prometendo destruir o seu planeta natal. Eis que aparece o Rei Jeff, com alguns presentinhos para seu grupo: Jetpacks para os dois irmãos e um minitanque de guerra para Lupus.





Agora que o grupo está bem equipado, a ordem é visitar todos os locais pelos quais você já passou, além dos novos planetas. Seu objetivo é coletar as doze peças da espaçonave dos Tribals, o único meio de transporte disponível até o Asteroid, palco do verdadeiro confronto com Mizar. Você será obrigado a resgatar todos os Tribals que faltam, senão o Rei Jeff não lhe entregará a última peça. Não deixe de verificar na tela de opções quantos estão faltando. Ah, tem mais: não é preciso visitar os planetas nesta ordem! Veja em passos rápidos suas missões em cada planeta:

MIZAR'S PALACE





Racetrack

1 peça da nave (Fuse)

Escolha Juno ou Vela e siga direto para a pequena pirâmide do palácio. Use o Jetpack (fique parado sobre a plataforma para recarregar e pressione o botão de pulo duas vezes) para subir no pilar e pise na plataforma para se transformar em um inseto. Desça o elevador e entre em uma das garagens para encontrar uma pequena nave. Suba nela para entrar na corrida, que lembra bem **Mario Kart 64.** Os comandos são simples: a alavanca de controle para frente acelera e o botão Z aciona o turbo. Se chegar em primeiro, você ganhará a primeira peça da nave.





GOLDWOOD

LODGE



15 Tribals

1 peça da nave (Vela's Hatch Key)







De volta à primeira fase, Vela poderá entrar em uma fase exclusiva. Vá até o final de Outset e mergulhe no riozinho. Nade para dentro da caverna submarina para entrar em Lodge. Os Tribals estão bem espalhados por todas as regiões. Na última parte, derrote todos os inimigos e entre pela porta de baixo para encontrar uma das peças da nave. Desta fase, você parte direto para Spacestation, outra fase exclusiva de Vela.

RIM



11 Tribals

Lembra daquele enorme abismo em Interior E? Agora que você tem Lupus sob controle, você poderá entrar lá: é só flutuar por todo o buraco. Procure os Tribals e mais uma arma, a Shocker. No final, Lupus parte para uma fase exclusiva: Gem Quarry.





SS ANUBIS

PASSAGEWAY





8 Tribals

1 peça da nave (Fin)

Mais uma fase que era inacessível no início. Para entrar, use o Jetpack na primeira parte do Hold para voar até a porta no canto superior direito. Lá dentro você irá usar exclusivamente o Jetpack para flutuar pelas plataformas. Dois Tribals estão em uma porta escondida ao lado do escudo de raios elétricos e os outros seis estão no topo de uma plataforma altíssima, do outro lado da longa "piscina" de água. A peça da nave você consegue na porta do lado direito, antes da piscina. Converse com Midge para ganhar a peça.









SPACESTATION

ABANDONED WRECK



12 Tribals

Saindo de Goldwood, Vela pousa direto nesta nave destruída. Além de resgatar os doze Tribals espalhados pelos corredores, você deverá procurar o Flame Thrower (Lança-Chamas), uma arma bastante eficiente.





GEM QUARRY

LANDING





5 Tribals

1 peça da nave (Radar Dish)

Aqui a tarefa parece simples, mas não é. Fale com Magnus na cabana e siga para a outra parte da fase. Há uma máquina estranha no meio e um Tribal arremessando pedras preciosas. Suba no barranco e dispare nas pedras, para que elas caiam próximas às máquinas. Se estiverem perto o suficiente, elas serão sugadas pela máquina e irão gerar um raio de energia que chegará até o céu. A máquina precisa sugar um certo número de peças para o raio ser forte o suficiente. Seja rápido, senão a energia irá se perder e você terá de fazer tudo de novo. Assim que conseguir, fale com Magnus para ganhar mais uma peça.







TAWFRET
BRIDGE

1 peça da nave (Cargo Bay Key)

Mais uma peça da nave que só pode ser pega por Vela. Em Bridge C, vá até a ilha do meio da fase, no mesmo lugar onde você encontrou as calças de Gimlet. Nade por baixo da ilha e entre na passagem submarina. Converse com Gimlet para ganhar mais uma peça.



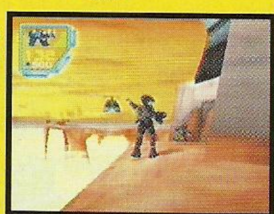


WALKWAY
PEAK



6 Tribals

Esta é uma das fases mais curtas do jogo. Para capturar os seis Tribals, você terá que usar o Jetpack e procurar nas beiradas estreitas. Dentro da casa, use o pé-de-cabra (Crowbar) na porta do chão para entrar no subterrâneo e salvar os dois últimos Tribals. Você também poderá pegar os Homing Missiles, mas esta arma só estará lá se você visitar Walkway antes de ganhar o Jetpack.





SEKHMET
BATTLE CRUISER

15 Tribals





Agora será possível alcançar novas regiões desta fase. Com Vela, vá até Battle Cruiser D, recarregue o Jetpack e voe até a passarela do outro lado. Siga até encontrar uma plataforma de pouso com sua nave. Embarque para voar direto para Water Ruin. Com Juno, a missão é outra: resgatar todos os Tribals. Use o Jetpack para encontrar os mais difíceis (não esqueça dos três que estão em plataformas altas, acima da chave verde). É hora também de aproveitar a habilidade de Juno de andar sobre a lava. Siga até Battle Cruiser H e caminhe até o cano da parede. Siga o longo caminho para pegar a chave azul (Blue Key). Com ela na mão, siga direto para o planeta Ichor.







WATER RUIN
LOST ISLAND

8 Tribals

Duas peças da nave (Power Cell e Nitrogen Tank)

Ao embarcar em sua nave em Sekmeht, Vela vai direto para as ruínas aquáticas. Aqui é a única região que contém duas peças da nave. Procure o urso dorminhoco no meio da ilha. Ele lhe dará uma peça se você entregar para ele os Earplugs (tampões de ouvido), que você ganha se cumprir a missão do Floyd em S.S. Anubis em um tempo muito curto (no mesmo lugar onde estão as Cluster Bombs). A outra peça está em uma caverna submarina, embaixo da ilha. Antes de partir, não deixe de pegar as Timed Mines na parte traseira da ilha. Já para pegar todos os Tribals desta fase, você terá que retornar com Lupus.







ICHOR
MILITARY BASE

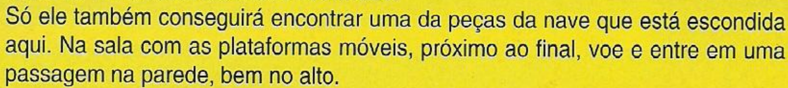
16 Tribals

1 peça da nave (Lupus's Hatch Key)

Lupus é o único que consegue capturar todos os Tribals com facilidade nesta fase. Só ele também conseguirá encontrar uma da peças da nave que está escondida aqui. Na sala com as plataformas móveis, próximo ao final, voe e entre em uma passagem na parede, bem no alto.









PERIMETER

8 Tribals

1 peça da nave (Radar Dish)







Com Juno, siga até a porta da chave azul para entrar em Perimeter, uma área exclusiva de Drones: ou seja, humanos não são bem-vindos! Use o Sniper Rifle para dar cabo dos inimigos distantes, então entre pela porta e resgate os Tribals que estão nos muros com o Jetpack. Na sala seguinte, pise na plataforma para se transformar em um inseto e entre na danceteria. Não atire em ninguém para não estragar seu disfarce! Lá dentro você poderá salvar os Tribals que faltam, curtir um som, dar uma de DJ e ainda jogar fliperama! Se você tiver o Arcade Chip (que você ganha se cumprir a missão de Floyd em Ichor), você poderá consertar a máquina de Fliper quebrada e jogar mais um game, o Jeff & Barry II.

SPAWNSHIP

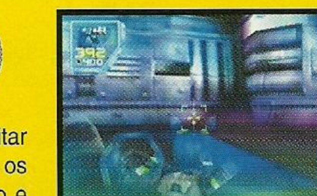
TROOP CARRIER



15 Tribals

1 peça da nave (Juno's Hatch Key)

Você já passou por aqui com Lupus, agora é a hora dos irmãos visitar suas regiões exclusivas. Com Vela (a única que pode pegar todos os Tribals daqui), mergulhe no poço de água que há logo no início e entre na caverna submarina. Lá você poderá pegar uma nova arma (Shocker) e resgatar os três Tribals restantes. Juno também tem um acesso exclusivo: pegue a chave amarela para entrar na única parte da fase com lava. Aproveite que Juno pode andar sobre a lava e desça. Você poderá entrar no grande barril para pegar o Shocker, ou seguir mais em frente para entrar em um buraco e encontrar mais uma peça da nave.









ESCHEBONE

THORAX

12 Tribals

É hora de Vela mostrar serviço dentro da barriga do vermão. Além de pegar todos os Tribals (use o Jetpack para alcançá-los), há ainda uma fase exclusiva para ser visitada. Próximo ao local onde a Magenta Key é encontrada, há um poço de água. Mergulhe ali e entre na caverna. Ali você encontrará a Blue Key (chave azul), seis Tribals e também um item importantíssimo: a Specialist Magazine (revista do especialista), que você deverá trocar com o Fernando Mole, em Rith Essa.







CORTEX

5 Tribals

1 peça da nave (Oxigen Tank)

Mais uma região nova: Cortex. Para entrar lá, use o Jetpack no início de Thorax (no mesmo lugar onde estão os Tribals nos pilares) e suba na parte de cima do teto. Ali você encontrará uma porta que dá acesso à região nervosa do verme. Pegue os cinco Tribals, tomando cuidado com os impulsos elétricos que aparecem sem aviso. Bem no topo desta fase, em uma plataforma alta, você encontrará mais uma peça da nave: o tanque de oxigênio.





RITH ESSA



BLUFF





8 Tribals

Lembra daqueles dois Tribals que você não alcançava com Lupus? Esta é a hora de capturá-los, mas por outro caminho. Use a chave azul para entrar pela porta do início. Você sairá em uma nova região onde há quatro Tribals. Na saída, você estará ao lado dos dois Tribals que estavam no alto. Pegue os outros dois que faltam e termine a fase.





ASCENT

6 Tribals

Volte para o início de Bluff e siga pela fase até encontrar outra porta com fechadura azul. Esta é a entrada de Ascent, uma fase em que você terá de ser habilidoso com o Jetpack. Você deverá ter muito equilibrio para não cair e também muita precisão nos tiros, porque os Drones atirarão de longe! Os Tribals estarão em locais de fácil acesso e não darão trabalho.





MINE

16 Tribals
1 peça da nave
(Deflector Shield)





Lembra daquela cabana que tinha um cachorrão de guarda? Volte lá, entre na cabana e faça uma troca com a toupeira Fernando: dê a Specialist Magazine para ele. Você receberá em troca a chave da porta da mina. Esta fase é muito longa, mas sem nenhum inimigo. Os Tribals estarão bem espalhados pelas cinco regiões das minas e serão fáceis de serem encontrados. Bem no final dela há uma plataforma que poderá transformá-lo em um Tribal (!). Pise nela e pressione A para a transformação acontecer. Desta forma, volte todo o caminho até encontrar uma toupeira-fazendeiro, que irá lhe entregar a última peça de sua nave.

FEZ TUDO?

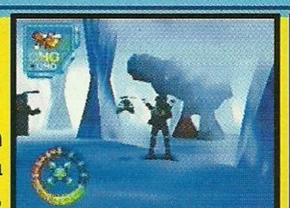
Pegou as onze peças da nave e resgatou todos os 282 Tribals (confira quais faltam na tela de opções)? Então vá para a pirâmide em Mizar's Palace e fale com o Rei Jeff, para ele lhe entregar a última peça que faltava. Com a nave montada, é a hora de levantar vôo para o Asteroid, onde você encontrará Mizar mais uma vez.

ASTEROID



MIZAR'S LAIR

O pouso forçado da nave causou avarias sérias em sua nave. Juno deverá seguir em frente enquanto Vela, Lupus e o Rei Jeff ficarão consertando os estragos. Não há nada a se fazer, a não ser eliminar os Drones e tentar chegar ao final das cavernas de gelo, onde Mizar o espera ansiosamente.





MIZAR

Esta é a hora que você tanto esperava. Mizar virá cheio de raiva, atacando um monte de lixo e pedras em você. Desvie para os lados e pule sobre os raios elétricos que ele atirar. Fique ligado quando o painel que está em suas costas brilhar: essa é a hora de atirar mísseis teleguiados até destruí-lo de uma vez. Depois, ele passará a alternar entre três tipos de ataques: um bafo tóxico, um raio vindo dos olhos e um raio elétrico com as mãos. Desvie de todas as maneiras e atire em suas asas, sempre que elas brilharem. Depois que elas explodirem, repita o procedimento do combate anterior com Mizar: dê tiros e mais tiros na cara dele, sem dó nem piedade!



Parabéns! Você derrotou o maior tirano das galáxias e salvou o planeta Terra! Agora se ligue no final. Ele é dramático, mas acaba sendo feliz!



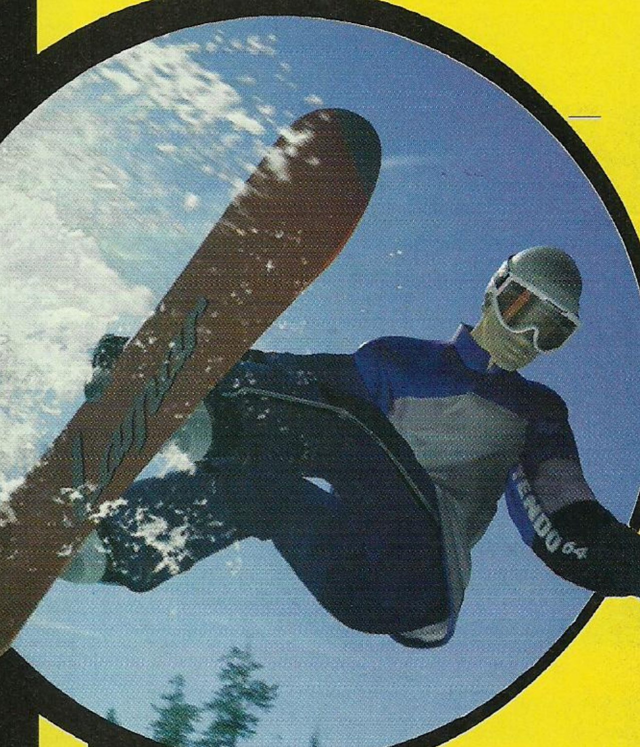
2000 dicas

Prepare-se, meu amigo... de agora em diante nada vai adiantar você tentar dormir nessas férias. Estudou direitinho? Se comportou como um bom menino? Fez as tarefas da casa e não reclamou? Então... vá gastar sua energia no seu videogame pois aqui está um assombro de supermatéria feita exclusivamente para saciar sua sede de vitória e fome de vencer...

2000 dicas de verdade para você ganhar todas!!!



As melhores dicas dos melhores jogos de Nintendo 64



1080° Snowboarding

Faça todas as manobras facilmente No menu principal, escolha a opção Training. Agora, escolha seu surfista e a prancha. Durante o percurso de treino, escolha uma manobra bem fácil na Trick List (como o Lien Air, por exemplo). Quando pular da rampa, faça a manobra. Enquanto você ainda estiver no ar, pressione C→ duas vezes. Isso trará a lista de manobras na tela novamente. Agora, escolha uma manobra que você ainda não executou (como o 1080 Air) e termine o Lien Air. O computador irá pensar que você acabou de executar um 1080 Air e lhe dará o crédito por isto!

A Bug's Life

Todas as fases Na tela de seleção de fase, coloque o cursor sobre o estágio Anthil Hill, segure o botão Z e os quatro botões C ao mesmo tempo, e aperte R. Feito isso é só colocar o cursor para direita e conferir as novas fases.

AeroFighters Assault

Cores novas Para conseguir cores diferentes, aperte R na tela de seleção de aviões. No modo Death Match, as cores novas são disponíveis apenas para as naves originais (sem alteração).

Fase bônus Para chegar ao nível secreto, termine todas as fases, incluindo as de bônus. Quando vencer a fase Ice Cave (com todas as outras já terminadas) irá para o nível The Moon, mas sem a ajuda do Wingman.

Controle um avião inimigo no modo Death Match Para fazer isso, complete as seguintes fases com os aviões designados:

Spriggan - SU-25
Fortress - MIG-31
Ice Caves - F-22
Tokyo - KFIR C2
Pacific Ocean - F22
Tokyo - KFIR C2
Pacific Ocean - F22
Desert - RAFALE C101

Jogue como Mao Mao Para voar no F-15 de Mao Mao, espere aparecer as palavras Press Start (aperte Start) e aperte C←, C↓, C→, C↑, C←, C→ e C↓.

Jogue como o Spanky The Dolphin Para voar no X-29 A de Spanky é só completar as fases de bônus.

Seleção de fases É só apertar ↑, C↓, ←, C→, ↓, C↑, →, C←, Z, R, Z. Tudo antes da tela título aparecer.

Continue ilimitado Reset o jogo e continue o jogo anterior do menu principal (você deve ter ao menos um Continue).

Aero Gauge

Naves extras Na tela título, onde está escrito Push Start, pressione simultaneamente ↑, C↓, L, R e Z três vezes no controle 2 e Start no controle 1. Se o código for feito corretamente, você poderá correr com cinco veículos diferentes: Reaper, Vengeance, Prowler, Dominator e o controle de Nintendo 64.

All Star Baseball 99

Jogue contra Aliens Na tela de apresentação, selecione a opção Start. Depois, no menu principal (Main Setup), escolha a opção Enter Cheats e digite o password ATEMYBUIK. Volte ao menu principal e inicie um novo jogo (amistoso). Antes de iniciar o jogo, selecione a opção Stadium Select. Coloque a alavanca de controle para baixo até encontrar o novo estádio, chamado Alienapolis Park. Selecione esse estádio e em seguida, inicie o jogo. Agora, você jogará em um estágio futurista contra uma equipe formada só de alienígenas.

Cabeça e pés grandes Coloque o código BIGHELIUM na opção Enter Cheat no menu principal.

All Star Baseball 2000

Rastro da Bola Para ver o rastro da bola, entre na opção Enter Cheats e digite WLDWLDWST.

Aumente o tamanho da bola Entre na opção Enter Cheat e digite: BCHBLKTPTY.

Monstro verde Quando você estiver jogando no estádio Fenway Park, faça cinco Home Runs de modo que a bola passe por cima do monstro gigante verde (a parede). Assim, você irá se transformar em um homem gigante de cor verde.

Modo Blackout Para deixar tudo preto, entre na opção Enter Cheats e digite WTOTL

Jogadores voadores Entre no modo Enter Cheats e digite: FLYAWAY

Armorines: Project S.W.A.R.M.

Acessar todos os Cheats Vá até o Cheat Menu e na opção Enter Cheat e coloque o código GOLDENPIE.

Acesse todos os códigos No Cheat Menu, vá até o Enter e coloque SKIPPY. Você poderá ir para qualquer nível a qualquer hora (é só abortar a missão e selecionar a fase que quiser).

Todas as armas Pause o game e e selecione a opção Cheats. Selecione Enter Cheat e coloque o código LOADED.

Egypt Fodder no Multiplayer Pause o jogo e selecione a opção Cheats. Selecione Enter Cheat e coloque o código CLAW.

Soldado-Mulher no Multiplayer Pause o jogo e selecione a opção Cheats. Selecione Enter Cheats e coloque GODDESS.

God Mode Vá para o Cheat Menu e coloque GODLY.

Hive Fodder no Multiplayer Pause o game e selecione a opção Cheats. Selecione Enter Cheats e coloque o código UGLY.

Hive Guard no Multiplayer Pause o game e selecione a opção Cheats. Selecione Enter Cheats e coloque o código LEGGY.

Munição infinita Pause o game e selecione a opção Cheats. Selecione Enter Cheat e coloque o código SORTED.

Invisibilidade Aperte Start e vá para o Cheat Menu. Coloque o código HIDEANDSEEK.

Corra mais rapidamente Pause o jogo a qualquer momento. Selecione Cheats no Pause Menu e entre com o código SONIC.

Acesso a segunda fase No menu principal vá para o ícone de Password e coloque PNTNNP.

Volcano Guard no Multiplayer Pause o game e selecione a opção Cheats. Selecione Enter Cheat e coloque o código RUBBER.

Army Men: Sarge's Heroes

Todas as Armas Na tela de passwords, entre com a senha NSRLS.

Munição Na tela de password, digite a senha MMLVSRM.

Modo Nanico Na tela de password, entre com a senha DRVLLVSMM.

Jogue com Plastro Na tela de password, digite PLSTRLVSVG.

Jogue com Vikki Entre com a password GRNGRLRX.

Escapada relâmpago A qualquer momento, segure ao mesmo tempo R, L e C↓. Você será teletransportado para o ponto onde de partida da missão.

Fase	Password
Spy Blue	TRGHTR
Bathroom	TDBWL
Riff Mission	MSTRMN
Forest	TLLTRS
Hoover Mission	SCRDCT
Thick Mission	STPDMN
Snow Mission	BLZZRD
Shrap Mission	SRFPNK
Fort Plastro	GNRLMN
Scorch Mission	HTTTRT
Showdown	ZBTSRL
Sandbox	HTKTTN
Kitchen	PTSPNS
Living Room	HXMSTR
The Way Home	VRCLN

Automobili Lamborghini

Carros bônus Ganhe carros exóticos completando as fases nos níveis de dificuldade mostrados a seguir

Nível de dificuldade: fácil Arcade: Basic Series (Ganhe um Porsche 959)

Arcade: Pro Series (Ganhe uma Ferrari



512 TR)
Normal Championship (Ganhe um Bugatti EB110GT)
Expert Arcade: Basic Series (Ganhe um F-50)
Arcade: Pro Series (Ganhe um Viper GTS)
Normal Chamnpionship (Ganhe uma McLaren F1)
Pistas ao contrário Vença o modo Championship no Novice e Expert.
Turbo Quando o narrador termina de dizer One e a palavra desaparecer, aperte o botão do acelerador. Se fizer certo, os rivais comerão poeira!

Banjo-Kazooie

Códigos de quebrar a cabeça: Para estes códigos funcionarem, é necessário que você complete uma série de quebra-cabeças que ficam na casa de Banjo. Para acessá-los, fique em cima do tapete verde e olhe (aperte C↑ para usar a visão de Banjo) para o quadro de Bottles (a marmota) duas vezes. Depois de completar cada quebra-cabeça e receber um código, coloque-o no mural do Underwater Castle (Castelinho de areia) na Treasure Trove Cove, usando a bicada da Kazooie nas letras que ficam no chão. Estes códigos não podem ser salvados e precisam ser reconquistados cada vez que você liga o jogo.
Códigos que aparecem após completar os quebra-cabeças:
bottlesbonusone: Banjo cabeçudo
bottlesbonustwo: Banjo com mãozonas
bottlesbonusthree: Kazooie cabeçuda
bottlesbonusfour: Banjo magrelão
bottlesbonusfive: Banjo grandão com cabecinha
bigbottlesbonus: Banjo grandão e cabeçudo
nobonus: Volta ao normal
Entre novamente na casa do Banjo e olhe para o quadro de Bottles para revelar um novo quebra-cabeça e este código:
wishywashyBanjo: Banjo vira uma máquina de lavar roupas
Códigos Cheat Na tela Treasure Trove Cove, dentro do Underwater Castle, use a bicada da Kazooie para escrever a palavra CHEAT. Feito isso, digite as seguintes combinações para acessar vários truques diferentes. Não se esqueça que para código que você for digitar, é preciso escrever CHEAT antes:
lotsofgoeswithmanybanjos: Vidas infinitas
anenergybartogetyoufar: Energia máxima
givethebeartotsofair: Vôo infinito
banjobegsforplentyofeggs: Ovos infinitos
dontbeadumbogoseemumbo: Mumbo tokens infinitos
nowyoucanflyhighinthesky: Penas vermelhas infinitas
Observação: Você não pode jogar os quebra-cabeças enquanto não chegar no Underwater Castle, no Treasure Trove Cove.
Chega de conversa mole! Para avançar o texto (a conversa dos personagens) que já foram lidos, pressione L, R e B simultâneamente ou simplesmente pressione o botão B para apenas acelerar.

Battletanx

Auto-Destruição! Quer se matar? Então pressione simultaneamente os botões, C↑, C↓, C→ e C←. Esse truque pode ser bem útil no modo Deathmatch, quando você quiser trocar de tanque.
Todas as armas Para começar com todas as armas, digite a Password: PLVRZM
Giro total Para fazer a tela girar constantemente, digite a Password: HVRL
Invencibilidade Para deixar os tanques indestrutíveis, digite a Password: MSTSRVV
Tanques Invisíveis Para deixar os tanques invisíveis, digite a Password: CRSTLCLR
Munição Ilimitada Quer dar tiro a vontade? Então digite a Password: LTSFBLLTS
Vidas Infinitas Para ficar com vidas infinitas, digite a Password: LVFRVR
Armas melhores: Para ganhar armas melhores no modo Multiplayer, acumule 15 ou mais armas e aperte os botões A e B simultâneamente. O seu poder de fogo se modificará para melhor (este código não funciona com granadas).
Escolha a sua gang no modo Campaign: Vá para a tela de passwords e digite o seguinte código: LTSLTSGNGS. Depois selecione o modo Campaign para escolher a sua gangue.
Passwords para os níveis mais avançados:

Estágio 1	FRHBWNTNTK
Estágio 2	LHTTTBKRLS
Estágio 3	RCJRWPCLGM
Estágio 4	VVSLGGVHRF
Estágio 5	LPFFLNHJJF
Estágio 6	CTMGPRWGBH
Estágio 7	HPJMKGMCJV
Estágio 8	WHSNKNFRGS
Estágio 9	CRFPHGCTKP
Estágio 10	HHRBKPVWGB
Estágio 11	WFHMKCFWLB
Estágio 12	SPLJTFLRFS
Estágio 13	LTSLTSGNGS

Escolha a Gangue Storm Ravens Coloque a senha (Password) WMNRSMRTR
Transforma as Queen Lords em sapos Coloque a senha (Password) TDZ
Praga de Sapos Coloque a senha (Password) FRGZ
Superarmas Este truque serve para ativar o super poder de qualquer arma. Durante o jogo, colete três vezes o mesmo Power-up (caixinha que simboliza uma arma especial, encontrada pelo jogo). Depois disto, selecione esta arma e pressione os botões A e B ao mesmo tempo. Sua arma terá um novo efeito todo especial.

BattleTanx: Global Assault

Todas as armas Coloque o código RCKTSRDGLR.
Nível Boat Assault Complete o modo Campaign e destrave este nível. Também dá para usar o código WRDRB.
Gang do Brandon no Multiplayer Entre com o código NNKNHCKS.
Gang Custom 1 Use o código TRDDYBRRKS para destravar esta turma.
Invencibilidade Entre com o código HPPYHPPY.
Escolha a fase Entre com o código 80DYS.

Beetle Adventure Racing

Opções secretas (Cheat Menu) Entre no modo Championship para apenas um jogador (1 Player). Vá ao circuito Coventry Cove e corte caminho no celeiro onde você irá encontrar uma pilha de feno. Dentro das pilhas próximo à estrada há uma caixa. Bata na caixa e você ouvirá o narrador dizer Groove. Ao terminar a corrida, vá para a tela de opções para a palavra Cheats aparecer. Entre nesta tela para encontrar algumas opções secretas.
Abrir os blocos de interrogação Este truque habilita os blocos de "?" na tela de opções do modo 2 Player Battle Mode (acessado através do Cheat). Vá para o circuito Coventry Cove. Depois de uma das pontes há uma rampa à esquerda. Pule em direção a estrutura de pedras. Agora, passe próximo a uma pedra grande e procure por uma caixa. Se encontrar, uma nova opção se abrirá.
View Mode (Novas Câmeras) Para ativar o View Mode nas opções secretas, vá no circuito Inferno Islee siga até a área que lembra um vilarejo. Do lado direito da pista há uma casa com o teto achatado. Pule de uma maneira que seu carro caia sobre este telhado. Agora dê marcha-ré e quebre a caixa para ativar a nova opção. Nela, você terá duas novas câmeras além das normais.
Novas fases no Battle Mode No início do jogo a maioria das fases do Battle Mode está fechada e precisa ser liberada para que você possa competir com um amigo. Para isso, entre no modo Championship, encontre e quebre todas as caixa de bônus de todas as pistas. Você deve conseguir cem pontos em cada fase para funcionar.
Obs.: Não é preciso chegar sempre em primeiro em todas as corridas. Os pontos são muito mais importantes, porém com uma má colocação você não se classifica para a próxima prova. Para um melhor desempenho, use o carro de polícia. Só ele pode fazer os outros carros pararem, o que lhe dá mais tempo para procurar as caixas.
Sem radar em Battle Mode No circuito Conventry Cove, na área onde há flechas apontando para à direita, vire à esquerda e pule para pegar uma caixa que vale cinco pontos. Quando cair em uma ilha com uma estrutura de pedra, à sua frente terá uma rampa com uma caixa que vale dois pontos. Atrás da pedra, à esquerda (se você estiver muito rápido, não poderá ver) existe uma caixa flor, quebre ela e termine o circuito para habilitar este código no Cheat.
Limite de tempo no Battle Mode Para ativar limite de tempo no Battle Mode, é só terminar o circuito Inferno Isle.

Bio Freaks

Saiba a data de criação de seu cartucho Para saber quando o seu cartucho foi criado, pressione C← imediatamente após ter ligado seu console (pressione várias vezes para aumentar a chance de dar certo). Se tudo rolar bem, você ouvirá um som. Mas atenção: é preciso parar de apertar o botão assim que ouvir o som.
Provoque o oponente Para provocar o seu adversário, pressione soco esquerdo e chute direito simultaneamente.
Veja um Screen-Saver (Animação) Durante uma luta, pause o jogo. Se você deixar o jogo pausado por alguns minutos, um show de luzes começará a animar a tela.
Visão "primeira pessoa" Para alternar do modo de visão "convencional" para o modo "primeira pessoa", pressione e segure esquerda no direcional e depois pressione START. Para voltar ao modo normal, pressione e segure para baixo no direcional e depois pressione START. Se o seu personagem estiver do lado direito da tela, segure para direita ao invés da esquerda.

Blast Corps

Detonação desenfreada Está tendo problemas em destruir aquele prédio ou qualquer outra coisa que estiver no caminho? Então simplesmente encoste seu veículo bem perto do obstáculo e pressione o botão Z. Em segundos, o prédio irá pelos ares! Lembre-se apenas que este truque não funciona em todos os obstáculos!

Body Harvest

Códigos amigos Alguns códigos para tornar a batalha contra os insetos mais fácil. Quando for começar um novo jogo, no lugar onde você escreve seu nome, entre com a palavra ICHEAT. Então, em qualquer momento do jogo entre com uma destas sequências (use o direcional para fazer os códigos). Se funcionar, você ouvirá um ruído:
Armas mais poderosas: C↓, C↑, ↑, Z, Z, ← e C→.
Prédios balançando: C↓, ↑, →, →, C→, A e ←.
Bombinha esperta (destrói todos inimigos da tela): A, C↑, C↑, ↑ e ←.



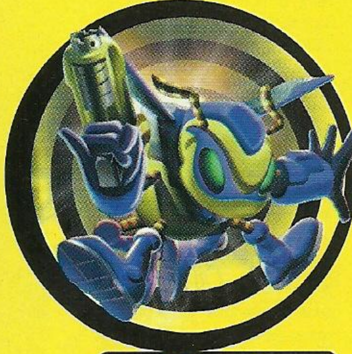
Todas as armas: A, →, C↓, C→, C↑, A e ←.
Mutantes: C↓, ↑, Z, Z, C→ e →.
Insetões: ←, A, → e ↓.
Recarregue a energia Entre seu nome como ICHEAT e comece o jogo normalmente. Durante o jogo, digite: ↓, ↑, →, A, B, ← e C→. Isso irá restaurar a sua energia e se você estiver dentro de um veículo, a gasolina e o escudo também serão restaurados.

Bomberman 64

Cursos extras no Battle Mode Na tela título, selecione a opção Battle Mode (ela tem de estar piscando). Pressione rapidamente o botão Start até você ouvir um barulho. Selecione seus personagens e você verá quatro novos cenários disponíveis: in the Gutter, Sea Sick, Blizzard Battle e Lost at Sea.

Bomberman Hero

Pegue o Gold Bomber Para isso você tem de ter cinco medalhas de ouro. Quando conseguir todas você verá no Option Menu o Gold Bomber, que possui três novos níveis.
Ice Slider Para abrir este minigame, você tem de ter pelo menos três medalhas de ouro em qualquer mundo. A opção também aparecerá no menu de Options.
Millan's Treasure Hunt Para abrir esta opção você tem de pegar todas as seis medalhas (incluindo a da fase Gossick).



Buck Bumble

Todas as armas e energia Na tela título do jogo, pressione no direcional: ←, →, ↑, ↓. Depois segure o botão Z e pressione →, →, ←, ←. Você ouvirá um ruído confirmando o código. Para ele funcionar, pressione simultâneamente os botões A, B e R enquanto estiver jogando. Isso fará com que você encha a energia e adquira todas as armas.
Seleção de fases Na tela título, segure o botão Z e faça no direcional →, ↓, ↓, →. Em seguida, solte o botão Z e pressione →, ↑, ↓, ←, ←, ↑, →, →. Você ouvirá um ruído indicando que deu certo e poderá selecionar fases quando for iniciar o jogo.

Bust-A-Move 2: Arcade Edition

Personagens secretos Na tela Game Select selecione Puzzle Game. Usando o direcional, digite esta seqüência na tela do mapa com as letras: ← duas vezes, ↑, ↓, L, R, L, R e L e R ao mesmo tempo. A tela de seleção de personagens aparecerá. Você poderá escolher entre os dois dinos ou todos os inimigos.
Outro mundo Na tela do menu principal (onde aparece escrito Game Start, Time Attack e Options), pressione a seguinte seqüência: L, ↑, R, ↓. Um bichinho verde irá aparecer no canto da tela, indicando que o truque funcionou. Agora, vá para a tela Game Select. As palavras Another World aparecerão escritas abaixo do Puzzle Game. Entre neste modo para jogar em diversos estágios novinhos em folha!

Bust-A-Move '99

Mundo extra Na tela título do jogo, pressione os botões: B, ←, → e B. Se funcionar, novos Puzzles estarão disponíveis no Arcade Mode.
Mais um Puzzle Este código dá ao jogador um novo modo de quebra-cabeças no modo Arcade. Na tela com o nome do jogo, pressione B, ←, → e B.

California Speed

Carros bônus Para conseguir novos carros você tem de fazer o seguinte:
– Chegue em primeiro na Sports Cup e ganhe o carro Five-Oh.
– Vença a Heavy Cup e ganhe a Pick-up Mountain Dew.
– Vença a Sports Cup com o carro Five-Oh e ganhe o Predator.
– Vença a Copa Califórnia e ganhe o Semi Truck.
– Vença a Copa Light e ganhe o carro Esquilo.
Pista California Vença o modo Series completamente e abra a pista California.
Pista Clover Primeiro corra a Sports Series e acesse a pista Fuji. Chegue à terceira semana e você verá outro "?" depois da Fuji. Vença a Fuji novamente e pronto.
Carro Mano Para pegar este carango, vença a Sport Series com qualquer carro exceto o Five-oh.
Pistas invertidas Vá para o Practice. Antes de selecionar uma pista, acione a opção Mirror. Agora vá para a pista de treino, mas não precisa correr nela. Apenas saia e comece a corrida em Series. Para desligar a dica, vá novamente para o Practice e coloque Mirror Off.
Atalho Na parte do aquário, à esquerda, hea um atalho que faz você passar por baixo da água.
Atalho 2 Na pista Mt. Shasta, logo após a primeira curva, há uma entrada nas árvores à esquerda.
Use o Bulldozer Para pegá-lo você deve vencer todas as corridas da Copa California.

Castlevania

Segredinhos Se você pressionar o botão B (botão de ação) em frente à maioria das estátuas, você receberá um Roast Chicken (frango) ou um Roast Beef (Carne) para repôr suas energias. Em alguma delas, também é possível ler pistas sobre muitas surpresas escondidas.
Segunda roupa de Reinhardt Na Torre da Execução (Tower of Execution), vá para o terceiro andar e destrua uma das Iron Maidens (instrumento de tortura que consiste em um sarcófago cheio de pregos) para conseguir a chave da execução. Agora, desça para o segundo andar e entre naquele portão de ferro que estava trancado. Desça pelo corredor e olhe para cima para ver uma plataforma flutuante, com uma Iron Maiden. Destrua-a para encontrar o cristal roxo, mais um segredo da lista de itens. Você poderá jogar com o Reinhardt com uma roupa diferente.
Segunda roupa de Carrie Bem no topo da Torre da Feitiçaria (Tower of Sorcery), um pouco antes da saída, olhe para cima para ver uma tocha sobre uma plataforma flutuante. Use a água benta para ver o caminho invisível que leva até a jóia roxa que está na tocha, que irá destravar um dos segredos do jogo. Depois que você terminar o jogo, você poderá jogar com Carrie com outra roupa.
Mais dificuldade Para poder jogar em um nível mais difícil, você precisará encontrar a jóia verde que libera o primeiro segredo da lista de itens. Ele está localizado no estágio da floresta, em uma tocha acima de uma plataforma flutuante. Assim que você encontrar a jóia, termine o jogo com qualquer personagem. Depois da sequência final e dos créditos, você poderá salvar seu jogo e selecionar o nível Hard de dificuldade.

Chameleon Twist

Nível bônus Pegue todos os Crowns de todos os níveis (ou de quase todos, pelo menos) e vença os chefes. Depois disso é só voltar e selecionar um novo nível.
Bônus Round Vá para a fase seis (Ghost Castle). No primeiro quarto não suba as escadas, no lugar disso vá para o lugar próximo do coelho e você verá uma porta trancada perto de um Crown. Pegue o Crown e abra a porta, vá para o quarto e pronto. Obs.: você precisa de pelo menos cinqüenta Crowns para entrar nesta porta.
Fase secreta Cada fase tem pelo menos vinte Crowns. Pegue pelo menos vinte em cada fase e vença todos os chefes. Se fizer isso em todos os seis estágios, surgirá uma caixa em cada nível. Vá até ela e veja seis fotos. Cada uma delas leva a seus respectivos chefes e agora você pode vencer os chefes sem ir até o final das fases.

Chameleon Twist 2

Fotos de fundo diferentes Quando vencer o jogo você será recompensado com fotos. Para vê-las você precisa salvar o jogo terminado num Controller Pack. Você verá as fotos quando der um Reset ou ao sair de alguma tela de opção.
Pegue roupas Chamelon Jogue qualquer fase e pegue todas as vinte moedas. Depois de vencer o chefe, será recompensado com uma roupa Chamelon. Para mudar a roupa faça o seguinte: 1) Vá para a tela de seleção de fases; 2) Aperte Start para ver a nova opção chamada Costumes; 3) Selecione Costumes, aperte o botão A e selecione a roupa que quiser.

Charlie Blast's Territory

Muitas senhas para as fases Preste atenção nestes símbolos!
C = paus; H = coração; D = Diamantes e S = Espadas
Desert Islands
2 - 4C 5H 10C QC QC
3 - 4C 5H 10S 9C 4C
4 - AC 7D 6H 6S 2H
5 - 6H 2H AS 5H 8H
6 - 9D 10D JD JH QH
7 - 9D 10H 10H 7D 5H
8 - AC 7D 8D 5C 8H
9 - 6D 4H 9H 6H QC
10 - 7D 10H AH 9S 6H
Alpine Islands
11 - 7D 4S 9D 7H QH
12 - 6D 4D 9C 8C 4C
13 - 5C 9C JH 6C 4C
14 - 2H 3D 9D 3D 2C
15 - 4C 5H QS 4C 8C
16 - 6D JS 2H AD 6H
17 - 6H 2H QC 7S 3H
18 - 6C KH 10H AC 3S
19 - 2H 3D 7H 6C 10D
20 - 6D JC 3H 4C 8H
21 - AC JS 3C 7H 9H
22 - 9H 6C 2H 6S 2S
23 - 2H 3D 7C QD 8D
24 - AC 7D 6S JC 4H
25 - AC JC 3D JH KH

Chopper Attack

Seleção de fases Na tela onde aparece Press Start, pressione C↑ sete vezes. Feito isso, você irá direto para a tela de seleção de fases.
Salto de emergência presidencial Durante o jogo, pressione simultaneamente Z, C↑, C↓ e, logo em seguida, lance um Homing Cluster em seu oponente. Se acertar, você verá o presidente pulando fora da nave.
Diferentes visões na tela de seleção de helicopteros Coloque o cursor sobre Chopper, mas não escolha ele ainda. Dê um toque na tecla L. Você irá para uma tela de estatísticas com o desenho de seu "Chopper" girando. Agora você poderá usar a Alavanca de Controle para mudar a rotação dele.
Debug Mode Se você encalhou em alguma fase difícil deste jogo, faça o seguinte truque. Quando a tela título aparecer, segure o botão Z e pressione, na alavanca de controle: →, ←, ↑, ↓, botão A, B e Start. Você entrará na tela Debug, onde poderá escolher fases, ouvir as músicas e outras coisas.

Clayfighter 63 1/3

Opções Secretas Um menu com novas opções abrirá com esta manha. Na tela de seleção de personagens, segure o botão L, e pressione esta sequência: C↑, C→, ← e C↓. Agora vá ao Menu de Opções e veja as novas opções disponíveis.
Jogue como Sumo Santa Com este truque você vai jogar com o personagem que parece um lutador de sumô com roupa de Papai Noel. Na tela de seleção de personagens, segure o botão L, e pressione C↓, C→, C↑, C←.
Jogue como Boogerman Lute com o personagem mais nojento dos videogames. Na tela de seleção de personagens, segure o botão L e pressione no direcional: ↑, →, ↓, ←, → e ←.

ClayFighter 63 1/3 Sculptor's Cut

Cores alternativas Para mudar a cor do seu personagem, aperte Cbaixo no lugar de A quando for selecioná-lo.
Jogue como Earthworm Jim Na tela de seleção de personagens, selecione qualquer um dos pontos de interrogação, segure L e aperte B, C←, C↑, C→, C↓, C↑. Solte L e aperte R para fazer Earthworm Jim aparecer na caixa.
Jogue como High Five Na tela de seleção de personagens, ilumine qualquer um dos pontos de interrogação, segure L e aperte C↑, C↓, C←, C→, B, A. Solte L e aperte R para ele aparecer.
Jogue como Sumo Santa Na tela de seleção de personagens, escolha qualquer um dos pontos de interrogação, segure L e aperte A, C→, A, C→, C↓, C↑. Solte L e aperte R para o Sumo Santa aparecer.

College Hoops '99

Cheat Codes Para ativar cada um dos códigos, entre com eles na tela de Codes.
Fox Interactive Team TEAM-Z
Jogadores invisíveis VIS
Mais faltas feitas pelo time que joga em



casa HOMIE
Novo comentarista MONKEY
Jogar sem torcida NO FANS
Mascote do time MASCOTTS
Jogadores transparentes GHOST
Jogadores com cabeção NOGGIN

Command & Conquer

Camera zoom Segure L e aperte C↑ ou C↓ para mudar a visão

Copa do Mundo 98

Time dos programadores Depois de escolher os times, na tela Stadium Select, pressione R para acessar a opção Team Management. Escolha o time da Inglaterra (England), selecione Customise Player" e mude o nome para BuryFC. Os jogadores da seleção inglesa ficarão com os nomes dos programadores do jogo.

Cruis'n USA

As rodas sumiram! Depois de uma corrida de dois jogadores, as rodas dianteiras do carro do perdedor podem cair se você girar continuamente a Alavanca de Controle no sentido horário. Isso acontecerá depois que o carro rodar de três a quatro vezes na plataforma. Belo prêmio pela derrota!
Veículos Secretos Existem três veículos escondidos no jogo. Na tela de seleção dos carros, segure ←, C↓ e C↑ simultaneamente. Com essas teclas pressionadas, coloque para a esquerda ou para a direita para selecionar os carros secretos, que podem ser:
-um carro de polícia,
-um ônibus escolar
-ou um Jipe ATV.
Acione as sirenes e luzes do carro de polícia Depois de entrar com as suas iniciais na tela de records: Hot Times, coloque a tecla direcional para baixo até visualizar a esteira rolante (local de onde vem as placas). Em seguida, segure a Alavanca de Controle para o lado esquerdo por 35 segundos para fazer a cabeça de uma pessoa surgir na esteira e dizer a frase I Love This Job. Isso indica que o truque deu certo. Para acionar as luzes ou a sirene do carro de polícia, pressione duas vezes o botão de freio e em seguida pressione uma vez o botão do acelerador. Esse truque também serve para acionar as luzes do ônibus escolar.
Use nitro (turbo) durante a corrida Faça o mesmo procedimento do truque anterior, na tela Hot Times. Usando um dos carros mais possantes (mudando a cor na tela de seleção de carros) faça a seqüência: três vezes a tecla de freio, acelerador, freio, acelerador. Utilize este trunfo com cautela. Você só poderá usar um nitro a cada Checkpoint ultrapassado.

Truque para acessar pistas extras Na tela de seleção de corridas, segure as seguintes teclas e pressione START para começar:
Golden Gate Park: segure L + ← + C↓ . A pista US 101 será substituída pela Golden Gate Park.
Indiana: segure L + C↑ + C→. A pista Beverly Hills será substituída por Indiana.
San Francisco: segure L + C↑ + C↓. A pista Grand Canyon será substituída por San Francisco.

Cruis'n World 64

Carros Secretos Para escolher novos carros superlegais neste jogo, você terá que quebrar os recordes das fases. Para saber os tempos mínimos,



entre no modo Practice e selecione Practice Championship. Você terá que quebrar o recorde de cada uma das pistas para conquistar cada um dos carros secretos, que estão relacionados abaixo:

Pista	Tempo	Carro Secreto
Australia	1:49	Surgeon
China	1:14	Enforcer
Egypt	1:07	Skool Bus
England	1:46	Bulldog
France	2:15	Tommy
Germany	2:27	New York Taxi
Hawaii	3:47	Monsta
Japan	2:48	Rocket
Kenya	2:06	Conductor
Mexico	1:46	Howler
New York	2:11	Grass Hopper
Russia	1:58	Rocket

Dark Rift

Lutar com os mestres Entre com estes códigos na tela título:
Jogue com Sonork pressione L, R, C↑, C↓, ← e C→
Jogue com Denitron pressione A, B, R, L, C↓ e C↑
Veja os finais de cada lutador
Aaron aperte ↑, ←, R, →, para ↓, R, R e ←
Demonica ↑, C←, R, →, ↓, R, R e C↑
Demitron ↑, C←, R, →, ↓, L, L e C↓
Eve ↑, C←, R, →, ↓, R, R e C→
Gore ↑, C←, R, ←, ↓, R, R e C↓
Morphix ↑, C←, R, →, ↓, R, R e B
Niiki ↑, C←, R, →, ↓, R, R e A
Scarlet ↑, C←, R, →, ↓, L, L e C←
Sonork ↑, C←, R, →, ↓, L, L e C↑
Zenmuron ↑, C←, R, →, ↓, L, L e C→

Deadly Arts

Jogue com Gouriki Na tela título, aperte a seguinte seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start. Se der certo, você encontrará o Gouriki na tela de seleção de personagem.

Destruction Derby 64

Todos os carros Você tem de completar todos os modos do Championship com todos os carros. Quando todas as pistas estiverem abertas, vea para o Time Trail e quebre o recorde da pista. Você conseguirá vários carros novos.
Estacionamento em Sunset Canyon Depois de começar a corrida, quando chegar na cidade, você verá uma fonte grande e colorida à sua direita. Logo após isso há uma junção. Se você entrar nela, verá um luminoso de neon escrito Parking (estacionamento). Vá para baixo dele e você será levado para um lugar fechado. Há uma saída nele que serve como atalho.
Pilote a ambulância Vença o circuito Legend com a Pick-up.



Diddy Kong Racing

Magic Codes Para utilizar estes códigos mágicos, entre no modo Options, na opção Magic Codes. Você poderá colocar quantos códigos quiser. Lembre-se que alguns deles não funcionam no modo Adventure (somente no modo Tracks)!
WHODIDTHIS Veja os créditos sem chegar no final
TIMETOLOSE Jogadores super difíceis
FREEFRUIT 10 bananas no começo
TOXICOFFENDER Todos os balões ficam verdes (óleo)
OPPOSITEATTRACT Todos os balões são de arco-íris (imãs)
BOMBSAWAY Todos os balões são vermelhos (mísseis)
BODYARMOR Todos os balões são amarelos (escudos)
BLABBERMOUTH Todas as buzinas mudam de som
BYEBYEBALLOONS Computador não pode usar armas
NOYELLOWSTUFF Nenhuma banana no modo multiplayer
BOGUSBANANAS Bananas reduzem a velocidade
JOINTVENTURE Jogar o modo Adventure em 2 pessoas
VITAMINB Bananas ilimitadas
ARNOLD Personagens e veículos maiores
DOUBLEVISION Dois jogadores podem escolher o mesmo personagem
FREEFORALL Poder máximo com um só balão
JUKEBOX Alterar a música
TEENYWEENIES Encolher os personagens (e veículos)
ZAPTHEZIPPERS Retirar os zippers (turbos) das pistas
OFFROAD Passar pela grama sem perder velocidade
ROCKETFUEL Todos os balões são azuis
Para jogar com Drumstick Em primeiro lugar, ganhe os quatro troféus do Trophy Race. Agora comece o jogo de novo e vá em direção aos sapos que ficam pulando de um lado para o outro. Um deles vai ter uma crista vermelha na cabeça, que nem um galo. Atropele esse sapo e ele deverá desaparecer. Recomece o jogo, acabando-o ou apertando o botão Reset e Drumstick estará na tela de seleção de personagens.
Para jogar com T.T. Para jogar com o relógio, é preciso bater os recordes de T.T. em todos os circuitos. Ao fazer isso, você poderá correr contra o T.T. Ganhe dele em todos os circuitos e recomece o jogo (apertando Reset). Depois de fazer isso, ele deverá estar disponível na seleção de personagens. Derrotar T.T. é difícil, em quaisquer percurso que você esteja, então pratique bastante!

Donkey Kong 64

Brincadeiras extras
– Encontre duas bananas-Fairies e abra o DK Theater. Aqui dá para ouvir um Rap ou ir ao cinema.
– Encontre seis banana-Fairies e abra o DK Bonus. Você pode jogar alguns minigames na Rambi Arena e na Enguarde Arena.
– Encontre dez banana-Fairies para abrir Bosses. Você pode lutar contra uns inimigos que K. Rool envia.
– Encontre quinze banana-fairies e abra o Krusha Battle. Você pode conrolar o Krusha no Battle Mode.
– Encontre vinte banana-fairies para abrir os Cheats. Vá para o Cheat Menu e divirta-se.
Veja Banjo e Kazooie No começo do jogo, do lado de for a do DK's Shower há uma foto da duplinha.
Movimentos especiais de DK Com os seguintes números de moedas, você ganha estes movimentos:
– Com três moedas você faz o Simian Slam
– Com três moedas você faz o Baboon Blast (aperte Z para usar o Launch Pad de Donkey)
– Com sete moedas você faz o Gorilla Grab (aperte B para ativar os levers)
– Com cinco moedas você faz o Strong Kong (Aperte Z + C← para desativar)
– Com sete moedas você faz o Super Duper Simian Slam.
Consiga a chave final de K. Lumsy Para isso, você precisa ter a moeda da Nintendo e da Rare. Quando tiver as duas, há uma porta no Hideout Helm que você pode abrir com as duas moedas. Depois de abri-la há uma banana Fairy e a última chave.
Pegue a moeda da Nintendo Vá para o minigame do Donkey original. Se vencer quatro níveis com apenas uma vida, você ganha a banana dourada. Se fizer isso de novo, ganha a moeda da Nintendo.
Pegue a moeda da Rare Você precisa ter 5000 pontos no jogo Jetpack
Parar de nadar imediatamente Enquanto estiver nadando aperte C↑.
Aumente a saúde Pule num Tag Barrel para mudar seu personagem. Quando sair, sua saúde terá aumentado.

Doom 64

Supercódigo Este código possibilita o acesso do God Mode, de todos os níveis, armas, munição, mapas e energia:
Coloque o password: ?TJL BDFWBFGV JVVB. Vá para o Features no menu principal e você terá todas as opções.
Fases secretas Existem diversas passagens secretas espalhadas pelas fases. Estes locais secretos estão localizados nos seguintes níveis :
Level 01 – Staging Area
Level 04 – Holding Area
Level 12 – Altar of Pain
Level 18 – Spawnear Fear
Level 32 – Hectic
Level 29 – Outpost Omega
Level 30 – The Lair
Level 31 – In the Void
Passwords sangrentas Para usar estes passwords, você deve escolher o nível Watch Me Die.
Level 02: csnr 9bjz 680? lvk?
Level 03: c9lr 9bjv 682? bvk?
Level 04: dsjr 9bjq 6849 3vk?
Level 05: d9gr 9bjl 6869 lvk?
Level 06: fsdr 9bjg 6889 lvk?
Level 07: f9br 9bjb 68?9 bvk?
Level 08: gs9r 9bc7 69c8 4bk?
Level 09: g97r 9bc3 69f8 wbk?
Level 10: hs5r 9bcz 69h8 mbk?
Level 11: h93r 9bcv 69k8 cbk?
Level 12: js1r 9bcq 69m7 4bk?
Level 13: j9zr 9bcl 69p7 wbk?
Level 14: ksxr 9bcg 69r7 mbk?
Level 15: k9vr 9bcb 69t7 cbk?
Level 16: ltsr 9bb7 69w6 4vk?
Level 17: l?qr 9bb3 69y6 wvk?
Level 18: mtnr 9bbz 6906 mvk?
Level 19: m?lr 9bbv 6926 cvk?
Level 20: ntjr 9bbq 6945 4vk?



Level 21: n?gr 9bbl 6965 wvk?
Level 22: ptdr 9bbg 6985 mvk?
Level 23: p?br 9bbb 69?5 cvk?
Level 24: qt9r 9bf7 6?c4 4bk?
Level 25: q?7r 9bf3 6?f4 wbk?
Level 26: rt5r 9bfz 6?h4 mbk?
Level 27: r?3r 9bfv 6?k4 cbk?
Level 28: st1r 9bfq 6?m3 4bk?
Level 29: s?zr 9bfl 6?p3 wbk?
Level 30: ttxr 9bfg 6?r3 mbk?
Level 31: t?vr 9bfb 6?t3 cbk?
Level 32: vqsr 9bd7 6?w2 3vk?

Dual Heroes

Jogue como Gyn Coloque a dificuldade em Expert e vença o jogo no Story Mode com qualquer personagem.
Jogue como Ray Coloque a dificuldade em Hard e vença o game com a Hana no Story Mode.

Duke Nukem 64

Cheat Menu Na tela título do jogo, faça esta seqüência no botão direcional:
←, ←, L, L, →, →, ←, ←.
Para acionar as opções deste menu, você terá que fazer os seguintes códigos, na tela título:
Invencibilidade Pressione: Botão R sete vezes, ←
Seleção de Fases Pressione: L, L, L, C→, →, ←, ←, C←
Tirar os monstros Pressione: L, C←, ←, R, C→, →, ←, ←, →
Todos os itens Pressione: R, C→, →, L, C←, ←, C→, →
Quando acabar a munição de qualquer arma, pause o jogo, entre no Cheat Menu e coloque todos os itens na posição On, iluminando a opção All Items e apertando o botão A. Isso lhe dará munição extra para todas as suas armas!

Duke Nukem: Zero Hour

Cheats
Para Novas Armas
SMG Ache todos os segredos na fase 14.
Blaster Ache todos os segredos na fase 8.
Sniper Ache todas as Babes na fase 16.
Freezethrower Derrote todos os inimigos na fase 18.
Revolver Derrote todos os inimigos na fase 11.
Claw-12 Ache todas as Babes na fase 9.
30-30 Ache todas as Babes na fase 10.
Sawed-off Derrote todos os inimigos na fase 13.
Volt Cannon Ache os segredos na Segunda fase secreta (acesso pela fase 16).
Gattling Gun Derrote todos os inimigos na fase 15.
Gamma Cannon Ache todas as babes na fase 19.
Para Modificar o Jogo
Primeira Pessoa Simplesmente termine o jogo.
Action Nukem Simplesmente termine o jogo.
Variados
Modo Cabeção Ache todas as babes na fase 2.
Flat Shading Ache os segredos na Primeira fase secreta (acesso pela fase 3).
Big Gun Derrote todos os inimigos na fase 3.
Cara de Gelo Ache todas as babes na fase 4.
Zombies Rápidos Ache todas as babes na fase 7.

Extreme G II

Códigos Com este códigos você terá praticamente um novo jogo, alterando o fundo das telas, a aparência das motos e até o modo de jogar.
Estes códigos devem ser feitos trocando seu nome para o código específico (faça isso antes de escolher o veículo).
Tira todas as névoas do jogo – PIXIE
Deixa o fundo negro, com linhas amarelas – NEUTRON
Deixa o jogo rapidíssimo – XXX
Transforme as motos em jatos – 2064
Armas ilimitadas – MISTAKE
Pistas com listras – LINEAR
Efeito desconhecido – MISPLACE
Remove as informações da tela – FLICK
Diminua o tamanho das motos – RA50
Circuito com pistas aleatória – JUGGLE
Mesma coisa que Flick – NO PANEL
Ângulo de câmera diferente – SPYEYE
Câmera rotatória – SPIRAL
Nitros infinitos – NITROID
Munição e escudo infinitos – XCHARGE

Extreme-G

Todas as pistas e carros bônus Coloque a Password 81GGD5 (na versão americana) ou 61GGD5 (versão européia)
Velocidade máxima No lugar do seu nome, coloque a palavra "xtreme".
Modo fantasma Coloque a palavra "ghostly" no lugar do seu nome e todas as pistas e veículos estarão transparentes.

F-1 World Grand Prix

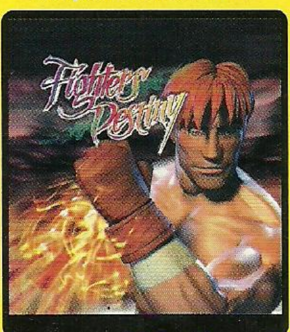
Corra no Hawaii Vá para o modo Exhibition e selecione o piloto Driver Williams. Usando a Alavanca de Controle, mude o último nome (sobrenome) para Vacation. Agora vá para a tela inicial e entre novamente no modo Exhibition. Entre na tela de seleção de pistas e procure Hawaii Track, que está logo após a pista European Grand Prix. É animal! Até vulcões em erupção aparecem nesta pista.



Piloto Dourado Vá para o modo Exibition e selecione o piloto Driver Williams. Usando a Alavanca de Controle, mude o último nome (sobrenome) para Pyrite. Agora vá para a tela inicial e entre novamente no modo Exibition. Verifique a tela de seleção de pilotos e repare que o piloto dourado está disponível nos modos Time Trial e para dois jogadores.
Piloto Prateado Vá para o modo Exibition e selecione o piloto Driver Williams. Usando a alavanca de controle, mude o último nome (sobrenome) para Chrome. Agora vá para a tela inicial e entre novamente no modo Exibition. Verifique a tela de seleção de pilotos e repare que o piloto prateado está disponível nos modos Time Trial e para dois jogadores.
Todos os Challenges Vá para o modo Exhibition e selecione o piloto da Driver Williams. Usando a Alavanca de Controle, mude o último nome (sobrenome) para Pandora. Entre no modo Challenge e depois no quarto arquivo de salvamento. Assim você libera todos os Challenges, inclusive o Ultimate.

FIFA Soccer 64

Ganhe todas Durante uma partida, aperte a pausa e acesse a opção Controller Select. Mova o ícone do Joystick de sua equipe para baixo da bandeira do adversário. Você agora estará controlando o outro time. Volte ao jogo e comece a fazer um monte de gols contra. Repita isso quantas vezes quiser (ou até ter marcado vários gols). Daí, antes da partida terminar, entre na opção Controller Select e retorne o ícone do joystick para a bandeira da sua equipe. Pode parecer trapaça, mas vai lhe garantir vitórias todas as vezes.



Fighter's Destiny

Mude a cor dos uniformes dos lutadores Na tela de seleção de lutadores, pressione e segure a tecla R até que a cor do uniforme e dos equipamentos mude.
Jogue com o robô Robert Entre no modo Fastest Mode e derrote todos os lutadores em menos de um minuto. Feito isso, Robert estará disponível na tela de seleção de personagens.
Obs.: Para fazer este truque, você terá que usar um lutador com estrela. Esta estrela é conquistada quando você termina o jogo.
Jogue com a vaca Ushi Entre no modo Rodeo Mode e fique vivo pelo menos um minuto (ou mais). Feito isso, a mimosa estará disponível na tela de seleção de personagens. Existem duas cores diferentes: marrom e malhada.
Obs.: Para fazer este truque, você terá que usar um lutador com estrela. Esta estrela é conquistada só terminando o jogo.
Jogue com Joker É difícil, mas se você quer mesmo lutar com Joker, derrote todos os cem lutadores na opção Survival Mode. Feito isso, o palhaço estará disponível na tela de seleção de personagens.
Jogue com Master Entre no modo Master Challenge, escolha qualquer personagem e derrote todos os lutadores. Depois disto, você poderá jogar com o Master.

Flying Dragon

Mais dificuldade Se você acha que o jogo está mole demais, que tal deixar as coisas realmente difíceis? Entre no Menu de Opções, ilumine a dificuldade e pressione para direita até o modo Hard aparecer. Depois disto, pressione mais algumas vezes para direita até aparecer o modo Very Hard. Que tal agora?
Dificuldade moleza! Entre no menu de opções, selecione Difficulty e pressione para esquerda até selecionar a dificuldade Easy. Agora pressione vinte vezes para esquerda para fazer aparecer o nível de dificuldade Very Easy. Este é o nível mais fácil.

Forsaken 64

Os truques devem ser feitos na tela Press Start. Se funcionarem, você ouvirá um ruído de confirmação.
Congelar os inimigos Aperte R, Z, ← duas vezes, C↑, C←, C→ e C↓
Munição infinita de sua arma principal Aperte A, R, Z, →, C↑, C→ e C↓ duas vezes
Munição infinita de sua arma secundária Aperte B duas vezes, Z, ← duas vezes, C↑, C← e C→
Mísseis Solaris infinitos Aperte B, L duas vezes, Z, ↑, ↓ e C↑ duas vezes
Mísseis Titan infinitos Aperte A, B, L, para cima duas vezes, C↑ duas vezes, C→
Energia de arma infinita Aperte L, Z, ←, →, ↓ duas vezes e C↓ duas vezes
Detone os inimigos com um tiro Aperte B três vezes, L, R, ← uma vez e ↓ duas vezes
Invisibilidade Aperte ↑ quatro vezes, →, p↓ e C← duas vezes
Mude as cores de fundo Na tela onde está escrito Press Start, pressione A, R, ←, →, ↓, C↑, C← e C↓. Você ouvirá um ruído de confirmação
Nitro ilimitado Pressione B, B, R, ↑, ←, ↓o, C↑ e C← na tela onde está escrito Press Start. Você ficará com nitros infinitos até o final do jogo
Invencibilidade Para ficar invencível, faça o seguinte código também na tela Press Start: A, Z, Z, ↑, ←, C←, C← e C↓

F-Zero X

Todos os carros, pistas e dificuldades Na tela de seleção de modo de jogo, pressione L, Z, R, C↑, C↓, C←, C→, Start. Você ouvirá um ruído se for feito corretamente.
Girar os carros na tela de customização Quer ver o carro por diversos ângulos diferentes? Na tela de customização de carros, pressione os botões C para girar as máquinas em todas as direções.

Gex: Enter the Gecko

Atalho para os asteróides Siga estes passos: 1. Vá para o canal do Foguete (Pain in the asteroids); 2. Alcance o interruptor e ande até o próximo asteróide; 3. Jogo até conseguir chegar às plataformas que se movem; 4. À esquerda deste lugar, pule e você aterrisará num asteróide.
Vença Mecha Rez Sempre que Mecha Rez pular num prédio, use o rabo para destruir o edifício. O monstrengo cairá e perderá uma barra de energia.
Chegue à boca do leão sem 26 controles Após vencer Mecharez, um portão no Overworld se abre. Atravesse o portão, e você verá que há dois caminhos a seguir. Um deles, não dá para ir porque você deve ter 26 controles. Mas pule neste caminho de qualquer jeito. Assim, você será enviado para um lugar onde está a cabeça de um leão. Sua boca não estará muito aberta, mas dá para entrar nela. Apenas pule e aperte o botão A enquanto estiver no ar. Gex fará um salto alto e entrará na boca.
Abra quatro portões e ganhe 99 vidas Você deve colocar estas senhas (Passwords), inclusive os pontos de exclamações. O símbolo > indica que você deve colocar a flecha que está no menu.
Abra o segundo portão
C2G57FLRDQJV7FBTCN
Abra o terceiro portão
FFY>SJB5D5HCVJL8DV
Abra o quarto portão
GFT>/M9BH56FBLMF2B
Ganhe 99 vidas
M758FQRW3J58FQRW4!

Glover

Códigos Assim que começar o jogo, siga para esquerda até encontrar um pássaro em cima de um balanço. Se ficar na frente dele e apertar o botão B, você ouvirá uma seqüência de ruídos estranhos, como arrotos, soluços e outras coisas menos agradáveis. Decore a seqüência de sons e dê pausa com Start. Agora, pressione os botões C para repetir a seqüência dada pelo pássaro. Se acertar, você ganhará um código. Cada vez que você entregar uma nova bola para o macaco no topo da montanha, um novo código será fornecido.

Muitos outros códigos Durante o game, pressione Start para dar pausa. Digite estes códigos com os botões C. Se funcionar, você ouvirá um ruído:

Call Ball: C↑, C←, C←, C↑, C→, C←, C↓, C↑

Câmera rotatória para esquerda: C→, C↓, C→, C↓, C↑, C↑, C→, C←

Câmera rotatória para esquerda: C←, C→ C↑, C↑, C↓, C→, C↓, C→

Olhos de Peixe: C←, C→, C←, C→, C←, C→, C←, C→

Vidas infinitas: C↑ cinco vezes, C←, C↓, C→

Poder infinito: C→, C→, C↓, C→, C→, C→, C↑, C←

Baixa gravidade: C←, C←, C↑, C←, C→, C↑, C↑, C↑

Powerball: C↑, C↓, C↑, C↓, C↑, C↓, C←, C↑

Desligar todos os Cheats: C↓ oito vezes

Abrir todas as fases e portais: C↑, C→, C→, C↓, C←, C↓, C↑, C←. Se funcionar, todos os estágios ficarão acessíveis

Jogue como sapo: C↑, C→, C↓, C→, C↑, C←, C←, C↑. Você irá se transformar em um lindo sapinho e ganhará uma vida cada vez que comer um inseto.

Hexen

Cheat Menu Primeiro, faça esta sequência no menu que aparece após pausar o jogo: C↑, C↓, C←, C↓. Depois, entre com estes códigos dentro do Cheat Menu:

God Mode: C←, C→, C↓

Clipping: C↑ vinte vezes, C↓

Butcher: C↓, C↑, C←, C←

Health: C←, C↑, C↓, C↓

All keys: C↓, C↑, C←, C→

All artifacts: C↑, C→, C↓, C↑

All weapons: C→, C↑, C↓, C↓

Puzzle Items: C↑, C←, C←, C←, C→, C↓, C↓

Hot Wheels Turbo Racing

Códigos Para ativar todos os Cheats, vá para o menu principal e coloque o cursor sobre a opção Options. Daí faça as seqüências correspontes para habilitar cada truque.

Pilote um guincho C↑, C↓, Z, R, C←, C→, C↑, C↓

Mirror mode Z, R, Z, Z, R, Z, Z e Z

Carros transparentes C←, Z, Z, C↑, C←, R, C↓ e C↑

Turbo ilimitado C→, Z, C↑, C↓, R, C←, Z e C→

Estruturas transparentes C↑, Z, C↓, C←, C↑, Z, C↓ e C←

Corrida noturna C↑, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C← e C→

Hybrid Heaven

Jogue como alien (o truque só funciona se você já tiver terminado o jogo no nível de dificuldade Ultimate)
Na tela título, pressione L, R, L, R e Z.

Jogue como presidente (o truque só funciona se você já tiver terminado o jogo no nível de dificuldade Ultimate)
Na tela título, aperte L, R, L, R e Start.

Troque as roupas Na tela com o nome do jogo que aparece antes do Menu principal, pressione L, R, L, R, e A. Se der certo, aparecerá da tela a palavra Extra abaixo do nome do jogo.

International Superstar Soccer '98

Cabeças bônus Complete a International Cup no Level 4 ou em um nível mais difícil. Depois de ver a seqüência final, vá direto para a tela Create player. Na tela de seleção de cabeças, pressione o botão L. Você encontrará diversas cabeças bem estranhas (como aliens e palhaços) para montar seu jogador.

Times extras Se você terminar e vencer a liga em qualquer dificuldade, você poderá enfrentar os Melhores do Mundo. Se você vencer a World Series no nível 4 de dificuldade e derrotar o time dos Melhores do Mundo (World Stars), você poderá escolher cinco novos times. As equipes são: Euro Stars A, Euro Stars B, African Stars, Asian Stars, e All American Stars.

Habilidades extra Este truque funciona quando você estiver criando um jogador. Na tela de distribuição de pontos, pressione C↑ para encontrar novas habilidades para criar seu craque.

Rei da embaixada Durante um treino um uma partida, aperte e segure C←. O jogador começará a fazer firulas, embaixadas, chapéus e outros truques. Cada jogador tem habilidades diferentes. Experimente!

Modo cabeção Na tela título (onde está escrito Press Start), pressione a seguinte seqüência: C↓, C↓, C↑, C↑, C→, C←, C→, C←, B, A, segure o Z e aperte Start.

Jet Force Gemini

Modo Arco-Íris Colete 100 cabeças de insetos para habilitar o modo Rainbow. Se ligado, o sangue dos insetos ficará multi-colorido!

Jet Force Kids Junte 200 cabeças de insetos para habilitar o modo Kids: os três heróis ficarão do tamanho de criancinhas.

Modo "Ants into Pants" Colete 300 cabeças de insetos para habilitar este modo: os insetos ficarão vestidos com calças!

Personagens extras e fases novas no multiplayer

Formiga Azul encontre o totem escondido em SS Anubis com qualquer personagem.

Formiga Verde encontre o totem escondido em Spawnship com qualquer personagem.

Formiga Amarela encontre o totem escondido em Goldwood, jogando com Vela.

Formiga Vermelha encontre o totem escondido em Ichor (na Military Base), jogando com Juno ou Lupus.

Tribal Macho depois de pegar a chave Magenta em Eschebone, encontre o totem em Sekhmet com qualquer personagem.

Tribal Fêmea depois de pegar a chave da mina, encontre o totem na fase Mine, de Rith Essa (somente com Vela).

Termite Metálico encontre o totem escondido em Sekhmet, jogando com Lupus.

Termite Roxo encontre o totem escondido em Mizar's Palace, jogando com Juno.

Termite Zumbi encontre o totem escondido em Tawfret, jogando com Lupus.

Termite Besouro jogando com Vela, encontre o totem em Tawfret

King of the Hill (fase do multiplayer): encontre o totem escondido em Cerulean com qualquer personagem.

Rith Essa Mine (fase do multi-player): depois de ganhar os Jetpacks, encontre o totem em Walkway com qualquer personagem.

Spacestation (fase do multi-player): encontre o totem escondido emSpacestation jogando com qualquer personagem.

Tunnels (fase do multi-player): encontre o totem escondido em Rith Essa, jogando com Vela.

Ken Griffey Jr.'s Slugfest

Jogadores Cabeçudos Vá para a tela Create A Player e coloque a palavra CODE no lugar do nome. Depois escreva BIGGHEDZ no lugar do sobrenome. Para o código funcionar você precisa jogar no modo World Series e no nível Rookie.

Cheat Menu Na tela principal, aperte simultaneamente para cima, B, C←, C↓ e Z. Depois vá para a tela de opções e acesse o Cheat Menu.

Kobe Bryant in NBA Courtside

Invasão Alienígena Faça primeiro o código do time secreto (caso você não lembre do código, aqui está: no menu principal, ilumine a opção Pre-Season, segure L e pressione A). Depois, volte para o menu principal e pressione: C↑, C↓, C←, C→, Start duas vezes, A, B, A, R e Z. Selecione o time da Left Field e comece a partida.

Lode Runner 3D

Acesse todos os mundos Durante o jogo, aperte Start para pausá-lo e, em seguida, segure o botão Z. Mantenha o botão Z pressionado e aperte R, B, A, B, A, C↑, C↓, C←, C→, C↑, C↓, C← e C→. Você ouvirá um som confirmando o código e a opção Unlock Worlds irá aparecer. Selecione esta opção e coloque Yes para acessar todos os mundos.

Madden 64

Super Time Este código libera o Madden All-Time Team. Entre no modo Season, escolha Front Office e depois Create Player e no lugar do nome do jogador coloque AT MADDEN, continue e salve o time. Agora saia e retorne ao modo de exibição (Exhibition) e o time já estará disponível para escolher.

Estádio Extra Este código acrescenta o EA Sports Stadium na sua lista de estádios. Escolha o modo Season e entre no Front Office e em seguida Create Player. No lugar do nome do jogador escreva SAN MATEO. Continue e salve o time e em seguida entre no modo de exibição e o estádio já estará disponível na sua lista.

Madden 99

Vença sempre a disputa da moeda Na disputa de moedas, aperte repetidamente o botão Start e você receberá a bola logo de cara.

Estádios de bônus Use as senhas (Passwords) abaixo e consiga novos estádios:

Tiburon OURHOUSE
EA Sports EASTADIUM
Cleveland DOGPOUND99
RFK THEHOGS
Original Miami NOTAFISH
Original Oakland STICKEM
Original Tampa SOMBRERO

Equipes bônus Entre com os nomes abaixo na tela de códigos e ganhe novos times:

NFC Pro Bowl BESTNFC
AFC Pro Bowl AFCBEST
All-Madden Team BOOM
All-Time Stat Leaders IMTHEMAN
60s Greats PEACELOVE
70s Greats BELLBOTTOMS
80s Greats SPRBWLSHUFL
90s Greats HEREANDNOW
All-Time Greats TURKEYLEG
75th Anniversary Team THROWBACK
NFL Equipment Team GEARGUYS
1999 Cleveland Browns WELCOMEBACK
EA Sports INTHEGAME
Tiburon HAMMERHEAD

Seleção aleatória de times Na tela de seleção de equipes, no modo Exhibition, escolha Home Team (time da casa) ou Away Team (time visitante), aperte e segure L e R ao mesmo tempo. Pronto, a escolha é aleatória.

Quarterback tomate Na tela de códigos, escreva SPLAT e seu Quarterback se transforma num tomate.

Modo turbo Vá para a tela de códigos e coloque a palavra TURBO TIME. Seus jogadores ganharão velocidade extra quando você apertar o botão A.

Magical Tetris Challenge

Mude o visual do segundo jogador
Comece um jogo no modo Endless e aperte A e B ao mesmo tempo durante a partida. Isso fará o visual da esquerda mostrar quantas linhas você eliminou.

Mike Piazza's StrikeZone

Bastões de Alumínio Deixe todos os bastões brilhando com este truque. Na tela Today's Game pressione, L, R, L, R. Você ouvirá uma campainha confirmando e o cursor desaparecerá. Agora pressione R, A, Z, B, A, L, L,. Você ouvirá outra campainha. Agora aperte START para o cursor reaparecer e comece a partida.

Bastões coloridos Na tela Today's Game, pressione, L, R, L, R. Quando ouvir uma campainha, pressione, R, ↓, B, A, →. Você terá bastões vermelhos. Agora é só apertar START e iniciar o jogo.

Para jogar com os bastões azuis, pressione após a primeira campainha, B, L, B, A, →. Então aperte START e divirta-se!

Céu colorido Dê mais alegria ao seu jogo. Na tela Today's Game, pressione, L, R, L, R e espere a campainha, em seguida pressione, C→, A, Z, C↑, L, R, Z. Agora é só pressionar Start e ver o colorido novo do céu.

Bola maluca Com este truque a bola ficará louca quando o rebatedor acertá-la. Na tela Today's Game, pressione, L, R, L, R, e espere a campainha. Agora pressione C→, A, Z, B, A, L, L. Pressione Start e confira a bola maluca.

Milo's Astro Lane

Facilitando o jogo Você deve entrar com estes códigos quando sua bola





estiver rolando na pista. Os códigos só poderão ser utilizados uma vez por rodada e três vezes por partida, somente na sua vez de jogar. Um item novo aparecerá no seu inventário se você fizer o código corretamente:
Bola Extra: três vezes L e três vezes R.
Duende Branco Extra: três vezes R e três vezes L.
Bola Turbo Extra: duas vezes R, duas vezes L, R, L.
Bola Mega Extra: duas vezes L, duas vezes R, L, R.

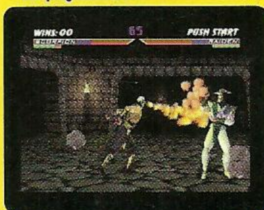
Mission: Impossible

Códigos Estes códigos devem ser digitados depois de escolher um nível de dificuldade (Possível ou Impossível) e antes de escolher a missão. Se os truques derem certo, você ouvirá a voz de Ethan dizendo: Ah, that's better.
Invencibilidade Pressione os botões: R, Z, C↓, R e C↓
Munição Infinita Pressione os botões: C↑, Z, C←, Z e L
Comece com a pistola 7.65 mm e um pente de 30 tiros Pressione os botões: C↑, L, C→, C← e C↑
Comece com a pistola 9 mm e um pente de 30 tiros Pressione os botões: R, L, C↓, C↑ e C↑
Comece com a metralhadora Uzi e mais 30 tiros de lambuja Pressione os botões: C→, C←, C→, C↓ e R
Comece com um mini lançador de foguetes e mais 30 tiros Pressione os botões: R, L, C←, C→ e C↓
Personagens nanicos Pressione os botões: C↓, C↑, R, L e Z
Tudo mais rápido (inclusive a música!) Pressione os botões: C↑, Z, C↑, Z e C↑
Todo mundo com os pés grandes Pressione os botões: C↓, R, Z, C→ e C←
Cabeçudos Pressione os botões: C↓, R, C↑, L e C←

Monster Truck Madness 64

Senhas Coloque as Passwords abaixo na tela Codes. As informações que estão entre parênteses representam os símbolos gráficos que aparecem na tela de Passwords.
Passwords do nível Expert Entre os seguintes códigos na tela de Passwords.
Pista
Junk Yard JGJKLJP (estrela).
The Heights MSMN → M7QW
Voodoo Island PKPQRP ↑ T793
Greenhill Pass SKST (estrela) SDW ↑ C61R
Wasteland VOVWXVGZDF9463R
Aztec Valley YGY209YJ2G ← C796462
Alpine Challenge 101231M5JLF ↑ C979S0D
Death Trap 404564P8M → ← DFC ↑ CV32KC

Passwords do nível Intermediário
Pista
Ruins GBGJ5MTL
Junk Yard JNJMQL7S
The Heights MJMPT → XRN
Voodoo Island PJPSWR0 (estrela) 89R
Greenhill Pass SBSV2 (estrela) 3XBC ↑ 4 ↓
Wasteland VBVY2X60 ↓ FD7B2M
Alpine Challenge 1N1483C6KLJDH89 ↑ G4N
Rodinhas Na tela de Passwords, escreva YRDR.
Texturas bizarras Na tela de Passwords, escreva JMPNG. Todas as texturas do jogo terão o rosto de um dos programadores.



Mortal Kombat 4

Kombat Kodes Faça estes códigos na tela Vs. Pressione os botões A, C← e C→ nos controles um e dois para controlar as seis caixinhas que estão na parte de baixo da tela. Por exemplo, se o código é 123-123, isso quer dizer que você deve pressionar o botão A uma vez, o C← duas vezes e C→ três vezes no controle um e a mesma coisa no controle dois. Sacou?
123-123: Vitória com um golpe só
012-012: Modo Noob Saibot
020-020: Chuva vermelha (somente no estágio do Rain)
050-050: Combate explosivo
002-002: Armas não podem ser derrubadas
100-100: Arremessos não permitidos
010-010: Max Damage não permitido
111-111: Várias armas caem na tela
222-222: Começa com uma arma qualquer
333-333: Kombate Randper
444-444: Começa com armas em punho
555-555: Muitas armas
666-666: Kombate silencioso
321-321: Lutadores cabeçudos
Seleção de estágio
011-011: Goro's Lair
022-022: The Well
033-033: Elder's God
044-044: The Tomb Stage
055-055: The Rain Stage
066-066: Snake Stage
101-101: Shaolin Temple
202-202: Living Forest
303-303: Prisão (estágio do ventilador)
313-313: Ice Pit

Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero

Ice Blast ↓ ↘ → + C↓
Slide L + C↓ + C→ + para trás
Directional Ice Blast ↓ ↘ → + C↑
Air Ice Blast (No ar) ↓ ↘ → + C↓
Ice Clone ↓ ↙ ← + C↓
Ice Shatter ↓ ↘ → + C↓ + ↓ ↘ → + C↓, [↓] + C←
Super Slide L + C↓ + C→ + para trás
Freeze on Contact ↓ → → + C←
Polar Blast → ← ← + C←
Fatality → ↓ → C←

Multi Racing Championship

Atalho maneiro Na pista Downtown (Hard), aproximadamente a 3/4 da pista, após passar por uma série de zig-zags e uma subida, você verá numa curva uma cachoeira. Logo no começo dessa curva, há uma placa que está escrito One Way e há uma árvore ao lado da placa. Entre com o carro no meio da árvore e você achará um caminho no qual passará no meio da cachoeira e uma estrada cheia de água. Agora é só seguir o caminho!

NASCAR 99

Corra com o carro do comentarista Dirija o carro de Benny Parsons. Escolha a opção Single Race (corrida simples) no menu principal. Na tela Single Race, coloque o cursor em Select Track (seleção de pista) e pegue a pista Richmond. Depois, suba o cursor para a opção Select Car (seleção de carro) e pressione os seguintes botões, rapidamente: C↑, C→, C↓, C←, Z, Z, Z, L, Z e Z. Se fizer corretamente, o novo carro surgirá.
Manobras aéreas Entre na tela de opções e desligue a Damage (danos) selecionando Off. Em qualquer modo, durante uma corrida, dê a volta e corra na contra mão na velocidade máxima. Agora bata no primeiro carro que aparecer e seu veículo será lançado no ar fazendo várias manobras aéreas como cambalhotas, giros e outras acrobacias. É bem divertido.

NBA Hang Time

Pequenos códigos Na tela Tonight's Matchup coloque os seguintes códigos:
Modo bebê: 025
Passe rápido: 120
Legalizar bola em queda: 937
Hiper velocidade: 552
Força máxima: 802
Sem música: 048
Turbo ilimitado: 461
Jogue no topo de um prédio: pressione e segure para a esquerda e Turbo duas vezes.

NFL Blitz 2000

Jogadores Secretos Vá para o Arcade Mode e entre em Load. Agora entre em Player Record e nas próximas duas telas e coloque o nome do jogador e o número indicado. Se o código der certo, você ouvirá alguém dizendo Lights Out Baby.

Nome	Número	Jogador Liberado
Turmel	0322	Mark Turmell
Sal	0201	Sal Divita
Jason	3141	Jason Skiles
Jenifr	3333	Jennifer Hedrick
Daniel	0604	Dan Thompson
Japple	6660	Jeff Johnson
Root	6000	John Root
Luis	3333	Luis Mangubat
Mike	3333	Mike Lynch
Gentil	1111	Jim Gentile
Forden	1111	Dan Forden
Van	1234	????
Cartn	1111	Sem Cabeça
Skull	1111	Caveira
Brain	1111	Cérebro
Shinok	8337	Shinok
Raiden	3691	Raiden

NFL Quarterback Club 98'

Cheats
GLYTHMD Jogadores mais largos
RNLDSWZNGR Jogadores mais fortes
SPRTRBMD Turbo Constante
PBYBYMD Jogadores engatinham como bebês
LDSTRTRK A bola aparece nas mãos do receptor na mesma hora que é lançada

NFL Quarterback Club 99'

Códigos legais No menu principal, entre na opção Enter Cheat e coloque algum destes códigos:
MRSHMLLW Jogadores gordões
SHTOUT Começa com doze pontos
RLSTN Adversário só faz zero pontos
HSPTL Mais porrada
TTHPCK Jogadores magrelos
SPRTRBMD Turbo para correr
Jogador Escondido Para jogar como The Good Mr. pressione a seguinte seqüência no menu principal: C↑, C↓, C←, C←, C→, C←, C↑. O jogador secreto estará no Dallas Cowboys no lugar de Emmitt Smith.

NFL Quarterback Club 2000

Cheats
MRSHMLLW Jogadores Maiores.
HSPTL Jogadores se machucam facilmente.
PWRPYLNS Postes Grandes.
BGMNY Moeda Grande no Cara e Coroa.
BCHBLL Bola de Praia.
STCKYBLL Sem Fumbles.
FRRSTGMP Câmera Lenta.
DBLDWNS Dobra as Tentativas (8 Downs).
XTRTMS Times Extras.
BTTRFNGRS Sempre com Fumbles.
HSNFR Em Chamas.
FLBBR Bola Maluca.
RGBY Modo Rugby.
TTHPCK Modo Palito.
RCQTBLL Modo Raquete.
SLPNSLD Modo Tropeço.

NHL Breakaway 98

Cheat Menu Na tela do menu principal, pressione: C←, C→, C←, C→, R, R, A opção Cheat Menu aparecerá na parte de baixo da tela.
Jogador perfeito No menu principal, entre em Team Rosters, escolha a opção Create Player e dê ao jogador o nome Jim Jung. Depois de colocar o nome, todas as estatísticas do jogador estarão no nível máximo!
Desfile de jogador Na tela Create Player, pressione os botões C para mover o jogador em qualquer direção.
Pontos Bônus Na tela de menu principal Season Mode, digite estas seqüências para ganhar pontos de bônus extra: C← duas vezes, C→ duas vezes, C← duas vezes, C→ duas vezes e R. Faça quantas vezes quiser.
Tire o goleiro adversário da frente! Depois de começar uma partida, pressione Start para dar pausa e entre em Game Options. Escolha a opção Controller Setup e mova o Joystick para o lado do adversário. Agora, escolha a opção Pull Goalie. Depois, volte para Game Options e, na tela Controller Setup, retorne o Joystick para o time que você havia escolhido primeiro. Pronto, o goleiro saiu da frente do gol. É só partir para o abraço!
Times secretos Este código ativa três novas equipes: Salt Lake, New York e Parts Unknown.
Comece uma partida no modo Exhibition Na tela de escolha de times, pressione rapidamente a seguinte seqüência: C↑, L, C←. Se o código for digitado, você ouvirá um ruído. Os novos times aparecerão entre as opções Controller Pak e Anaheim.

NHL Breakaway '99

Cheat Menu Assim que o Menu Principal aparecer, pressione C←, C→, C←, C→, C←, C→ e R duas vezes. Se der certo, um menu de opções secretas irá surgir.
Pontos de Bônus Extras Ganhe alguns pontos de bônus extras com esta sequência. Assim que o Menu de Temporada (Season) aparecer, pressione C←, C←, C→, C→, C←, C←, C→, C→ e R.
Escolha Aleatória Se você está com preguiça de escolher seu time, deixe o computador fazer isso para você! Na tela de seleção de time, pressione L e R simultâneamente. Isto também pode ser feito para escolher o time do computador.

NHL 99

Cabeções Para jogadores com cabeças grande, digite a Password BRAINY.
Jogadores gigantões Para usar atletas



enormes, use a Password BIGBIG.
Jogo rápido Para a partida ficar rápida, use a Password FAST. Para ficar ainda mais rápido, use a Password FASTER.
Barulheira da torcida Depois de marcar um gol, você poderá fazer diversos ruídos para irritar ainda mais seu adversário. Quando o replay automático começar, pressione Z para ouvir diferentes barulhos. Continue pressionando Z até escutar seu ruído preferido, então segure o botão. Isso fará o Rumble Pak do seu adversário tremer sem parar!
O goleiro sumiu! Se você é daqueles que acha que os goleiros não servem para nada, use a Password PULLED para tirar aqueles chatos da frente das traves. Só tome cuidado, porque este truque afeta tanto seu adversário quanto você.
Fotografias Para adicionar flashes de câmera na torcida, use o código FLASH.

Nightmare Creatures

Códigos para a tela de Password
Nível 2: ↑, ↓, C↑, C↓, C↑, ↓, ← e C→
Nível 4: ↑, ←, C→, C↓, C↑, ←, C↑ e C→
Nível 5: ↑, C↓, C↑, ←, C↑, C←, C↓ e →
Nível 7: ↑, →, C↑, C↓, C↑, C↑, C→, C→
Nível 11: ↓, ←, C↑, ↓, C↑, C→, C← e ↑
Nível 13: ↓, C←, →, C↓, ↑, C↓, ↓ e ↑
Nível 14: ↓, C↓, C→, C←, C↑, C↑, ← e C↑
Nível 16: ←, C←, C↑, C←, C↑, ↓, C→ e C←
Diversas opções e mais um monstro na tela Este código aciona o modo de escolha de fases, vidas infinitas e itens e também permite que você jogue como se fosse um monstro. Entre com este código na tela de Password: C↓, ↑, ←, ↓, ↓, C←, C← e C→.

Off Road Challenge

Mais carros Na tela de escolha de veículos, pressione qualquer um dos botões C para ter acesso a quatro novas máquinas: C→ (The Crusher), C↓ (The Punisher), C← (Thunderbolt) ou C↑ (Toyota 4x4 Monster).
Pista Flagstaff Na tela de escolha de pistas, segure L e pressione para esquerda no direcional. Se for feito corretamente, você ouvirá um ruído. Agora, ilumine a pista Mojave, segure Z e aperte A. Você acessará o percurso Flagstaff.
Pista Guadalupe Para acessar a pista Guadalupe, vá para a tela de escolha de pistas, segure R e pressione para baixo no direcional. Se for feito corretamente, você ouvirá um ruído. Agora, ilumine a pista Vegas, segure Z e aperte A.
Pista El Cajon Na tela de escolha de pistas, segure L e R simultaneamente e pressione para cima no direcional. Você ouvirá um barulho se for feito corretamente. Ilumine a pista El Paso, segure Z e aperte A. Você correrá no percurso El Cajon.

Olímpiadas de Inverno Nagano '98

Use a cabeça! Entre na modalidade Freestyle Aerial. Comece a competição e não pressione nenhum dos botões enquanto o esquiador desce a montanha. Assim que sair da rampa, pressione repetidamente o botão B até você pousar. Se fizer na hora certa, seu esquiador descerá toda a montanha de cabeça para baixo. Você não irá ganhar nenhum ponto com isso, mas que é engraçado, isso é!

Pilotwings 64

Combustível de graça! Existe um posto de gasolina no qual você pode conseguir combustível de graça. Ele fica na primeira encruzilhada a noroeste do lançamento do ônibus espacial. Pouse no estacionamento (entre a placa e o prédio) e cruze ou toque na linha central. Seu tanque se encherá automaticamente.

Pokémon Snap

Confira onde e como fotografar todos os monstrinhos de bolso:

The Beach
Pidgey Aparece no começo do estágio, voando atrás de você; atacando Meowth no fim da fase.
Doduo Passa correndo na sua frente. Acerte-o na cabeça com a maçã.
Pikachu Atraia-o para perto da prancha de surfe com maçãs. Depois de ver o Scyther toque a flauta e clique mais dois ratinhos elétricos.
Butterfree É só ficar de olho na direção dos jardins floridos.
Lapras Com um pouco de sorte você consegue fotografar até três Lapras de uma só vez. Fique de olho na praia.
Snorlax Toque a flauta para acordá-lo.
Meowth Acerte uma bola de gás na cabeça do Meowth para derrubá-lo de uma plataforma à direita.
Scyther Jogue várias bolas de gás em um grande matagal do lado esquerdo.
Eevee Atraia a atenção do bichinho com uma maçã e toque a flauta.
Chansey Acerte uma bola de gás ou maçã na bolinha que o Eevee está perseguindo. Depois toque a flauta.
Kangaskhan Atire uma bola de gás na cabeça do Pokémon e toque a flautinha para ele.

The Tunnel
Pikachu com uma bola Antes de entrar na caverna, dê uns cliques no Pikachu para ele fujir e subir em uma bola.
Pikachu com um ovo Atraia a atenção do ratinho para um ovo amarelo jogando maçãs. Quando ele estiver perto, use a flauta.
Zapdos Sai do ovo amarelo que o Pikachu acabou de chocar com seu Choque do Trovão.
Electrode Arremesse maçãs ou bolas de gás e não deixe de atacar o Electrode do final da fase.
Electabuzz Fotografe os dois Pokémon elétricos que estão no fim da fase. Junte-os jogando maçãs.
Kakuna Eles descem do teto logo no início do túnel. Atire bolas de gás.
Zubat Ele passa voando pelas duas portas de ferro.
Haunter Perto do segundo portão de ferro, fotografe uma esfera violeta que fica fazendo movimentos circulares.
Diglett e Dugtrio Eles aparecem depois do Haunter. Tire vários retratos do Diglett e espere o Dugtrio aparecer.
Magnemite e Magneton Estes Pokémon estão no fim do túnel. Fotografe um deles separadamente, e na seqüência, junte-os com maçãs.

The Volcano
Rapidash Quando os cavalos estiverem chegando perto de você, atire maçãs ou bolas de gás.
Vulpix Vá atirando maçãs na direção da trilha para juntar até três monstrinhos da mesma espécie.
Charmander evoluindo Evolua o Charmander provocando uma briga entre ele e o Magmar. Tente acertar uma maçã entre os dois e depois veja o Charmeleon.
Gangue Charmander Não arremesse nada no ovo que está interrompendo o caminho. Jogue maçãs na direção dos dois Charmander. Logo aparecerão mais.
Magmar Arme uma briga entre os dois Pokémon que estão no final da fase. Toque a flauta se quiser.
Moltres Derrube o ovo que está no trilho e espere o pássaro sair da lava.
Growlithe e Arcanine Acerte bolas de gás nos três fossos de lava e espere o Growlithe ou a sua forma evoluída aparecer.
Magikarp Arremesse bolas de gás ou maçãs na água para tentar fazer o peixe aparecer.
Charizard Derrube o Charmeleon na lava e aguarde a sua evolução.

The River
Poliwag Atire bolas de gás no Poliwag que está sozinho para ele se encontrar com outros dois.
Magikarp Em qualquer parte do rio, jogue maçãs ou bolas de gás na água.
Bulbassauro Jogue maçãs na frente de uma toca e espere o Pokémon planta sair.
Vileplume Toque a flautinha para o cogumelo dançar.
Shellder e Cloyster Tente alcançar o Shellder com o acelerador. No final do estágio, atire bolas de gás no Cloyster.
Slowpoke e Slowbro Fotografe o Slowpoke na margem do rio e depois tente evoluí-lo. Tente levar o Pokémon até a parte sem grama.
Psyduck Acerte o Metapod com bolas de gás. Tente ficar enroscado. Atire bolas de gás no pato e clique.
Metapod Use bolas de gás para vê-lo bem perto.
Pikachu fujão Acerte uma bola de gás no ratinho elétrico que está sobre um tronco. Seja rápido no gatilho!
Porygon Há três Pokémon desta espécie do lado direito da margem. Jogando bolas de gás eles mudam de cor. Acertando o último você abre mais uma fase.

The Cave
Zubat Tente fotografar os morcegos voando em dupla. Isso garante pontos extras.
Grimmer e Muk Lance maçãs para atrair os dois Grimmer no início da fase. Vai aparecer um terceiro. Acerte três bolas de gás nele e espere o Muk surgir.
Bulbassauro e Ditto! Fotografe os três Bulbassauro e depois acerte-os com boladas de gás. Eles vão se transformar em Ditto.
Jigglypuff Na parte mais escura da caverna você vai ver os Pokémon cantores. Salve todos das garras do Koffing e veja uma surpresa no final da fase.
Koffing Use o acelerador para chegar bem perto e toque a flauta.
Magikarp Atire maçãs na primeira piscina natural para ver o Pokémon da água.
Weepinbell e Victreebel O Weepinbell está rodeando a segunda piscina natural. Derrubando-o na água com uma bolada de gás ou maçã, ele evolui para Victreebel.
Pikachu voador Tente salvar o Pikachu que foi seqüestrado pelo Zubat. Acerte bolas de gás ou maçãs nele.
Jinx Toque a flauta para os dois Pokémon cabeludos acordarem.
Articuno O pássaro de gelo sai do ovo estimulado pela dança dos Jinx.

The Valley
Squirtle No começo da fase, acerte as cascas de tartaruga para os Squirtle sairem da água. Toque a flauta para melhorar a pose.
Magikarp Acerte uma bola de gás ou maçã na Magikarp. O peixe vai voar até o outro lado da montanha.
Sandshrew e Sandslash Acerte uma bola de gás no Geodude para o Sandshrew aparecer. Faça o mesmo com o Graveler para o Sandslash dar as caras.
Geodude e Graveler Derrube os dois Geodude com bolas de gás para o Graveler exibir-se.
Staryu e Starmie Descendo a cachoeira você vê o Staryu. Tire no mínimo duas fotos para ele evoluir para Starmie.
Gyarados Aquela Magikarp do começo da fase está ao lado da cachoeira. Ataque-a com uma bola de gás para ver o Gyarados.
Dragonite Lance quatro bolas de gás dentro do redemoinho e espere o Pokémon-dragão sair.
Dratini Jogue bolas de gás ou maçãs na água e espere ele aparecer.
Mankey Atire uma bola de gás no Squirtle que está em uma montanha. O Pokémon precisa subir o morro e derrubar o Mankey. Depois disso ataque-o novamente.
Goldeen Perto do final da fase, atire bolas de gás ou maçãs na água.

Símbolos Pokémon
The Beach Fotografe um conjunto de pedras que está do lado esquerdo, perto do Pikachu surfista.
The Tunnel Antes de terminar o estágio, olhe para a direita e fotografe a sombra de um Pokémon refletida na parede.
The Volcano Jogue uma bola de gás dentro do vulcão que está no início da fase. Vai surgir uma fumaça com a forma estilizada do Koffing.
The River Quando o Vileplume aparecer, toque a flauta e focalize uma espécie de árvore em forma de Cubone.
The Cave Depois da terceira aparição do Jigglypuff, vire para a esquerda e clique uma bola de luz.
The Valley No começo da fase, olhe para o primeiro Mankey que aparece e focalize uma formação rochosa em forma de Dugtrio.
Pokémon número 151 Na fase Rainbow Cloud, destrua o campo de força que protege Mew com seis ataques de bolas de gás ou maçãs. Quando ele estiver desprotegido é só usar o acelerador e clicar.



Rampage: World Tour

<u>Muitos códigos</u> No menu principal do jogo (tela com as opções Game Start, Game Mode, etc), pressione e segure todos os quatro botões C e o L ao mesmo tempo. Enquanto segura estes botões, espere até ouvir um ruído. Isso quer dizer que o truque funcionou. Escolha Start Game, e quando o nome da cidade aparecer, aperte Start e pressione para cima ou para baixo para mudar o país, e esquerda ou direita para mudar a cidade.

Rampage: Universal Tour

<u>Jogue como George</u> Para habilitar George, escreva SM14N na tela de Password.
<u>Jogue como Lizzy</u> Para habilitar Lizzy, escreva S4VRS na tela de Password.
<u>Jogue como Ralph</u> Para habilitar Ralph, escreva LVPVS na tela de Password.
<u>Jogue como Myukus, o Alien</u> Escreva N0T3T (com zero e não a letra O) na tela de Password.
<u>Jogue com outro Alien</u> Para jogar com um Alien (de nome impronunciável), digite a Password: B1G4L. Seu personagem ficará roxo, com todos os golpes de Myukus, comida favorita e Status perfeito.

Resident Evil 2

<u>Mude as roupas</u> Para alterar as roupas ade Claire e Leon, escolha o nível de dificuldade Normal, comece o jogo, vá para a delegacia de Raccoon e não pegue nenhum item no caminho. Depois do portão, desça as escadas que estão bem à sua frente e você verá um zumbi que não estava lá anteriormente. Dê uns tiros nele e quando cair, vá para cima e atire novamente. Abaixe-se e pegue uma chave especial. Vá para a sala de revelação de filmes e abra o armário. Pronto.
<u>Rocket Launcher com munição infinita</u> Vença o cenário A na dificuldade Normal com Claire ou Leon em menos de duas horas e meia. Depois disso, salve o jogo e sua nova arma estará com você.



Road Rash 64

<u>Todas motos e pistas</u> (no modo Thrash) Na tela título, pressione C↑, C←, C←, C→, L, R, C↓ e Z.
Se a seqüência for feita corretamente você vai ouvir um som confirmando o truque.
<u>Passwords</u> Faça umas das seqüências abaixo e habilite níveis e motos no modo Multiplayer.
Nível 3 R, C→, C→, C→, R, C←, C↓ e Z
Nível 4 R, C←, C→, C↓, C→, C→, C←, C←
Nível 5 Z, C→, C↓, C←, C→, C→, Z e L
<u>Corra como policial</u> (no modo Thrash) Aperte Z, C←, C↓, C←, Z, L, R e C↓
<u>Corra com motos menos potentes</u> Para correr com Scooters, aperte C↓, C→, C↑, C←, Z, Z, L e C←
<u>Largada turbinada</u> Para deixar os adversários comendo poeira logo na largada, segure o botão Z para acelerar e, ao mesmo tempo, pressione o botão A para empinar a moto. Você vai ficar entre as primeiras posições logo de cara.

Rush 2: Extreme Racing

<u>Cheat menu</u> É possível deixar este game ainda mais divertido com um Menu de opções secretas. Entre na tela Setup e pressione simultâneamente: L, R, Z e os quatro botões C. A palavra Cheats irá aparecer na parte debaixo da tela. Entre no Cheats, e você notará que as opções ainda estão apagadas. Para habilitá-las, selecione qualquer uma das opções e pressione repetidamente e simultâneamente L, R, Z e os quatro botões C. Logo a opção irá brilhar. Faça isso com cada uma das opções até habilitar todas. Confira a lista de truques:
Levitation
Game Timer
New York Cabs
Frame Scale
Tire Scaling
Fog Color
Car Collisions
Gravity
Cone Mines
Car Mines
Burning Wreck
Track Orientation
Auto-Abort
Super Speed
Inside-Out Car
Damage
Invincible
Invisible Car
Invisible Track
Brakes
Super Tires
Mass
Suicide Mode
Do the Dew
Killer Rats
Stunts
Ressurect in Place

San Francisco Rush: Extreme Racing

<u>Pista secreta de Alcatraz</u> Para encontrar a pista secreta, escolha a opção Circuit. Agora, na opção Select Player, escolha a opção Just Play. A frase Enter Code irá brilhar. Escolha esta opção e escreva o seguinte Password:
8DP5KG5L4G59P
G92WVCQY0DRDQ
Depois de digitar este código, o menu Circuit irá aparecer. Escolha a opção Continue Circuit e deixe o tempo acabar durante a corrida. Você será premiado com uma tela de Celebração e o código para pegar o Fórmula 1. Agora você está no caminho para encontrar Alcatraz. Siga os seguintes passos:
1. Na tela de escolha de carros, segure C←, depois Z. Solte ambos os botões e pressione para esquerda no direcional.
2. Na tela Setup, segure C↑, depois Z. Solte ambos os botões e pressione para cima no direcional.
3. Na tela de escolha de carros, segure C↓, depois Z. Solte ambos os botões e pressione para baixo, L, R.
4. Volte para tela de escolha de pistas e escolha a pista secreta 7: Alcatraz!

S.C.A.R.S

<u>Carro Cobra</u> Para ganhar o Carro Cobra, digite a Password: TRTTLL
<u>Carro Escorpião</u> Esse carro é veneno puro! Digite a seguinte Password: SDSSSRT

Shadow Man

<u>Cheats</u>
<u>Fog Verde</u> Após pegar o Keycard na Prisão, ative o console e volte para a área aberta. Entre no corredor no meio da parede para alcançar outra sala. Atire no helicóptero e suba as escadas. Siga até o final e use o Keycard no console. Agora vire à direita e siga a parede da esquerda até o próximo corredor. Siga a parede da direita até a primeira abertura e entre no corredor para ativar o Cheat.
<u>Personagens Fininhos</u> Vá para o Temple of Fire. Saindo do Warp Point, passe pela pirâmide e siga até as cachoeiras. Atravesse para o outro lado nadando e siga pela direita para subir as escadas. Passe todas as portas até o topo. Passe pela abertura maior e entre em uma abertura estreita. Siga o corredor até o muro de fogo. Use o Flambeau para entrar em um novo corredor e siga por ele até o final para ativar o Cheat.
<u>Papel e Caneta</u> Após ligar a eletricidade, transporte-se para Mordant Street, Queens e entre no elevador. Suba até o topo (use o C←) e quando sair, siga para a direita. Pule no buraco no chão e entre no corredor, siga pela direita e pule sobre o chão que desaba para ativar o Cheat.
<u>Jogue como Duppie (Esqueleto)</u> Entrando no Asylum: Undercity, siga em frente e escale a beirada, vire à direita e escale a próxima beirada até o topo. Vire à esquerda e pulo no duto para ativar o Cheat.
<u>Jogue como Cachorro</u> Saindo do Warp Point em Gardelle County Jail, saia da sala de siga pelo corredor, siga pelo corredor verde até o corredor amarelo. Vire à esquerda e siga pela parede da direita para entra no próximo corredor. Vá em frente até a última cela e entre para ativar o Cheat.
<u>Jogue como morcego</u> No Asylum : Playrooms. Vá até a mesa de bilhar na sala de jogos para ativar o Cheat.
<u>Modo Cabeção</u> Da Sexta porta de caixão (Coffin Gate Six), atravesse a caverna e vá até o jardim. Desça as escadas e atravesse a porta. Atravesse as próximas portas até uma sala com a estátua de uma mulher. Vire à direita e atravesse as duas próximas portas. Desvie das bolas de fogo e siga até a próxima sala. Siga até a próxima sala com lâminas e até a sala com a estátua de um homem. Vire à direita e atravesse as próximas duas portas. Vá até o buraco com uma lâmina e mova o bloco para seguir o corredor. Chegando na outra sala, siga a parede da esquerda e mova o bloco para seguir até a próxima sala. Siga até a sala de pedestais de tijolo e siga pela parede da direita para sair. Na próxima sala, pule os pedestais para chegar do outro lado. Atravesse as duas próximas portas para entrar em um labirinto. Vá em frente, pegue a primeira passagem da esquerda e vá em frente até a parede. Vire à direita e siga em frente para ativar o Cheat.
<u>Shadow Man em Chamas</u> Vá para o Temple of Life e siga o corredor até uma sala. Use o Baton no pedestal. Vá em frente e entre na quarta abertura e siga até o altar para ativar o Cheat.

Snowboard Kids

<u>Todos os pilotos, pranchas e pistas</u> Vá no menu principal da tela título, e com a palavra Start iluminada, pressione a seguinte seqüência: ↓ no direcional análogo, ↑ no direcional análogo, ↓, ↑, C↓, C↑, L, R, Z, ←, C→, ↑ no direcional análogo, B, →, C← e Start. Você ouvirá uma voz dizendo Yeah!. Agora você poderá escolher todos os pilotos, todas as pranchas e todas as pistas nos modos Battle Race ou Time Attack.

South Park

<u>Todos os personagens no Multiplayer</u> Entre na tela Enter Cheat e escreva a Password OMGTKKYB. Agora você poderá jogar com Mr. Garrison, Big Gay Al, Ike, Starvin Marvin e outros personagens grotescos da fauna de South Park.
<u>Todas as armas</u> Coloque a Password a FATKNACKER. Você poderá usufruir de um belíssimo arsenal, composto por um arremessador de vacas, bolas de queimada, lançador de piranhas e outros objetos bizarros.
<u>Cabeção</u> Para jogar com os personagens (ainda mais) cabeçudos, digite a Password MEGANOGGIN.
<u>Códigos dos personagens</u> Escreva os seguintes códigos para acessar os personagens extras no modo multiplayer. Estas senhas são fornecidas pelo próprio game cada vez que você concluir uma fase:

<u>Código</u>	<u>Personagem</u>
veggieheaven	Skinny
cheatingisbad	Mr. Mackey
elvislives	Bar Brady
outrage	Big Gay Al
hawking	Ned
slapupmeal	Starvin Marvin
phaert	Phillip
raft	Terrance
dorothysfriend	Mr. Garrison
lovemachine	Chef
checkataco	Wendy
fishnchips	Pip
kickme	Ike
allwoman	Mrs. Cartman
goodscience	Mephisto
staringfrog	Jimbo
majestic	Alien

<u>Invencibilidade</u> Para ficar invencível a qualquer ataque, escreva a Password ASSMAN na tela Enter Cheat.
<u>Seleção de fases</u> Para escolher a fase que quiser começar, escreva o password THEEARTHMOVED. Depois de ativar o código, dê pausa em qualquer momento do jogo. Você terá acesso ao menu de selecão de estágios.
<u>Modo Papel e Caneta</u> Alguém se lembra do truque Pen and Ink do Turok? Este também está disponível neste game. É só escrever o password PLANEARIUM na tela Enter Cheat.
<u>Munição Infinita</u> Escreva a Password

FATTERKNACKER para obter munição ilimitada para todas as armas.

Ver os Créditos Para ver os nomes dos criadores do game, escreva a Password SCREWYOUGUYS.

Master Cheat Este aqui nós só podíamos divulgar por último. Se você está cansado de digitar os códigos acima, escreva a palavra BOBBYBIRD na tela Enter Cheat. Dessa maneira, você irá habilitar todos os códigos de uma só vez.

Space Station: Silicon Valley

Fase de bônus Este código permite que o jogador entre na fase de Bônus sem ser necessário pegar nenhum dos sobreviventes. Pressione rapidamente os seguintes botões na tela Zone Select: ↑, ↑, Z, L, ↓, ←, Z, ↓. Se o código for feito corretamente, soará uma campanhia. Agora, entre em qualquer estágio e saia logo em seguida. Você poderá escolher o estágio de bônus Bonus Level com todos os Souvenirs coletados.

Superman

Derrote Darkseid Jogue normalmente a oitava fase até você conseguir uma bomba na sala de kryptonita. Congele a bomba com seu sopro congelante e, quando sair da sala, Jimmy Olsen estará esperando por você. Fale com Jimmy e, depois, dê a volta até chegar no mesmo ponto onde você o encontrou. Só que agora, você verá Darkseid aguardando você. Fique atrás dele em uma distância segura e use sua visão de calor para queimá-lo. Agora é só agarrá-lo e entregar para os policiais que estão no começo da fase.

Torne-se um carro Para se tornar um carro, primeiro vá para a tela título do jogo e entre no Practice Mode. Pegue um carro (use o botão B) e voe com ele (use o botão Z) passando por dentro de todas as argolas em volta do prédio da Lexcorp. Quando você passar através da última argola de cor vermelha (Lembre-se de passar voando), o jogo terminará com você dentro do carro. Agora você poderá passear por Metropolis em grande estilo.

Pare as bombas Para desativar as bombas na represa e no Planeta Diário, simplesmente use seu sopro congelante. Mas tenha certeza de que a bomba está mesmo congelada!

Super Mario 64

COURSE 1

1: Chegue até o topo da montanha e derrote Big Bob-omb
2: Ganhe da tartaruga em uma corrida até o topo da montanha
3: Jogue-se de um canhão até a ilha flutuante e bata na caixa amarela
4: 8 moedas vermelhas
5: Com o boné de asas, entre no canhão da ilha e se atire no meio dos anéis de moedas
6: Dê 3 sentadas no poste no qual a bola de ferro está presa
7: 100 moedas

COURSE 2:

1: Derrote o Giant Whomp no topo da fortaleza
2: Suba até o topo da torre
3: Atire-se até o mastro e desça para a plataforma abaixo
4: 8 moedas vermelhas
5: Caia dentro da gaiola flutuante
6: Jogue-se do canhão até a quina da parede da direita
7: 100 moedas

COURSE 3:

1: Entre no navio e abra os baús na sequência correta
2: Pegue a estrela que está grudada no rabo da enguia
3: Nade pelo túnel perto do navio e acerte a sequência dos baús
4: 8 moedas vermelhas
5: Jogue-se do canhão até o terceiro da pilar da esquerda e pule até a borda
6: Pegue o boné de metal e desça até o fundo da água.
7: 100 moedas

COURSE 4:

1: Entre na chaminé e desça até o final do tobogã
2: Leve o bebê pinguim até a sua mãe
3: Entre na chaminé e ganhe a corrida do pinguim gigante
4: 8 moedas vermelhas
5: Aposte corrida com a bola de neve até o corpo do boneco
6: Atire-se com o canhão até a árvore do outro lado e chegue até o topo.
7: 100 moedas

COURSE 5:

1: Derrote os cinco fantasmas pequenos e o fantasma grandão
2: Derrote cinco fantasminhas e o fantasmão no carrossel
3: Na biblioteca, chute os livros na ordem correta
4: 8 moedas vermelhas
5: Derrote o fantasmão no terraço e salte no telhado da casa
6: Com o boné invisível e vá para o sotão e entre dentro do quadro
7: 100 moedas

COURSE 6:

1: Suba no dinossauro e siga até a ilha
2: 8 moedas vermelhas
3: Com o boné de metal, siga o caminho na água e entre na porta de metal
4: No labirinto de gás, dê uma cambalhota para trás em cima do buraco da toupeira
5: No mesmo labirinto, dê um salto para trás na parte afundada do chão
6: Onde as pedras rolam, salte de parede em parede para alcançar a abertura
7: 100 moedas

COURSE 7:

1: Derrube os Big Bully na lava
2: Derrube os três Bullies, e depois o Big Bully na lava
3: Voe até a grade no canto da fase e atravesse até o outro lado do tronco
4: 8 moedas vermelhas
5: Entre no vulcão e chegue até o topo
6: Entre no vulcão e chegue até o topo, pegando o 2o. caminho
7: 100 moedas

COURSE 8:

1: Pule na pata do abutre que está voando sobre a pirâmide
2: Em uma abertura, na parte de fora da pirâmide
3: Entre na pirâmide, e siga o caminho até o topo
4: Suba nos quatro pilares, entre na pirâmide e derrote as mãos de pedra
5: 8 moedas vermelhas
6: Procure as 5 moedas especiais dentro da pirâmide
7: 100 moedas

COURSE 9:

1: No topo do submarino
2: Abra os baús na sequência correta
3: 8 moedas vermelhas
4: Passe por dentro de 5 anéis azuis que saem do jato de água
5: Passe por dentro de 5 anéis azuis que saem do rabo da arraia
6: Entre invisível na gaiola dentro da água
7: 100 moedas

COURSE 10:

1: Suba até o topo da montanha
2: Jogue a Big Bully de gelo para fora da plataforma
3: Dentro do prédio de gelo no começo da fase
4: Pule na criatura com a hélice na cabeça e voe até o outro lado
5: No mesmo local, suba no casco de tartaruga e pegue as moedas vermelhas
6: Use a casca de tartaruga para subir a rampa e entre no iglu
7: 100 moedas

COURSE 11:

1: Use a plataforma com as setas para chegar até a torre alta
2: Suba na ilha mais alta do estágio
3: Descubra os cinco lugares secretos da fase
4: Drene a água, suba no topo do elevador e pule até lá embaixo.
5: 8 moedas vermelhas na cidade submarina
6: Use o boné azul na cidade submarina e pule de uma parede para a outra
7: 100 moedas

COURSE 12:

1: No topo da montanha
2: Agarre o macaco no topo da montanha
3: Pegue as 8 moedas vermelhas
4: Entre dentro de uma parede falsa, perto do topo da montanha
5: Pise no botão (!) e pule da caixa de madeira para dentro da cachoeira
6: Use o canhão para se jogar até o cogumelo gigante
7: 100 moedas

COURSE 13:

1: Como Mario gigante, desça no cano e derrote as cinco plantas carnívoras
2: Como Mario pequeno, chegue até o topo da montanha
3: Ache a tartaruga como Mario pequeno e ganhe a corrida
4: Ache os 5 lugares secretos, como Mario gigante
5: Ande pela ponte de madeira e pegue as 8 moedas vermelhas
6: Dê uma bundada na piscina e entre no buraco pequeno e derrote a lagarta
7: Pegue 100 moedas

COURSE 14:

1: Dentro de uma gaiola
2: Acima da 1a. estrela, perto de 2 pêndulos
3: "Pegue carona" no primeiro ponteiro do relógio
4: No topo da fase, atrás do Thwomp
5: Suba e pegue a estrela dentro da 2a. gaiola
6: 8 moedas vermelhas
7: 100 moedas

COURSE 15:

1: Em cima do navio pirata
2: No topo do castelo, pegando um dos caminhos do tapete
3: Pegue as 8 moedas vermelhas.
4: Pegue o caminho da esquerda e chegue até a rampa de madeira.
5: Siga o mesmo caminho da estrela anterior e salte os triângulos
6: Jogue-se do canhão até o centro do arco-íris
7: 100 moedas

15 ESTRELAS SECRETAS

Escorregador da Princesa: atravesse a linha de chegada normalmente
Escorregador Princesa: termine o caminho em menos de 21 s.
Aquário: entre no buraco ao lado da fase 3 e pegue as 8 moedas vermelhas
Arco-Íris: entre no buraco ao lado da fase 14 e pegue as 8 moedas vermelhas
Estágios do Bowser: 8 moedas vermelhas nas três fases
Switch Palaces: 8 moedas vermelhas nas três fases dos bonés
Caça ao Coelho: Agarre os dois coelhos amarelos do subterrâneo
Toad: Converse com os Toads que estão perto das fases 6, 12 e 15.

Super Smash Bros.

Mudar as roupas dos personagens É possível alterar a roupa de seu personagem, pressionando simultaneamente os quatro botões C durante a tela de seleção de jogador. Alguns lutadores terão apenas a cor da roupa alterada; outros, como Pikachu, ganharão um chapéu e outros detalhes novos.

Jogar no Reino dos Cogumelos original Para acessar o estágio clássico do Mario (cheio de bloquinhos POW, plantas carnívoras, canos e elevadores), termine o jogo no modo para um jogador com cada personagem. No final, você verá uma mensagem que lhe dirá que você poderá escolher o estágio especial no modo versus.

Jogue como Blue Falcon Para jogar com o Capitão Blue Falcon (de F-Zero X), simplesmente termine o jogo com qual personagem. Quando Falcon lhe desafiar, vença-o para poder escolhê-lo depois.

Jogue como Luigi Para jogar com o Luigi, termine a fase de Bônus Practice 1 com no mínimo 8 personagens. Quando Luigi lhe desafiar, vença-o para poder escolhê-lo.

Jogue como Jigglypuff Para jogar com a Jigglypuff, termine o jogo uma vez para liberar o Blue Falcon, depois termine o jogo novamente com qualquer personagem. Depois que terminar, o Pokémon cantor irá desafiá-lo. Vença-a para poder escolhê-la.

Star Wars: Episode I: Racer

Todos os cheats Vá para o modo Tournament e entre em um arquivo vazio. Na tela para escrever suas iniciais, segure o botão Z e escreva a seguinte palavra, usando o botão L para confirmar cada letra: RRDEBUG. Depois, pressione em End com o botão L (ainda segurando o Z). Você verá a palavra Ok no canto esquerdo. ►



Continue nesta tela e escreva está palavra, da mesma maneira que a anterior (segure Z e confirme com L): RRTANGENTABACUS. Pressione End e saia desta tela.Comece uma corrida e dê pausa. Pressione a seguinte seqüência com o direcional digital: ↑, ←, ↓ e →. A palavra Cheat Menu irá surgir e todas suas opções estarão habilitadas. Divirta-se!

Piloto automático Faça o truque acima (Todos os cheats). Durante a corrida, pressione simultaneamente os botões Z e R. Se funcionar, sua Podracer irá ser pilotada pelo computador, não batendo nunca! Tudo o que você precisará fazer é acelerar com o botão A. Só não encoste na alavanca de controller, senão você perderá controle e explodirá na parede. Para voltar a controlá-la, é só pressionar Z e R novamente.

Star Wars: Rogue Squadron

Pilote o Naboo Starfighter Entre na opção Passcodes e escreva a seguinte palavra: HALIFAX?. Daí, confirme na opção Enter Code. Nada irá acontecer. Agora, nesta mesma tela, escreva o código !YNGWIE!, e mais uma vez confirme o código no Enter Code. Prontinho! Volte para o jogo e você poderá jogar com a super transada Naboo Starfighter! Mas lembre-se! Isso só será possível nas fases em que não dá pra usar o Snowspeeder! Divirta-se!

Nota: Se você estiver afim de desativar o código, digite HALIFAX? novamente, confirme no Enter Code, depois digite qualquer outra palavra e confirme.

Jogue com o Tie-Interceptor Sinta como é pilotar a nave do inimigo com este truque. Primeiro, entre na tela de códigos e escreva a senha FARMBOY (aquela para jogar com a Millennium Falcon). Depois, coloque a senha TIEDUP. Escolha qualquer missão e, na tela de escolha de veículos, vá Millenium Falcon. Coloque a alavanca de controle para cima e o Tie-Interceptor aparece.

Escolha as fases Vá para a tela de códigos e digite a senha DEADDACK. Você poderá escolher em qual fase começar, inclusive os estágios de bônus. Divirta-se!

Jogue com um carrão Vá para a tela de códigos e digite a senha KOELSCH. Depois disto, entre em qualquer fase que a V-Wing pode ser selecionada. Em vez da nave, você encontrará um carrão preto irado! Mas fique ligado: não pressione o Start enquanto pilota o veículo, senão o game trava!

Fase de bônus do AT-ST Para acessar a fase de bônus do andador AT-ST, entre na opção Passcodes e escreva a palavra CHICKEN.

Todos os poderes Para jogar com suas naves super turbinadas, entre na opção Passcodes e escreva a palavra TOUGHGUY.

Beggar's Canyon Aqui está a chance de pilotar um T-16 Skyhopper na terra natal de Luke Skywalker, Tatooine. Termine todos os estágios com medalha de bronze para correr uma pacífica corrida através do deserto de Beggar's Canyon.

Nos corredores da Estrela da Morte Termine todos os estágios com medalha de Prata para ganhar mais uma fase de bônus: você poderá enfrentará uma batalha alucinante pelos estreitos corredores da Estrela da Morte, igualzinho ao primeiro filme Guerra nas Estrelas!

Batalha de Hoth Termine todos os estágios com medalha de Ouro e você poderá jogar na terceira (e melhor) fase de bônus: a Batalha de Hoth original, igualzinha à do filme O Império Contra-Ataca! A nave disponível será a Snowspeeder.

Creditos finais Para ver o nome de todos os loucos que projetaram o game, entre na opção Passcodes e escreva a palavra CREDITS.

Voe com a Millennium Falcon Este código vai realizar o sonho de infância de muito marmanjo: pilotar a Falcão Milenar de Han Solo! Para jogar com ela, que é a mais querida "carcaça espacial" da galáxia, entre na opção Passcodes e escreva a palavra FARMBOY. Com direito a Chewbacca de co-piloto, mira automática e muito mais!

Aumentar a dificuldade Então o game está muito fácil para você, bonzão? Então entre na tela Passcodes e escreva a palavra ACE. Que tal agora?

Vidas infinitas Este é pra facilitar a vida dos pilotos. Entre na opção Passcodes e escreva a palavra IGIVEUP. Você ficará com vidas ilimitadas. Agora só não termina o game quem não quiser!

Cineminha Se você quiser assistir a todas as seqüências cinematográficas do jogo (com exceção da cenas antes dos chefes), na ordem de aparição, escreva a palavra DIRECTOR na tela Passcodes.

Sala de Música e Desfile das naves Entre na opção Passcodes e escreva a palavra MAESTRO. Você poderá ouvir todas as músicas de Rogue Squadron, e ainda acompanhar um belo desfile de todas as naves do game. Se for usado junto com o código DIRECTOR, uma nova opção aparecerá acima da palavra Passcodes.

Radar diferente Cansado de se enrolar com o radar de sua nave? Então entre na tela Passcodes e escreva a palavra RADAR. Agora, os objetos que estiverem em maiores altitudes aparecerão mais brilhantes em seu radar do que as naves baixas.

Quem é esse cara?? Entre no Passcodes e escreva a palavra HARDROCK. Volte para a tela título e espere aparecer a demonstração do jogo. Quando iniciar, pressione Start para voltar para a tela título. Dê uma olhada na cara de nosso amigo Luke Skywalker...Tomou um susto?

The Legend of Zelda: Ocarina of Time

Mais um Rupee de ouro Além do Rupee dourado que você ganha depois de ter encontrado as cem Skultulas, há um outro, escondido próximo a Goron City. Na frente da entrada da cidade há uma plataforma elevada com um círculo de pedras. Fique no meio do círculo e toque a Canção da Tempestade. Uma gruta secreta irá se abrir. Entre no buraco e pegue o Rupee dourado (que vale 200 Rupees).

Mais munição Como criança, vá para Lost Woods e procure o alvo pendurado na árvore. Acerte com seu estilingue na mosca (quer dizer, faça 100 pontos) três vezes seguidas. Se conseguir, um Deku Scrub surgirá e lhe dará uma sacola para carregar mais Deku Nuts, que é a munição do estilingue.

Sacolão de Bombas Como criança, jogue uma partida no Boliche Bombchu (localizado no Mercado). Vença a primeira partida e depois tente uma segunda vez. Se conseguir ganhar de novo, você receberá uma sacola capaz de carregar 30 bombas de uma só vez. Se você não for muito bom no boliche, há uma outra maneira de conseguir esta sacola: vá para a Goron City como criança. Há um Goron doidão rolando por ali. Use uma bomba para pará-lo e ganhar a sacola.

Sacolaço de Bombas Se você já tiver pego a sacola para carregar 30 bombas no Boliche Bombchu, vá para Goron City e procure aquele Goron maluco que não pára de rolar. Use uma bomba ou um bombchu para fazer ele parar. Antes dele começar a girar novamente, use outra bomba ou bombchu nele. Ele irá lhe parabenizar por sua coragem e lhe dará a maior sacola do jogo, capaz de carregar 50 bombas de uma vez!

Leite na faixa Se você tiver uma garrafa vazia, fique na frente de uma vaca e toque a Canção de Epona. A mimosa irá se sentir energizada e encherá sua garrafa com leite fresquinho, de graça!

Ataque das galinhas Quem é fã de Zelda já deve ter percebido isso: ataque sem piedade qualquer galinha com sua espada. Ela irá chamar por reforços e logo montes de galinhas irão aparecer voando na tela e te atacarão para valer. A sensação lembra um pouco o filme Os Pássaros, de Hitchcock. Para escapar desta, é só sair da região que você estiver.

Conserte a placa Se você deu uma de vândalo e destruiu as placas indicadoras, ainda há tempo de se redimir. É só tocar a Canção de Zelda na frente da placa paa ela se reconstruir como mágica na frente de seus olhos.

Musiquinha do final Logo após o final do jogo, quando estiver escrito The End e a tela estiver congelada, aguarde alguns momentos até começar a tocar uma música. Se você prestar bem atenção, notará que aquela é a canção que você criou para o Espantalho (Scarecrow Song). Espere mais um minuto e a música tocará novamente, agora com outro instrumento ou em uma oitava diferente. Isso acontecerá umas cinco vezes, até parar. Depois disso, desligue seu console e vá descansar um pouco!

Quadros escondidos Quem disse que o Mario não aparece neste jogo? Dentro do Castelo de Hyrule, no local onde você encontra a princesa Zelda pela primeira vez, existem algumas janelas do lado esquerdo e direito. Vá para o lado direito e olhe através da janela (use o botão C↑ para olhar) para ver quadros com Yoshi, Mario, Luigi, Bowser e a Princesa Peach. Agora, use o seu estilingue (Slingshot) e mire na janela para fazer um Rupee vermelho cair. Você ganhará 20 Rupees. Agora vá para o lado esquerdo e atire com o estilingue na janela. Um guarda irá aparecer e dará a maior bronca em Link. De quebra, ele ainda jogará uma bomba!

21 garrafinhas Você poderá ter muito mias garrafinhas (Bottles) do que as quatro permitidas no jogo. Vá até um lugar com peixes que podem ser capturados com uma garrafa (Zora's Domain, por exemplo). Use uma delas em um peixe e antes que Link termine o movimento de captura totalmente, pause o jogo e substitua a garrafa que você usou por outro item. O item que você escolheu desaparecerá e uma nova garrafinha irá aparecer em seu lugar. Você pode repetir este procedimento com vários items de seu inventário. Mas atenção! Tenha certeza de fazer este truque com objetos sem utilidade (como a Claim Check ou as Deku Nuts), pois os itens que você trocar por uma garrafa não poderão ser recuperados.

Dinheiro fácil! Um inseto (bug) capturado em uma garrafa se multiplica por três quando você o liberta. Para ganhar Rupees, solte os insetos e capture um em cada garrafa disponível em seu inventário. Agora, venda alguns para o comprador de insetos do Market ou da Vila Kakariko. Mantenha sempre uma garrafa com inseto para fazer este esquema sempre que você precisar de Rupees.

Todas as Golden Skulltulas Skultulas espalhadas pelo jogo

Legenda:

LC - Somente com Link Criança

LA - Somente com Link Adulto

N - Somente de noite

Floresta Kokiri - 3

1. Atrás da casa dos Irmãos Sabe-Tudo (Know-It-All Brothers). LC/N
2. No telhado da Casa dos Gêmeos (House of Twins). LA/N
3. Jogue um inseto dentro do buraco do pé-de-feijão. LC

Hyrule Field - 2

1. Siga em direção à Vila Kakariko, atravesse a ponte, vire à esquerda e coloque uma bomba na árvore. LC/LA
2. No círculo de pedras, próximo à entrada do Vale Gerudo. LC/LA

Hyrule Castle - 4

1. Dentro de uma caixa, na Casa da Guarda, na entrada do Mercado. LC
2. Toque a Song of Storms ao lado da árvore, (próximo a onde você acordou Talon). LC
3. Na árvore, na entrada do Castelo Hyrule. LC
4. Atrás do arco de pedra, depois que o Castelo foi dominado por Ganondorf. LA

Rancho Lon Lon - 4

1. Em uma árvore, assim que você entrar no Rancho. LC
2. Na parede externa do cercado dos



cavalos,
do outro lado da entrada. LC/N
3. Em uma parede de pedra, do outro lado da entrada. LC/N
4. Na segunda janela da casa de Talon. LC/N
Vila Kakariko - 6
1. Trombe na árvore próxima à entrada da Vila. LC/N
2. Atrás da House of Skulltula. LC/N
3. Na pilha de tijolos da casa em construção. LC/N
4. Na parede da casa do garoto, próximo à saída para a Montanha da Morte. LC/N
5. No topo da escada da torre de observação. LC/N
6. No telhado da casa de Impa. LA/N
Lost Woods - 3
1. Jogue um inseto no buraco do pé-de-feijão, próximo ao Skull Kid. LC
2. Plante um feijão quando criança. Volte adulto e suba no pé-de-feijão. LA/N
3. Jogue um inseto no buraco do outro pé-de-feijão. LC
Montanha da Morte - 4
1. Na primeira caverna da direita - LC/LA
2. Em um pequeno esconderijo, acima da entrada da Caverna Dodongo - LA/N
3. Depois da última pedra rolante, na subida para a Montanha da Morte - LA/N
4. Jogue um inseto no buraco do pé-de-feijão, na frente da Caverna de Dodongo - LC
Goron City - 2
1. Em uma caixa, no andar superior da cidade - LC
2. Na plataforma superior central, escondida atrás de um monumento de pedra - LA/N
Rio de Zora - 4
1. Escondido na sombra da escada, próximo à cachoeira - LC/N
2. Trombe em uma árvore, próximo à entrada do rio. - LC
3. Bem perto do meio do rio, em uma parede do vale - LA/N
4. Em uma parede, um pouco antes da entrada dos Domínios de Zora - LA/N
Domínios de Zora - 1
1. Na parte de cima da cachoeira congelada - LA/N
Fonte de Zora - 3
1. Em uma árvore, próximo à entrada da Great Fairy's Fountain - LC
2. À direita do tronco que está parcialmente dentro d'água - LC/N
3. Na entrada da Caverna da Fada, use a Silver Gauntlet para retirar a pedra. - LA/N
Lago Hylia - 5
1. Na ilha onde você pegou a Flecha de Fogo - LC/N
2. Dentro de uma caixa, no fundo da piscina do Laboratório - LA
3. Atrás do Laboratório - LC/N
4. Em uma ilha, no topo da árvore morta, ao lado do símbolo da Triforça - LA/N
5. Jogue um inseto no buraco do pé-de-feijão, na frente do Laboratório - LC
Cemitério - 2
1. Em uma parede externa do cemitério - LC/N
2. Jogue um inseto no buraco do pé-de-feijão, do lado esquerdo do cemitério - LC
Sacred Forest Meadow - 1
1. Ao leste da escadaria - LA/N
Cratera da Montanha da Morte - 2
1. Jogue um inseto no buraco do pé-de-feijão, próximo ao poço de lava - LC
2. Dentro de um caixote, junto à entrada - LC
Vale Gerudo - 4
1. Na parede, ao lado da ponte de tronco - LC/N
2. Atrás da cabana dos carpinteiros - LA/N
3. Debaixo de um arco de pedra - LA/N
4. Jogue um inseto dentro do buraco do pé-de-feijão - LC
Fortaleza dos Gerudo - 2
1. Na parede leste da Fortaleza. Suba no teto das casas para pegá-la. - LA/N
2. Atrás do alvo norte, na Galeria de Tiro ao Alvo. - LA/N
Haunted Wasteland - 1
1. Na estrutura de pedra, onde você encontrou o fantasma guia. - LA
Desert Colossus - 3
1. Em uma palmeira, ao lado do oasis (antes de fazer chover) - LA/N
2. Plante um feijão mágico. Volte como adulto e suba no pé-de-feijão. LA/N
3. Jogue um inseto no buraco do pé-de-feijão, ao lado do Templo dos Espíritos. LC
Skulltulas dos Labirintos
Árvore Deku - 4
1. Na sala da bússola, do lado esquerdo.
2. Na grade da sala onde você cai após estourar a teia.
3. Na parede amarela da sala onde você cai após estourar a teia.
4. No B1, queime a teia da parede e use uma bomba para abrir a passagem.
Caverna de Dodongo - 5
1. Em uma parede de pedras. Coloque uma bomba e entre na caverna.
2. Exploda uma bomba para formar uma escadaria e suba.
3. No mesmo local da anterior, em um buraco no alto (com o Longshot).
4. Toque a Canção do Espantalho e use o Gancho nele para subir.
5. Na boca da estátua que leva ao chefe, ponha uma bomba em uma porta.
Barriga de Jabu-Jabu - 4
1. e 2. Caia por um buraco do chão para encontrar duas Skulltulas.
3. Caia dentro do buraco que Ruto caiu e entre na porta.
4. Na sala antes do chefe, na trepadeira da parede.
Templo da Floresta - 5
1. Entre no Templo e procure nas trepadeiras do lado direito.
2. Na sala das quatro tochas, suba os degraus e olhe para o lado direito.
3. Na beira do lago, na parede do outro lado da água, próximo à ilha.
4. Desça no buraco ao lado do grande baú e ande sobre a plataforma estreita.
5. Desça no elevador do meio da entrada e empurre um bloco para abrir uma sala.
Templo do Fogo - 5
1. Na sala dos tijolos voadores, na parede.
2. Toque a Canção do Tempo ao lado do bloco azul e suba nele.
3. Contorne um muro e coloque uma bomba nesta parede.
4. Toque a Canção do Espantalho e use o Gancho para chegar até ele.
5. Depois da Skulltula anterior, escale a grade até o andar de cima
Caverna de Gelo - 3
1. Na sala com a grande lâmina de gelo giratória, na parede acima.
2.Na sala da sala bússola, entre na abertura do lado esquerdo.
3. Na sala com o bloco de gelo que pode ser empurrado, na parede esquerda.
Templo das Águas - 5
1. Com o nível de água baixo, use o Gancho para alcançar a beirada, fique próximo às barras de ferro e use o golpe da espada
Com a água no segundo nível, suba no bloco flutuante e atire no gancho.
3. Com a água no terceiro nível, vá para esquerda do símbolo da Triforça.
4. Desça no buraco atrás do grande baú e siga até o terceiro redemoinho.
5. Antes da porta da chave do Chefe, coloque as Botas de Ferro, fique embaixo da cachoeira e use o Longshot.
Poço da Vila Kakariko - 3
1. Use a Lente da Verdade para observar o caminho e entre na porta.
2. Na sala com dois troncos formando um X, entre na porta trancada.
3. Na outra sala com dois troncos formando um X, entre na porta trancada.
Templo das Sombras - 5
1. No B3, use a Lente da Verdade para enxergar as plataformas, entre na porta, derrote todos os inimigos e siga pela porta.
2. No mesmo local anterior, use a Lente da Verdade para ver o bloco na parede. Agarre-o e empurre até o final.
3. No mesmo local anterior, pegue a Skulltula atrás da caveira gigante.
4. Fique ao lado do símbolo da Triforça e toque a Canção do Espantalho.
5. De costas para porta da Chave do Chefe, entre na primeira porta e pegue atrás das três grandes caveiras.
Templo dos Espíritos - 5
1. Com o Link Criança, entre na porta da direita na grade, do lado direito.
2. Com o Link Criança, no 2F. Assim que chegar lá, vire de costas.
3. Entre na porta mais distante do trono e desça os degraus.
4. Como adulto, na sala com as pedras rolantes, toque a Canção do Tempo.
5. Como adulto, ande até o cotovelo da estátua e vire para esquerda.
Prêmios Depois de coletar um mínimo de 10 Skulltulas, siga para a Vila Kakariko e entre na House of Skulltulas. Se houver alguma criança feliz, significa que você já pegou um número suficiente de símbolos para ganhar um prêmio.
Carteira de Adulto 10 Skulltulas
Pedra da Agonia 20 Skulltulas
Carteira do Gigante 30 Skulltulas
Bombchu 40 Skulltulas
Pedaço de Coração 50 Skulltulas
Rupee de Ouro 100 Skulltulas
Todas as 100 Skulltulas na maior moleza Toque a canção da tempestade (Song of Storms) perto da árvore que está em frente do castelo de Hyrule (Perto de onde Malon estava dormindo) para fazer um buraco aparecer. Entre nele e destrua todas as paredes com uma bomba para encontrar algumas aranhas. Mate todas elas para revelar uma Gold Skulltula Token. Agora, fique próximo do teletransportador (facho de luz brilhante) que está no meio da sala e use a tecla Z para mirar na Skulltula. Dispare seu bumerangue para pegá-la e imediatamente dê uma cambalhota para ser teletransportado antes que o bumerangue retorne para as mãos de Link. Se você entrar novamente pelo mesmo buraco, a Skulltula estará lá. Cada vez que você fizer este procedimento, você ganhará uma Skulltula.

The New Tetris

Modo caleidoscópio Na tela de seleção de audio, escolha a música Haluci e depois mude o modo de música para Choose. Feito isso, vá para a opção para um jogador e escreva Haluci no lugar do seu nome e dê um OK. Agora é só viajar com o visual psicodélico!

Top Gear Overdrive

Carros especiais Entre na tela do menu principal. Lá existem quatro opções (Championship, Versus, Setup, Credits). Imagine que estas opções estão numeradas de 0 de 3 (por exemplo, Championship é zero, Versus é 1, e assim por diante). Digite as seguintes sequências (pressionando o botão Z) enquanto posiciona o cursor (com a tecla direcional) sobre as opções do menu apropriadas.
Carro extra 1: 3, 1, 2, 0, 1, 1
Carro extra 2: 0, 3, 1, 2, 1, 0, 2, 3
Carro extra 3: 1, 1, 0, 3, 0, 1, 0, 3, 2, 1, 2
Se funcionar, você escutará um ruído e uma carinha sorridente irá aparecer. Se você errar, escolha qualquer opção e retorne para a tela do menu principal para tentar novamente.
Abrir todos os carros normais Usando o esquema do código acima, digite esta sequência para habilitar todos os carros normais: 3, 0, 0, 1
Abrir as temporadas
Temporada 4: 1, 0, 0, 3, 2, 2, 0
Temporada 5: 2, 0, 3, 1, 1, 2, 0, 1, 3, 0

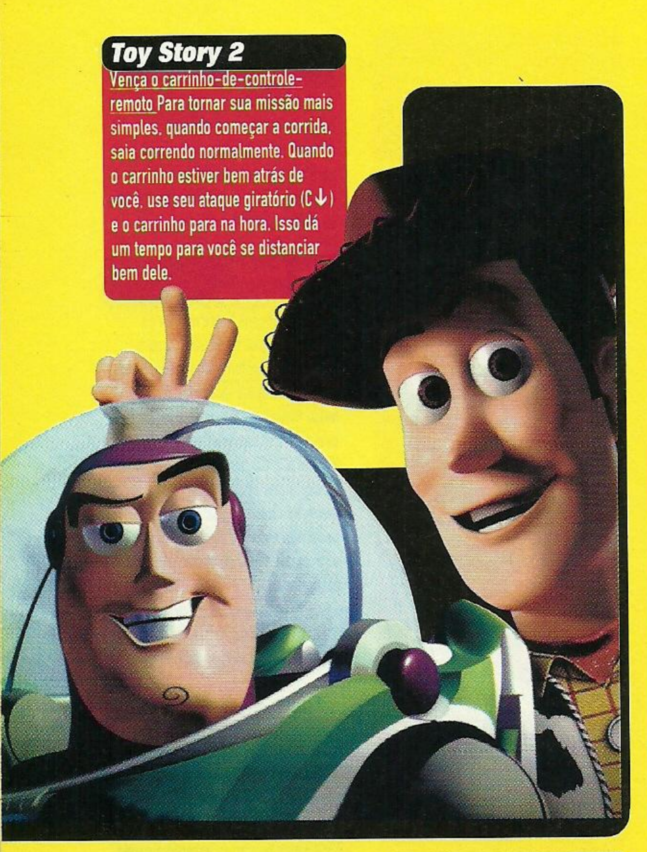
Top Gear Rally

Carro-espelho Este é um código novinho em folha: Durante a corrida, pressione →, ↑, ←, C↓, C↓, A, → e Z. Agora saia da corrida e inicie uma nova. Na tela Decal (a última tela de opções antes da corrida começar), pressione C↓ para seu carro ficar com uma pintura toda espelhada. Ficou mais legal, não ficou?
Modo Arco-íris Durante a corrida, pressione C↓, Z, B, ↑, ↑ e →. A tela ficará toda colorida, deixando a corrida muito doida. Só não jogue muito desta maneira ou você ficará com dor de cabeça! Digite o mesmo código para voltar ao normal.
Mude as texturas Este código altera um pouco os gráficos, deixando todas as texturas meio prejudicadas. Durante a corrida, pressione B, ←, →, ↑, ←, Z e →. Quase não dá para perceber a diferença. Digite o mesmo código para voltar ao normal.
Quando foi? Quer saber o dia exato que este game foi oficialmente terminado? Então pressione simultâneamente os quatro botões C (amarelos) na tela título. A data aparecerá na parte de cima da tela.



Toy Story 2

Vença o carrinho-de-controle-remoto Para tornar sua missão mais simples, quando começar a corrida, saia correndo normalmente. Quando o carrinho estiver bem atrás de você, use seu ataque giratório (C↓) e o carrinho para na hora. Isso dá um tempo para você se distanciar bem dele.



Triple Play 2000

Avance uma base Quando você estiver arremessando ou rebatendo, segure os botões L, R, Z e pressione: para ↑ e para ↓ (no direcional ou na alavanca). Você ouvirá um barulho indicando que deu certo. Agora, após mais uma bola, você avançará uma base.

Homeruns na maior moleza Quando você for rebater, segure a alavanca de controle para o canto superior esquerdo e pressione o botão B. Se a posição estiver correta, você terá grandes chances de fazer Homeruns (jogar a bola para fora do estádio).

Super Homeruns Quando você estiver na base para rebater, segure os botões L, R e Z (faça isso quando o arremessador estiver pronto, mas antes dele jogar a bola). Enquanto segura estes botões, fique pressionando sem parar, alternadamente: ← e → no direcional, até ouvir um ruído. Agora prepare-se para dar uma tacada que irá mandar a bola bem longe. Se você acertar ou errar a rebatida, terá que fazer o truque novamente.

Sons durante um Homerun Depois de acertar um Homerun, pressione C↑ ou C→ para ouvir sons de buzina. Pressione também o botão C↓ para ouvir sons de apitos enquanto o jogador corre em volta das bases.

Turok: Dinosaur Hunter

Todos os cheats Pause o jogo, entre na opção "Enter Cheat" e coloque esses códigos:

GRGCHN Todas as armas, munição infinita, inimigos cabeçudos e amostra do final do jogo

RBNSMTH Invencibilidade, todas as armas, munição infinita, inimigos cabeçudos e amostra do final do jogo

DNCHN Inimigos minúsculos e amostra do final do jogo

FRTHSTHTTRLSCK Vidas infinitas

THBST Galeria de personagens (só pode ser acessada através da tela de apresentação)

THSSLKSCL Inimigos andam em câmera lenta

FDTHMGS Amostra do final do jogo (só pode ser acessado através da tela de apresentação)

DLKTDR Gráficos sem renderização (preto e branco)

SNFFRR Para jogar com visual discoteca

CMGTSMMGGTS Todas as armas do jogo

BLLTSRRFRND Munição infinita

NSTHMNDNT Veja todos os inimigos que estiverem nas áreas visíveis do mapa

LLTHCLRSFTHRNB Transforma a cor de todos os objetos

CLLTHTNMTN Desliga os efeitos de correção nos gráficos do N64

LKMBRD Modo vôo. Quando quiser voar, é só pressionar os botões L e R.

Após colocar esses códigos, entre na opção "Cheat Menu" e habilite as opções desejadas.

Turok 2: Seeds of Evil

Cheats Digite estes códigos na tela Enter Cheat. Depois, entre na opção Cheat Menu para habilitá-los.

Mãozonas e Pezões: Inimigos com mãos e pés enormes: STOMPEM

Modo cabeção: Inimigos com cabeças grandes: UBERNOODLE

Modo palito: Inimigos magrelos e compridos: HOLASTICKBOY

Modo Blackout: Jogar no escuro: LIGHTSOUT

Modo anãozinho: Inimigos nanicos: PIPSQUEAK

Modo Tosqueira: Para modificar as texturas das imagens: WHATSATEXTUREMAP

Modo Papel e caneta: Gráficos modificados e sem cores: IGOTABFA

Modo Bebê: Para colocar o rosto do bebê Zach no lugar dos ícones de energia: AAHGOO

Código do Juan: Para colocar o rosto do Juan no lugar dos ícones de energia, escreva a senha HEEERESJUAN na tela Enter Cheat. Para quem não sabe, Juan é o garoto americano que venceu um concurso promovido pela Iguana no ano passado. Como prêmio, o sortudo ganhou o direito de ter seu rosto no game. Quem não queria estar no lugar dele?



Zumbis calminhos Por acaso os mortos-vivos da segunda fase estão te dando muitos problemas? Então vá para a tela de opções e ponha a opção do sangue (Blood) em "off". Desta maneira, os monstrengos não irão arremessar suas tripas em você, tornando a briga muito mais fácil.

Atire nos pássaros Você sabia que há um propósito em destruir os pássaros do início da primeira fase? Logo no início, há um portão trancado no topo de uma escada. Se você encalhou e não conseguiu abrir o portão, atire nos pássaros e veja o que acontece. Bingo!

Destravar os códigos Cada vez que um estágio de Turok 2 for terminado, um novo truque no Cheat Menu será liberado. Para acionar os códigos, entre na tela do Cheat Menu e coloque a opção em "on". Veja quais os truques dos três primeiros níveis:

Nível 1: Modo Frooty Stripes
Nível 2: Modo Pen and Ink
Nível 3: Modo Gouraud

Twisted Edge Extreme Snowboarding

Pranchas extras
-Para ganhar as pranchas XXX6, Top Gear Rally, e Midway, termine em primeiro lugar em todas as corridas.
-Para ganhar a prancha Bucky, termine o modo Stunt Challenge.
-Para ganhar a prancha Flower, termine em primeiro nos três percursos do primeiro round no modo Competition.

Surfistas secretos Termine com a melhor média de pontos em todos os níveis do Modo Competition para habilitar os surfistas secretos: Ben, Nieno, Tok, e Boreth.

Queimando a largada Preste atenção na hora que a corrida começar. Logo depois que a palavra "Go" desaparecer da tela, pressione duas vezes para cima. Se for feito corretamente, seu surfista irá queimar a largada e sairá na frente dos adversários.

Manobras Spin: Segure ← ou → no direcional e pressione A (quanto mais tempo você segurar o direcional, maior o giro)
Front flip (durante o salto) ↓, ↑, A
Back flip ↑, ↓, A
Rodeo flip ←, ↘, A
Egg flip ←, →, A
McTwist 720 ↘, ↖, A
Misty Flip ↘, ←, A

Vigilante 8

Todas as fases, personagens e carros Para selecionar fases, personagens e veículos, digite o password JTBT7CFD1LRMGW.

Habilite todos os veículos Para habilitar todos os veículos (com exceção do Alien), digite o password GANGS_UNLOCKED

Clone Para permitir que vários jogadores utilizem o mesmo carro, digite o password MIX_MATCH_CARS

Ultra-resolução Para melhorar a resolução, digite o password MAX_RESOLUTION

Aumente os mísseis! Quer mais mísseis? Então digite o password MISSILE_ATTACK

God Mode Para ficar invencível, digite o password LIVING_FOREVER

Rapid-Fire Para cuspir bala sem parar, digite o password FIRE_NO_LIMITS

Reduza a gravidade! Digite o password A_MOON_GETAWAY

Remova todos os inimigos Está tendo problemas com os inimigos? O que acha de se livrar deles? Digite o password POPULATION_OUT

Slow-Motion Para deixar o jogo lerdo, digite o password GO_REALLY_SLOW

Super dificuldade Quer desafio? Deixe o jogo com o nível máximo de dificuldade. Digite o password I_AM_TOUGH_GUY

Habilite todas as fases Para ter acesso a todas as fases, digite o password LEVEL_SHORTCUT

Veja todos os finais Para ver todos os finais sem precisar jogar, digite o password LONG_SLIDESHOW

Carro Alien Para pilotar um carro de outro mundo digite a password GIMME_DA_ALIEN

Pilote um Dirigível Em Casino City, você verá um dirigível voando ao redor da fase. Espere a geringonça aterrissar e entre nela assim que as portas se abrirem. Você poderá dirigí-la, mas não vai conseguir subir nem descer quando quiser. Se estiver voando sobre um edifício com power-ups, a aceleração fará com que o dirigível caia. Preste atenção nos seus oponentes, pois se algum deles disparar contra você, o aparelho explodirá.

V-Rally Edition'99

Carros Bônus Na tela "Press Start", pressione: L e R simultaneamente, C←, C→ e L e R ao mesmo tempo. Depois, vá para a tela de opções, segure o botão Z e pressione L. Você poderá escolher diversos carros extras.

Cheat Menu Na tela "Press Start", pressione: L e R simultaneamente, C←, C→, L e R ao mesmo tempo e Start. Na próxima tela, segure o botão Z e pressione L várias vezes até o Cheat Menu aparecer.

Wayne Gretzky's 3D Hockey

Jogue com os melhores times Este código acrescenta 4 novos times. Na tela de Opções, antes de ter escolhido seu time, segure L e entre com esta sequência nos botões C: →, ←, ←, →, ←, ←, →, ←, ←.

Wayne Gretzky's 3D Hockey 98

Jogadores mais malcriados Com este

código, os jogadores vão sair na porrada mais vezes do que o normal. Na tela de Opções, ilumine FIGHTING. Então segure L e e digite esta sequência nos botões C: →, ←, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↓, ←, →, →, ←, →, ←.

Conferência secreta Com este código aparecerá uma nova Conferência com quatro novos times. Na tela de Opções, segure L, e digite esta sequência nos botões C: →, ←, ←, →, ←, ←, →, ←, ←.

sem ter que terminar o jogo faça o seguinte: na tela onde está escrito Press Start,faça (no controle direcional) ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← e segure C↓ e aperte Start. Você deve fazer isso antes da animação inicial começar. Depois de uma mensagem sobre o Controller Pak, você deve ouvir um tiro de espingarda indicando que a dica funcionou.

Munição ilimitada Vença o jogo na dificuldade Normal para jogar com Max Power. Isso lhe dará munição infinita.

WCW/NWO Revenge

Cinturões prateados Este truque deve ser feito na tela de apresentação do jogo (aquela que mostra o Hollywood Hulk Hogan segurando um microfone). Quando ele estiver aproximando o microfone da boca, aperte o botão A. Agora, basta escolher o Championship e ver os lutadores campeões. Eles estarão com cinturões prateados!

Como controlar os acompanhantes Sabe aquelas pessoas que acompanham os lutadores nas lutas One'n One? Agora é possível controlá-los. Basta entrar no modo One'n One e escolher qualquer lutador que tenha um acompanhante (o Diamond Dallas Page, por exemplo). Depois que a luta começar, (você tem que ter quatro controles), pegue os controllers três e quatro e aperte Z. Agora mais duas pessoas podem entrar na luta e descer a porrada!

WinBack: Covert Operations

Todos os personagens do Multiplayer do jeito fácil Na tela principal, na qual está escrito Press Start (pressione Start), aperte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, C↑ + Start.

Todos os personagens do Multiplayer do jeito difícil Para destravar estes personagens, complete os modos Story ou Trial com os seguintes Scores:

Lila – Mais de 13.000
Leon – Mais de 15.000
Ryan – Mais de 17.000
Thunder – Mais de 19.000
Duke – Mais de 21.000
Gunt – Mais de 23.000
Banderus – Mais de 25.000
Jin – Mais de 27.000
Deathmask – Mais de 29.000
Cecile – Mais de 31.000

Medkit Extra No começo do jogo, quando você pegar a primeira munição, não mate o inimigo. Se você se esconder atrás da caixa onde a munição está, seu rival irá colocar um Medkit na mesa à direita, dentro de um container.

Modo Trial Para destravar este modo

WWF Attitude

Roupa extra para mulher no modo "Create a Player Mode" Ganhe o título WWF lutando com Val Venis, no modo "Career" ou "Challenge", jogando no nível NORMAL ou HARD.

Roupa extra para homem no modo "Create a Player Mode" Ganhe o título WWF lutando com o Mankind, no modo "Career" ou "Challenge", jogando no nível NORMAL ou HARD.

Mais cabelo no modo "Create a Player Mode" Ganhe o título WWF lutando o "The Rock", no modo "Career" ou "Challenge", jogando no nível NORMAL ou HARD.

Habilite o modo "No Wimps Mode" Ganhe o título WWF lutando com o Farooq ou Bradshaw no modo "Career" ou "Challenge", jogando no nível NORMAL ou HARD. Este é um modo bem desafiador, não indicado para os mais fracos.

Xena: Warrior Princess, The Talisman of Fate

Ative as dicas In-Battle Para isso, durante uma luta, segure o botão de mira e aperte no direcional: R, R, L, L, R, L, R depois de ouvir o som de entrada para dicas.

Aero The Acro-bat

9 Continues Na tela-título, aperte: X, Y, B, A, X, A, B, Y, ↑ e R.

Pular de fase Na tela Start/Options aperte: ↓, A, ↓, Y, ↓, A, ↓. Você ouvirá um jingle. Volte à primeira fase. Quando Aero surgir, aperte Start. Depois pressione: ↑, X, ↓, ←, Y, →, A, L e R. Pressione Select para pular de fase.

Animaniacs

Password Com este código, você terá acesso às séries Adventure e Fantasy completas com dois scripts para cada nível. Lembre-se que C significa Cérebro e P significa Pinky! PCPC PCPC PCPCP ou PCPC CPCP PCPC;.

Ardy Light Foot

Para ver o final do jogo Pressione simultaneamente Start + ←+Y+L+A.

Invencibilidade Aperte →, Y, L, A e, sem soltá-los, aperte Start na tela título. No jogo, pressione L para ficar invencível e R para pular mais alto.

Mini-Ardy Coloque o cursor em Game Start e, na tela de apresentação, pressione ↑+X juntos e Start.

Pular a fase zero Para pular a fase de introdução, pressione Start + ← + Y.

Batman Returns

9 Vidas Entre no Options e pressione esta sequência no controller 2: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A.

9 Continues Entre no Options e pressione esta sequência no controller 2: ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, ↑, X.

Batman Forever

Seleção de fase Na tela de escolha entre os modos Training Mode ou Regular Game, aperte: ←, ↑, →, →, A, B, e Y. Quando a tela brilhar, comece um jogo normal com o Batman ou Robin. Escolha a fase que quiser começar pressionando para cima ou para baixo e direita ou esquerda para escolher a área.

Comandos das armas

Legenda: T-trás; B-baixo; F-frente; BF-diagonal baixo/frente; []-segurar

BAT BOLA B, B + botão A
BAT CUFFS F, B + botão X
BATARANG B, BF, F + botão B
CAPE MORPH [L] botão Y repetidamente
ELECTRIC PELLET F, B + botão A
ELECTRO SHIELD [L] botão Y repetid.
ELECTRO STAFF PROD B, B, F + botão Y
EXPLOSIVE CHARGES F, B + botão Y
EXTENDING STAFF F + SELECT
FLASH PELLET F, BF, B + botão X
FORCE WALL B, B, B + botão B
GAS SPRAY B, F + botão A
GRAPPLING HOOK SELECT+direcional para qualquer lado
HEAT RAYS F, T, F, T + botão A
HOLOGRAPHIC DECOY B, B, F, F + botão A
HOMING BATARANG B, BF, F + botão Y
ROCKET BOOTS F, F + botão X
SLIPPERY GOO F, B + botão B
SMOKE PELLET F, BF, B + A
SONIC BLASTER T, F, F + botão X
SONIC PULSE GLOBE B, F + botão B
STICKY GOO B, B + botão X
TRANQ. DARTS F, B + botão A
WRIST RIVETS T, F + botão Y

Battletoads in Battlemaniacs

Vidas Extras Na tela de abertura, pressione: ↓ + A + B + Start. Se der certo, você verá uma luz vermelha piscar.

Battletoads & Double Dragon

Seleção de fases Pressione ↑, ↓, ↓, ↑, X, B, Y e A. Escolha um personagem e aperte Start. A tela de seleção aparecerá. Nela você pode escolher qualquer uma das fases e começar com dez vidas.

Blackthorne

Super senhas

Fase	Password
Mine 2	FBWC
Mine 3	QP7R
Mine 4	WJTV
Tree 1	RRYB
Tree 2	ZS9P
Tree 3	XJSN
Tree 4	CGDM
Sand 1	TJ1F
Sand 2	GSG3
Sand 3	BMHS
Sand 4	Y4DJ
Castle 1	HCKD
Castle 2	NRLF
Castle 3	J6BZ
Castle 4	MJXG
Castle 5	K3CH

Bubsy

Passwords das fases

1 - JSSCTS
2 - CKBGMM
3 -SCTWMN
4 - MKBRLN
5- LBLNRD
6 - JMDKRK
7 - STGRTN
8 - SBBSHC
9 - DBKRRB
10 - MSFCTS
11 - KMGRBS
12 - SLJMBG
13 -TGRTVN
14 - CCLDSL
15 - BTCLMB
16 - STCJDH

Bubsy 2

Invencibilidade X, A, B, Y, ↑ e ↓
99 tiros nerf B, A, ← duas vezes
Roupas de Mergulho B, ←, ↑ e B
99 buracos portáteis →, ↑, Select duas vezes
Supersaltos B, A, B e Y

Castlevania: Dracula X

Passwords

2: verde, azul, azul, azul, rosa
3: amarelo, rosa, rosa, amarelo, rosa, verde, amarelo, rosa, rosa
4: azul, azul, amarelo, rosa, rosa, azul, verde, verde
5: rosa, rosa, rosa, rosa, azul, verde, amarelo, verde, verde
6: azul, amarelo, azul, rosa, azul, azul,verde, amarelo, verde.

Daffy Duck: Marvin Missions

Vidas extras Comece o jogo. Na tela que diz "Where there's duck there's fire" (onde há pato, há fogo) pressione ←, ←, →, →, ↑, ↓, Y, A, B, X. Você irá ouvir uma voz dizendo "Mother" (mãe) e ganhará vidas extras.

Demon's Crest

Todos os itens Digite o password QFFF, KNRR, DDLR, XGTQ

Jogue com os chefes Digite o password RBNL, XHGB, VGBB, LYLD

Desert Strike

Passwords Pra você passear pelas missões do jogo:

1 – 3ZJMZT7
2 – K32L82R
3 – JR8P8M8
4 – F9N5NCJ8

Donkey Kong Country

Fase Secreta de bônus Na tela Game Over, aperte Start. Depois que Cranky Kong aparecer, aperte a sequência: ↓, Y, ↓ duas vezes e Y. Você poderá ficar quanto tempo quiser! Para sair, segure Start e aperte Select.

Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest

75 Kremcoins Para pegar as 75 Kremcoins (moedas) logo na primeira fase, siga o seguinte procedimento: na fase Pirate PanicStage, siga em frente e entre na cabine do Kaptain K Rool. Não encoste em nada. Saia da cabana, pule as duas bananas e pegue o cacho de bananas que está logo em frente. Volte (ainda desviando das duas bananas) e entre na cabana novamente. Pegue o balão de vidas e saia da cabana. Siga em frente novamente, pegue o cacho de bananas mais uma vez (sem pegar aquelas duas bananas!) e retorne para a cabine.





Agora você encontrará uma Kremcoin flutuando, que vale por 75 moedas.
50 vidas Na tela onde você escolhe entre um ou dois jogadores, pressione para baixo muitas vezes até aparecer a tela com os modos Music Test e Cheat aparecerem. Selecione o modo Cheat e aperte a seqüência de botões: Y, A Select, A, ↓, ←, A, ↓
Sem Barris DK Repita o procedimento acima, mas digite este código: B, A, →, →, ↓, A, X.

Earthworm Jim

Invencibilidade e Seleção de Fases Pause e aperte L e A juntos, depois B,X,A,A,B,X,A e Start. Os desenhistas do game aparecem, e na seqüência o modo Debug com seleção de fases e invencibilidade.



Earthworm Jim 2

Vidinha Extra Aperte X,X,X,X,A,A,X, Select.
Plasma Gun Aperte X,X,X,X,A,A,A, Select.
Bubble Gun X,X,X,X,A,B,A, Select.
Money Worms A,A,B,A,A,Y,B,Y.
Continues Extras A, Select,A,B,X,Y,X,Y.
Munição Extra Select,X,X,X,X,X,X, Select.
Energia 100% X,Select,X,B,X, Select,X,A.
Direto para Puppy Love ↓, →, A,B,X, ←, →, A.
Direto para Inflated Head ↑, ↓,X,A,B,Y, ←, →
Direto para Lorenzo's Soil A,X, ←, →, X, ←, →, ←

Flashback

Passwords
New Washington: JWLYX (Fácil), JNGLQ (Médio)
Cyber Tower: RSVP (Fácil), HNYTM (Médio)
Paradise Club: SLMN (Fácil), DWNGH (Médio)
Planet Morph 1: ZTHRK (Fácil), STBRM (Médio)
Planet Morph 2: CRLQXZ (Fácil), RDBQLR (Médio)

Flintstones

Códigos
Pule de fase Escreva BARNEYS GRABS BLUE TREES (Para pular a fase pressione o botão X ou B para ir direto ao final do jogo)
Invencibilidade Escreva MS STONE MAKES WEIRD JELLY
Para ver o final do jogo HOAGIE TAKES COLD TREES

F-Zero

Cortando caminho Existe um atalho bem legal no estágio King League Red Canyon 2: depois de uma série de pulos múltiplos, a pista segue para a direita. Ao invés de virar, use um superturbo e siga reto. Você verá uma rampa na barreira a sua frente. Segure o direcional para trás e você pousará sobre uma rampa vermelha em forma de seta. Continue segurando para trás. Você baterá na rampa e pousará próximo ao final do circuito.

Inspector Gadget

Tela de opções secretas Na tela título, segure os botões L, R, B e pressione ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, →, ←
Se funcionar, a tela ficará cor de rosa. Solte todos os botões e aperte Start para a tela Debug Menu aparecer

Judge Dredd

Mais super senhas:

Fase 2	QBGB
Fase 3	VFPD
Fase 4	CPRY
Fase 5	FCWZ
Fase 7	CBBY
Fase 8	KKBG
Fase 9	CNRN
Fase 10	DXHG
Fase 11	TMKT
Fase 12	YGRZ
Fase 13	TQZH

Jungle Book

Slow Motion e modo voador Durante a exibição do logo da Virgin, aperte os seguintes botões no controle 1: ↑, ↑, ↑, B, B, Y, Y, Select, ↑, ↓, ←, →, B, ↑, Y. Entre na tela de opções e mexa no level. O número indica a fase desejada. Coloque ainda o Cheat em 5. Ao longo do jogo pressione R para obter o efeito de slow motion. Já o botão L permite que você se dirija a qualquer ponto da tela como se estivesse voando.

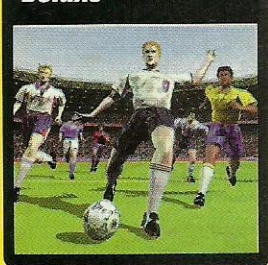
Jungle Strike

Passwords
1 - 8b458p84nmpt
2 - 8b458p84nmpt
3 - 8b45rp80nmpt
4 - 8b45yp89nmpt
5 - 8b45cp8xnmpt
6 - 8b454p82nmpt
7 - 8b45mp8ynmpt
8 - 9b45yp89nmpt
9 - 8b45fp8vnmpt

Jurassic Park 2: The Chaos Continues

Continues infinitos na tela de Mission Select digite: L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R.

International Superstar Soccer Deluxe



Transforme os juízes em cães Para jogar com os juízes tranformados em dóceis cachorrinhos, digite esta sequência na tela título com o segundo controle: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Se ouvir um latido, deu certo.
Times All Star Para jogar com os times All Star no Open Game, digite na tela título, com o segundo controle: R, ↑, ↓, L, X, B, ←, A, →, Y. Se ouvir um latido, deu certo.
Pontos de habilidade extras Depois de selecionar seu time, selecione a opção Edit Players Skills. Distribua todos os pontos de habilidades entre seus jogadores. Quando você tiver zero ponto (0), selecione a palavra Cancel e pressione o botão Y. Agora, você terá mais pontos de habilidade para distribuir entre seus jogadores (exatamente a mesma quantidade que você começou).

Kirby's Dream Course

Sound test Pegue todas as medalhas de Bronze dos cursos extras.Na tela principal você verea o menu "Sound Test".

Krusty's Super Fun House

Passwords
Level 2 - BARTMAN
Level 3 - SMITHERS
Level 4 - SNOWBALL
Level 5 - JEBEDIAH

Lamborghini American Challenge

Quer dinheiro fácil? Digite este password especial para começar com $6 milhões de reserva. Gaste à vontade!
JFKBBBBBBBBBBBJFK

Lawnmower Man

Modo Nigel Wayne Para ativar o modo Nigel Wayne, aperte Start para pausar o jogo. Em seguida, aperte B, R, A, Select, Y, A, B, Y, A, B, Start, Start, A, L, L, e Start.
Vidas infinitas Comece o jogo e pause logo depois. Aperte B, R, A, Select, Y, A, B, Y, A e B. Despause e pause de novo. Agora aperte os botões R, A, Select, Y e Start.

Lemmings

Avançando fases Para tirar os estúpidos lemmings do aperto, use estes códigos.
Tricky Level 5 - GJWDHMG
Tricky Level 13 - ZVMQKXB
Tricky Level 28 - JHQSPRH
Tricky Level 30 - SRWGXZM
Taxing Level 1 - PQFPTBP
Taxing Level 5 - DXCQKRX
Taxing Level 30 - WFCSHNT
Mayhem Level 12 - GWJTPLW
Mayhem Level 22 - RMDTBFQ
Mayhem Level 30 - ZTTGRFH
Sunsoft Level 5 - KCGHCNC
Modo de opção Na tela título, segure Select, depois pressione Start. Você entrará em um modo de opções secreto, onde será possível alterar a configuração do controle e escutar as músicas do jogo.

Lion King

Seleção de fases com invencibilidade Na tela de opções, digite BARRY que irá aparecer a opções pra escolher a fase e ficar invencível.

Magic Sword

Mais Vidas Na tela de opções coloque o seu cursor em "exit" com o controle 1 e com o controle 2 digite L e Start juntos para começar o jogo com 9 vidas. Se morrer repita a operação!

Maui Mallard In Cold Shadow

Passwords
Bonus 1 - QVRBLP
Bonus 2 - CNFJTS
Bonus 3 - PHMBTT
Bonus 4 - AFXDQH
Bonus 5 - SXGDLG
Bonus 6 - MDVCBQ
Bonus 7 - HRTGDV

Mega Man 7

Modo Street Fighter Coloque o password 1415 5585 7823 6251. Ele dá todos os itens, armas e leva direto à última fase. Se você entrar com esse password com os botões L e R pressionados, vai para o modo Street Fighter.

Mega Man X

Passwords Na tela título, mova para a opção Password e pressione Start. Agora, divirta-se com algum destes códigos (lembre-se que os primeiros quatro números são da fileira de cima, os quatro números seguintes são da fileira do meio e os quatro últimos, claro, da fileira de baixo).
Estágio Chill Penguin terminado 6385, 5336, 5364
Estágio Storm Eagle terminado 6483, 7376, 5124
Estágio Flame Mammoth terminado 1573, 5232, 7264
Estágio Spark Mandrill terminado 5131, 7358, 4181
Estágio Armored Armadillo terminado 5147, 8437, 4536
Estágio Launch Octopus terminado 1556, 6642, 7448
Estágio Boomer Kuwranger terminado 5141, 3427, 4261
Estágio Sting Chameleon terminado 4131, 6712, 1221
Depois do Vile 5385, 7163, 6321
Tanque de vida extra 5447, 4177, 4536

Hadoken Derrote os oito chefes, pegue os nove corações, e os quatro subtanks. Entre na fase do Armored Armadillo. Acabe a fase quatro vezes, mantenha a energia das armas e a sua no nível máximo. Entre de novo na fase. Na última plataforma em que você sobe, antes dela bater, pule e suba na montanha, lá vai estar a cápsula do Dr. Light. entre nela e você receberá o Hadoken. Para usá-lo, use o comando de Ryu do Street Fighter 2.

Michael Jordan: Chaos In The Windy City

Seleção de fases Digite o seguinte password: 12345678999.
Começar com 93 vidas Digite o password: 99999999999.

Mickey Mania: The Timeless Adventure Of Mickey Mouse

Seleção de fases Vá ao sound test. Deixe na música Beanstalk 1 e FX em try again. Deixe o cursor no Exit, aperte e segure L por 7 segundos. Quando ouvir um barulho volte ao menu principal.

Mortal Kombat 2

Lute contra o Smoke Na tela de seleção de jogadores aperte ↑, ←, ↑, ↑, → e Select
Lute contra a Jade Na tela de seleção de jogadores pressione ↑, ↓, ↓, ←, → e Select
Lute contra o Noob Saibot Na tela de seleção de jogadores aperte ←, ↑, ↓, ↓, → e Select
Lute contra o Shao Kahn Na tela de seleção de jogadores pressione →, ↑, ↑, →, ← e Select
30 continues Na tela de seleção de jogadores aperte ←, ↑, →, ↓, ← e Select
Super damage Na tela de seleção de jogadores pressione ↓, ↑, →, ↑, ← e Select
Mais tempo de Fatality Ganhe mais tempo para dar Fatalities (que boiada hein?!). Na tela de seleção de personagens, pressione ↑, ↑, ←, ↑, ↓ e Select
Jogue com o Motaro Faça este código para jogar com este gigante. Escolha qualquer personagem, e antes da luta começar, aperte e segure: ←, Chute Forte e Chute Fraco

NBA Jam

Jogadores secretos Na tela onde você deve colocar as iniciais, entre com as iniciais U e S e coloque o cursor na letra B. Agora pressione para esquerda, A e B ao mesmo tempo e você vai jogar com o presidente dos EUA, Bill Clinton.
Para jogar com George Clinton (papa da Funk Music) entre com as letras F e N e coloque o cursor na letra L, agora pressione para esquerda e B ao mesmo tempo e você já tem um novo personagem para jogar.
Pegando fogo Seu jogador vai ficar "On Fire" durante o jogo inteiro. Na tela "Tonight's Match - Up", segure Esquerda e em seguida pressione qualquer botão 7 vezes e continue segurando Esquerda até você ver as palavras "Power Up Fire".
Turbo ilimitado Você quer turbo o tempo inteiro? Então toma !! Na tela "Tonight's Match - Up" aperte rapidamente qualquer botão 15 vezes. Então segure para cima e B até o jogo começar.

NBA Jam: Tournament Edition Turbo ilimitado:

Você vai correr muito com este código. Na tela "Tonight's Match-Up" pressione B, B, B, A, para baixo, para baixo, para cima, para esquerda.
Legalizar "Bola em Queda" (Goal Tending) Com este código você pode enganar o computador. Na tela "Tonight's Match -Up, pressione →, ↑, ↓, →, ↓, ↑.
Super Cheats Na tela com o nome do jogo pressione START e então pressione Y, ↑, ↓, B, ←, A, →, ↓, START Então você agora estará na tela das iniciais e entre com as seguintes iniciais:
END: para começar com 26 partidas ganhas.
JAM: 27 partidas ganhas.

Ninja Gaiden Trilogy

Passwords Digite as seguintes seqüências de botão:
Ato 2 AXXRYA/XLRBBA/ARRYAL
Ato 3 XYBRLX/LYBARR/LBRYLY
Ato 4 BRABYY/ALXYYB/RRBAYX
Ato 5 XAYXLL/RAABXL/YABXRX
Ato 6 RYRLAX/YLRAYR/BXXAXY
Ato 7 nenhum botão /BBXYAL/XRXYYL

Ninja Warriors

Seleção de estágio e área Na tela título, aperte X e Y simultaneamente, depois pressione a seguinte sequência: quatro vezes A, quatro vezes B, A, B, A, B, A, B, A, B. A tela de seleção de estágio irá aparecer. Se você repetir este truque na tela de seleção de estágios a tela de seleção de área irá se abrir.

Nosferatu

9 cristais Durante o jogo, pause e aperte ↓, X, →, A, ↓, ←
Energia Pause o jogo durante o movimento de chute circular (para trás +Y) e aperte ↑, X, →, A, ↓, B, ← e Y e despause
Seleção de fases Na tela de opção, coloque o cursor em EXIT aperte L, L, R, R, R, L, L, L

Ogre Battle

Estágio Secreto Este código abre um novo estágio, chamado Dragon's Haven. Comece um novo jogo e coloque no seu nome a palavra "FIRESEAL".

Out Of This World

Password
1° HTDC
2° CLLD
3° LBKG
4° XDDJ
5° FXLC
6° KLFB
7° TBHK
8° HBHK
9°BRTD:
10° TFBB
11° TXHF
12° CKJL
último estágio LFCK

Phantom 2040

Passwords
Stage2-JVH9TWGZTLDG
GGB8LNDCG?FW BGDY79KHYQQ
5NCZ?2B9FDD4
Stage 4 - BBJM51PB3KXF
8J8JDJ?1HN3YW KBQDY917JYS8
5M1746FV23QTP
Stage 6 - JBBH33PNHSWF
8X?DJ?IJB2JT YCQDYIX3JYS7
5M29ZD2-RNW6

Pink Panther in Pink Goes To Hollywood

Pular de fase Pressione os botões Start + Select
Debug Mode Durante o jogo, aperte B no controle 2, mova o personagem em círculo. Para obter invencibilidade, aperte Y. Enquanto você segurar Y, vai ficar invisível. Para fazer o slowmotion, aperte o R segundo controle
Super câmera lenta Para deixar o jogo em câmera lenta, pressione, em qualquer momento de jogo, o botão R no controle 2. Solte o botão R para voltar ao normal.

Pitfall: The Mayan Adventure

Seleção de fases Na tela-título, pressione: X, Select, A, Select, Y, A, X, Select. Quando os nomes das fases aparecerem no meio da tela, pressione os botões L e R para escolher em que estágio começar
Jogar a versão original (Atari) Na tela-título, pressione: Select, A seis vezes, Select, Start
Continues ilimitados Quando você perder todas as vidas e a tela de Continue aparecer, pressione Start repetidamente. Seu número de continues nunca será menor que 9!

Pilotwings

Passwords de todas as fases
Area 2 - 985206
Area 3 - 394391
Area 4 - 520771
1ª Missão do Helicóptero - 108048
Area 5 - 400718
Area 6 - 773224
Area 7 - 165411
Area 8 - 760357
2ª Missão do Helicoptero - 882943
Fases de Bônus Tente pousar em um dos alvos móveis quando estiver usando o Pára-quedas ou o Rocket Belt. Se conseguir, você será presenteado com a fase de bônus do Bird Man. Aí é só seguir as instruções e sair voando!

Pocky e Rocky

Seleção de fases Na tela de seleção de personagens, aperte X e Y. Sem soltar os dois botões, aperte: A ,A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B e Start.

Prince Of Persia

Superpasswords Digite a palavra "special" na tela de password e a dica não vai entrar. Depois dê o comando "cancel". Comece o game, pause e digite: B, Y, ↑, ↓, ←, →, L, R. Você vai ouvir um som estranho. Para finalizar, aperte Select e Start e a tela vai aparecer com as seleções de Level, Sound e Boost.

Prince Of Persia 2

Pular de fase No menu do Options, aperte e segure os botões na seguinte ordem: ↓, A, X, L. Se fizer certo, as nuvens vão se mover mais rápido. comece o game e, quando quiser pular para a próxima fase aperte Select.
Passwords
Level 2: CFBMGM
Level 3: DFBMHM
Level 4: FFBMJM
Level 5: GFMLBM
Level 6: HFMLCM
Level 7: JFKLBM
Level 8: KFJLBM
Level 9: LFJLCM
Level 10: MFHLCM
Level 11: NFGLCM
Level 12: PFDLBM
Level 13: RFDLCM.

Realm

Seleção de fases e energia infinita Na tela inicial pressione, simultaneamente, ↑, X, B, R e Start. Continue segurando estes botões até a tela ficar toda preta. Você ficará com energia infinita. Para trocar de fase, pressione Start e Select ao mesmo tempo a qualquer hora do jogo.

Robocop Vs The Terminator

Passwords
Future: TPST; Robot Killer: BSHK; Spaceship: HKFL; Skynet Outer Per.: SKTR; Skynet Inner Per.: SKMD; Storage Facility: DRFT; Inner Sanctum: SKNN; Skynet Core CPU: MWFX; Self Destruction: RNTM

Road Runner

Vidas extras Ligue o videogame e quando aparecer escrito "Road Runner": Death Valley Rally", aperte e segure R+Y+ ← + Select + Start, continue segurando os botões e aperte X.

Samurai Shodown

Jogue com o chefe Este código libera a chefe Amakusa nos modos 1P Vs 2P e Countdown. Na tela onde está escrito "TAKARA", aperte bem rápido A, Y, X, B. Na tela de seleção de personagens, segure L e R e aperte Start.

Sim City

Muita grana
1. Gaste todo seu dinheiro em departamentos de polícia ou no de bombeiros.
2. Entre na tela de impostos e abaixe o "funding levels" e " tax rate" para 0%.
3. Espere o ano acabar e a tela de taxas aparecer. Nesta tela, segure L e volte para a tela do jogo. Não solte o L até o código terminar!
4. Aperte X duas vezes para o mês mudar de dezembro para janeiro.
5. Aumente o "funding levels" para 100%. A partir deste momento, o seu "Current Funds" deve estar negativo.
6. Saia da tela de impostos e solte o botão L. Você terá US$ 9.999.999 para gastar. Grana fácil!

Sparkster

Nível Crazy Hard Na tela de Set Up, coloque o cursor em Level e aperte: ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑, A, X e escolha o nível Crazy Hard.

Spawn

Passwords para os níveis avançados
Level 2: D9963DID
Level 3: 4H253DGF
Level 4: 4CC138CF
Level 5: 0C4F458H
Level 6: D31551FG
Level 7: 09BF596F
Level 8: DB8D9B4H.

Spider Man: Separation Anxiety

Jogo mais difícil Digite o password MRRYPN.
Salas escondidas No começo da primeira fase, vá até a lata de lixo que está no canto esquerdo da tela pule. Na segunda fase, quando estiver na fase, e chegar na estátua, bata na sua cabeça.
Seleção de fases Digite o password SCBCRS.
Password Fase 4: DCCPMH; fase 8: MDRKJP; fase 12: STSPPC; fase 13: QPMJCV.

Star Trek - Deep Space Nine

Passwords para as fases seguintes
Level 1: NUHHOM
Level 2: SEPLOS
Level 3: YOSMIS
Level 4: VANDAQ
Level 5: BIQPUM
Level 6: Disyib
Level 7: NUDJIB



↑↓←→

Level 8: VESDUJ
Level 9: YOTHOM
Fase Final: QUVMOH

Street Fighter Alpha 2

Golpes

ADON
Jaguar Revolver: ↓↘→ duas vezes, chute
Jaguar Baleed: ↓↘→ duas vezes, soco

GUY
Shadow Barrage: ↓↘→ duas vezes, chute
Fists of Fury: ↓↘→ duas vezes, soco

AKUMA
Super Fireball: ↓↙← duas vezes, soco
Super Dragon Punch: ↓↘→ duas vezes, soco.
Super Air Fireball: (no ar)↓↘→ duas vezes, soco.
Raging Demon: soco fraco, soco fraco, →, chute fraco, soco forte. Somente no Level 3!

KATANA
Pummeler: ↓↘→ duas vezes, soco
Ten-chu-satsu: ↓↙←↖↑↗→↘↓ (360°)duas vezes, soco

KEN
Super Dragon Punch: ↓↘→ duas vezes, soco
Super Hurricane Kick: ↓↙← duas vezes, chute

BIRDIE
The Birdie: (carregue) ←,→←→, soco.
Bull Revenger: ↓↘→ duas vezes, soco.

M. BISON
Psycho Crusher: (carregue) ←, →←→, soco
Knee Press Nightmare: (carregue) ←, →←→, chute.

CHARLIE
Sonic Barrage: (carregue) ←, →←→, soco.
Crossfire Blitz: (carregue) ←, →←→, chute.
Somersault Justice: (carregue) ↙,→←↗, chute

ROLENTO
Take No Prisoners: ↓↘→ duas vezes, chute
Mine Sweeper: ↓↙← duas vezes, soco

CHUN LI
Chaos Kick: (carregue) ←, →←→, chute.
Super Chaos Kick: (carregue) ↙,→←↗, chute.
Super Fireball: ↓↘→ duas vezes, soco.

ROSE
Aura Assault: ↓↙← duas vezes, soco
Aura Soul Throw: ↓↘→ duas vezes, soco
Soul Illusion: ↓↘→ duas vezes, chute

DAN
Super Fireball: ↓↘→ duas vezes, soco
Super Punch: ↓↘→↘→ , soco
Super Kick: ↓↙← duas vezes , chute

RYU
Super Fireball: ↓↘→ duas vezes, soco
Super Hurricane Kick: ↓↙← duas vezes, chute

DHALSIM
Yoga Inferno: ↓↘→ duas vezes, soco.
Yoga Strike: ↓↘→ duas vezes, chute

SAGAT
Tiger Cannon: ↓↘→ duas vezes, soco
Tiger Genocide: ↓↘→ duas vezes, chute
Tiger Raid: ↓↙← duas vezes, chute

GEN
Estilo So-ryu
1. Zan-ei: ↓↘→ duas vezes, soco
2. Shi-ten-shu: ↓↙← duas vezes, soco
Estilo Ki-ryu
1. Zan-ei: ↓↘→ duas vezes, chute
2. Shi-ten-shu: ↓↙← duas vezes, chute

SAKURA
Super Fireball: ↓↘→ duas vezes, soco
Cherry Blossom: ↓↘→ duas vezes, chute
Haru-ichiban: ↓↙← duas vezes, chute

ZANGIEF
Final Atomic Blaster: ↓↙←↖↑↗→↘↓ (360°) duas vezes, soco.
Aerial Russian Slam: ↓↘→ duas vezes, chute

Super Bomberman

Mini Bomber Digite o password 5656 para jogar com o personagem bem pequenininho.

Passwords
Fase 1 - 1111
Fase 2 - 5462
Fase 3 - 6763
Fase 4 - 8784
Fase 5 - 6925

Super E.D.F.

Mude o clima da apresentação Ligue o console e espere as letras E.D.F aparecerem cruzando a tela. Com o controle 2, segure os botões START e ↑, então pressione o botão Reset do seu console. Feito isso, você poderá ver a mesma tela de abertura com o clima de tempo diferente.

Super Metroid

Recarregue as energias Deixe a energia descer para menos de 30 (zero de reserva). Você terá que possuir mais de 30 mísseis, mais de 10 supermísseis e mais de 11 power-bombs. Agora, exploda uma power bomb. No momento da explosão, segure↓ + L + R + X. Sua energia, assim com a de seus tanques, será recarregada!

Super Star Wars

Debug Mode Para acessar o menu secreto, na primeira vez que a telaStart Game/Option Menu aparecer, aperte: A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B. Se der certo, você ouvirá um ruído (se não conseguir, desligue o console e tente novamente). Em qualquer momento do jogo, segure os botões L e R no controle 2 e o menu Game Debug aparecerá.

Continues extras Para 5 continues extras, ilumine "Option Menu" na tela com o título do jogo e pressione X, B, B, A, Y.

Invencibilidade e Modo mapa Quando estiver na tela "Game Debug Menu", segure A, B, X, Y, SELECT e START no controle 2 e pressione START no controle 1. Solte todos os botões e você começará o jogo com as coordenadas X e Y dos personagens que você está controlando a tela o tempo inteiro. Você também quase estará invencível, com a habilidade de andar através das paredes e até de atravessar de um andar para outro (pressionando para baixo e B ao mesmo tempo).

Sabre de Luz Para começar o jogo com o sabre de luz, ilumine o OPTIONS MENU na tela com o título do jogo e pressione Y, Y, X, X, A, B, X, A. Atenção: não é possível fazer este código juntamente com algum outro.

Pule até o final Para ver o final do jogo, pressione rapidamente a sequência A, B, A, B, A, B,.A, B na tela com o título do jogo.

Super Turrican

Seleção de fases Pause o jogo e aperte: →, ←, ↓, →, A e Start.

Sound Test Vá para Options e selecione "Exit". Segure os botões L, R, X e A. Com os quatro pressionados, aperte Start. O Sound Test vai aparecer.

Taz Mania

10 Continues Na tela título, aperte Select para selecionar "Options". Pressione os botões: B, A, Y, A, X, A. Abaixo da palavra "Options", irá aparecer que você tem 10 continues!

20 Continues Na tela título, aperte Select para selecionar "Options". Pressione os botões: Y, X, B, X, A, X, L, R, B, A, Y, A, X, A. Abaixo da palavra "Options", irá aparecer que você tem 20 continues!

Seleção de fases Na tela título, aperte Select para selecionar "Options". Pressione os botões: A, Y, A, Y, X, Y, B, A, R, L. Abaixo da palavra "Options", irá aparecer que a palavra "Level". Use o direcional para escolher em qual fase você quer começar!

Tetris Attack

Passwords Aqui estão todos os códigos para o segundo conjunto de puzzles secretos.

1-1	FP5D29J!
1-2	FPBJ2SJK
1-3	FP1J2773
1-4	FPGD2Y7P
1-5	FP4D2CJD
1-6	FPNJ21DR
1-7	FP?J2JNZ
1-8	F3SD2QN?
1-9	FP1J2HD2
1-10	FPJJ2X74
2-1	FPTD2&NH
2-2	FPKD23JL
2-3	FPDJ2DDN
2-4	FP7J49JX
2-5	FPGD45JT
2-6	FP&D46N&
2-7	F3YJ4Q7C
2-8	FPGJ4H7M
2-9	FPXD4XN1
2-10	FP?J4!NF
3-1	F3SJ4PJJ
3-2	F37D4RDGL
3-3	FPQDH%JQ
3-4	FP2JH7J8
3-5	FPPJHY79
3-6	FPRDHCN%
3-7	F3BDHFDS
3-8	FPJJH2N5
3-9	FP&JHLJ7
3-10	FP3JHX76
4-1	F35JH!DY
4-2	F37DHPDB
4-3	F38DHRX!
4-4	FP2DL9XK
4-5	FP3DL5R3
4-6	FPDJLYRP
4-7	F3JJLQ6D
4-8	FPPDLHGR
4-9	FPRDLNXZ
4-10	F3YJL!6?
5-1	F38DLP62
5-2	F3LJLR64
5-3	FPPDN%RH
5-4	FPRDN76L
5-5	F3YJNBXN
5-6	F3MJN1GX
5-7	F3JDNJGT
5-8	F3&DNQ6&
5-9	FP?DN4XC
5-10	F3SJNN6M
6-1	F37DNTX1
6-2	F3QJNKXF
6-3	F3XJNZGJ
6-4	FPRDX%6G
6-5	F3BDX7GQ
6-6	F31DXY68
6-7	F3GJXCX9
6-8	F3NJXGG%
6-9	F3SJX4RS
6-10	F3QDX&G5

The Empire Strikes Back

Super códigos Estes código deve ser executado na tela com o título do jogo. Apesar de não ser muito fácil, quando você acertar o código, Darth Vader dirá "Impressive". Pressione rapidamente a seqüência:

Comece com todos os poderes de Jedi X,B,B,Y,X,A,A,X
99 vidas X,Y,B,B,B,X,A,Y,Y,B,A,X,Y
Bombas térmicas ilimitadas A,X,B,X,X,A,Y
Pule até a fase do Darth Vader A,X,B,A,Y,X,B,A,A,X,B,B,Y,X

The King Of Dragons

99 Continues Comece o jogo com 1 jogador. Na última vida do último continue, morra. Quando começar a contagem regressiva do continue. Siga com o jogador 2. Quando este entrar na tela de seleção de personagem, continue no controle 1. Quando o jogador 1 entrar no jogo, o segundo jogador deverá definir seu personagem. E você obterá os 99 continues. Mas não pegue o item para continues, senão eles ficarão zerados novamente.

The Mighty Morphin Power Rangers

Passwords
Fase 2: 3847
Fase 3: 5113
Fase 4: 3904
Fase 5: 1970
Fase 6:8624
Fase 7: 2596
Chefe 1: 0411
Chefe 2: 1007
Chefe 3: 1212

The Return of The Jedi

Ganhe mais quatro continues Na tela título, aperte rápidamente os botões A, B, A, Y, A e X.

Detonadores Térmicos Infinitos Ligue o jogo. Na tela de abertura, assim que o animal cair e começar a rir rapidamente, pressione B, X, B, X, B, X, B, B, B, Y. Se você entrou com o código corretamente, você ouvirá um grito de um Ewok.

Vá direto para o final Aperte rapidamente os botões A, B, A, B, A, B, A e B

Passwords para o nível "Easy"
Tatooine: RLGQMN
Jabba's Hall: ZJLMRJ
Jabba's Palace: LZLKJF
Rancor Pit: VTYMZX
Sail Barge: QZNFPP
Inside Barge: VKCDFD
Speeder Bike: ZCTKFC
Ewok Village 1: QYXYHB
Ewok Village 2: LFWLTQ
Endor: QDQGKH
Millennium Falcon: CPMRZY
Power Generator: CDWLTY
Inside Death Star: BPFFZQ
Millennium Falcon: RMNVLC
Tower: RVKFKG
Tower Entrance (Vader): VQXDQJ
Emperor's Chamber: HLQMVL
Millennium Falcon 1: VQJGWF
Millennium Falcon 2: ZZSTXZ

Passwords para o nível "Brave"
Tatooine: BGFSMH
Jabba's Hall: JVPLHP
Jabba's Palace: VDLBGG
Rancor Pit: MKYXVN
Sail Barge: LBRHFR
Inside Barge: GPTDZC
Speeder Bike: DDDQYZ
Ewok Village 1: TLVHFT
Ewok Village 2: NVBJJH
Endor: GRMJXY
Millennium Falcon: ZKQHQD
Power Generator: WCBMKS
Inside Death Star: KXVZZD
Millennium Falcon: BWGPHZ
Tower: MKZYDP
Tower Entrance (Vader): KHWKCB
Emperor's Chamber: WDSMNN
Millennium Falcon 1: QWYXGN
Millennium Falcon 2: BGSWLD

Passwords para o nível "Jedi"
Tatooine: RRSBTS
Jabba's Hall: YQYHJN
Jabba's Palace: ZPNKKZ
Rancor Pit: BZGBJX
Sail Barge: MSDZZR
Inside Barge: XXVPBG
Speeder Bike: CQQBKP
Ewok Village 1: XNHPSF
Ewok Village 2: KQMLXP
Endor: MFWHQM
Millennium Falcon: VCYNNP
Power Generator: BPSDVS
Inside Death Star: DSFYGD
Millennium Falcon: NJHPHL
Tower: BZCBCB
Tower Entrance (Vader): VGKSNJ
Emperor's Chamber: PPNNZY
Millennium Falcon 1: CJQKMX
Millennium Falcon 2: TXQLTM

Tiny Toons

Jogue todos os eventos
Digite o password "BABS BUNNY, MONTANA MAX, BOOKWORM" (Lilica, Max, Lagarta de Óculos). Comece o jogo normalmente. Uma nova tela irá surgir para você escolher os novos eventos.

Passwords
2ª fase: Little Beeper/Max/Morticia
3ª fase: Gogo Dodo/Daisy/Sweet
4ª fase: Gogo Dodo/Pluck/Babs
5ª fase: Gogo Dodo/Calamity/Little Beeper
6ª fase: Max/Babs/Sweet.

Top Gear

Passwords animais!! Cansou de encalhar nas mesmas pistas deste game sensacional? Então aí vão todos os códigos, em todas as dificuldades!

	Amateaur	Pro	Champion
South América	MOONBATH	FOUR MEG	EDUCATED
Japan	GEARBOX	LEGEND	OILCLOTH
Germany	CAR PARK	THEWORLD	WRECKAGE
Scandinavia	ROAD HOG	LETSRACE	CARACOLE
France	EMULATOR	ALCHEMY	EPYLLION
Italy	ANALYSER	A LOOPER	GLUCAGON
UK	HORIZONS	SEASONAL	KEELSON

Toy Story

Invencibilidade Na primeira fase, siga para a direita até chegar na bola de praia. Pule em cima dela para ser jogado para cima e aterrise na gaveta. Aperte para baixo até a estrela do canto superior esquerdo da tela começar a girar sem parar. Você ficou invencível!

Pular de Fase Acione o código de invencibilidade, pause o jogo e aperte Select. Você irá passar direto para a próxima fase!

True Lies

Todas as armas Digite o password BGWPNS

Vidas infinitas Digite o password BGLVS

Invencibilidade Digite o password BGGRLY

Ultimate Mortal Kombat 3

Códigos Faça estas sequências na tela Start/Options:
Kool Stuff →, ↑, B, B, A, ↓, ↑, B, ↓, ↑, B.
Kooler Stuff ↑, B, A, ←, ↓, Y.
Scott's Stuff B, A, ↓, ↓, ←, A, X, B, A, B, Y.
Sound Test ←, ↓, Y, Y.
Tournament Mode Segure L + R e pressione Start quando a luta começar.
Smoke Humano escolha o Smoke robô e deixe apertado para trás + soco alto + soco baixo + bloqueio + corrida até a luta começar.

Wanderers From Ys III

Sound Test Durante o jogo, pressione Select para abrir o Menu de opções. Em seguida, pressione Select no controle 2 para aparecer o Sound Test.

Invencibilidade Durante o jogo, pressione Reset no console e espere o logo da "American Sammy" aparecer na tela. Agora digite esta sequência: ↑, ↓, ↑, ↓, Select e Start no controle 2. Esta sequência terá que ser digitada antes que o logo desapareça. Caso contrário, o truque não funcionará. Se tudo der certo e as palavras "Start/Continue" aparecem na tela, selecione "Continue" no controle 1 e entre em qualquer fase que você já jogou. Pressione Select no controle 1 e selecione "Status" para fazer uma tela aparecer. Pressione Select no controle 2 e a palavra "Debug" aparecerá na tela próximo do "Status". Quando começar a jogar, você ainda continuará a perder energia quando for acertado. Mas assim que a barra de energia terminar, ela encherá automaticamente.

Vitória fácil Primeiro faça o truque de invencibilidade. Depois, quando você enfrentar qualquer chefe, simplesmente pressione Start no controle 2. Você irá vencê-lo sem precisar de nenhum Amuleto ou Anel de Força (Power Ring).

Wild Guns

Seleção de estágios Na tela de seleção de personagens, segure o botão Select e faça a seguinte sequência: botão A quatro vezes, B quatro vezes, A, B, A, B, A, B, A, B. Escolha seu personagem e a tela de seleção de fases irá aparecer.

Wolfenstein 3D

Como obter invencibilidade, o mapa completo e trocar de nível Segure o botão R enquanto liga o videogame; continue pressionando até a tela título aparecer, solte o botão e comece seu jogo; pressione Start para pausar o jogo e entre com os seguintes códigos:
1- Invencibilidade : B, ↑, B, A .
2- Mapa Completo : A, A, ↑, B, Start .
3- Próximo Nível : ↑, B, R, B .



X-Men: Mutant Apocalypse

Passwords das fases
Hivebrood's Deserted Camp Xavier, Magneto, Gambit Ciclope, Apocalypse, Gambit, Magneto, Magneto, Genosha Prision Gambit, Fera, Magneto, Ciclope, Ciclope, Gambit, Magneto, Apocalypse.
Apocalypse's Base Fera, Gambit, Fera, Wolverine, Magneto, Fera, Ciclope, Wolverine.
Danger Room (Omega Vermelho) Psylocke, Wolverine, Wolverine, Gambit, Wolverine, Fera, Psylocke, Ciclope.
Danger Room (Fanático) Gambit, Fera, Ciclope, Ciclope, Wolverine, Ciclope, Psylocke, Fera.
Avalon Fera, Gambit, Gambit, Wolverine, Magneto, Magneto, Xavier, Gambit.

Yoshi's Island: Super Mario World 2

Mini Games Segure Select e aperte X,X,Y,B,A na tela em que aparecerem os mapas. Um menu vai aparecer com os minigames.



↑↓←→



As melhores dicas dos melhores jogos de Game Boy

A Bug's Life

Todas as fases Se você está preso em alguma fase como mosca em teia de aranha, digite estes passwords para avançar as fases:

Fase 1	BL26
Fase 2	9LKK
Fase 3	5P9K
Fase 4	6652
Fase 5	BKK2
Fase 6	2PLB
Fase 7	6562
Fase 8	L59B

Asteroids

Habilite o Cheat Menu Na tela de Password, digite CHEATONX.
Para acessar o Menu, pressione Select durante o jogo e escolhas as fases, pressionando Cima/Baixo.
Para selecionar a zona, pressione Direita/Esquerda.
Para selecionar a invencibilidade, aperte o botão A.
Nave Excaliber Na tela de Passwords, digite PROJECTX para selecionar esta nave.

Battle Arena Toshinden

Lute com os chefes Depois de terminar o jogo no modo Easy (fácil), espere aparecer a garota após o logotipo da Takara. Nesta tela, pressione a seguinte sequência de botões: →, ←, A e B. Você poderá escolher os dois mestres, Gaia e Sho.
Use todos os golpes especiais (Scorcher) Este código permite usar todos os golpes especiais possíveis. Depois de terminar o game no modo Normal, aperte o botão Select três vezes após a tela Takara surgir.
Jogue com mais chefes Depois de terminar o jogo no modo Hard (difícil), aguarde aparecer a garota após o logotipo da Takara. Nesta tela, faça a sequência ↑, ↓, A, B, ←, →, A, B. Você poderá escolher todos os mestres Gaia, Sho, Gaia 2 e Uranus.

Bomberman GB

Passwords

2	9634
3	1637
4	0320
5	6524
6	3260
7	4783
8	5472

Bubble Bobble Part 2

Escolha o estágio Com este truque, você poderá escolher o estágio que quiser jogar. No lugar da sua Password, coloque: →, 5, →, V. Pressione Start para abrir a tela de seleção de estágios.

Bust a Move 3 DX

Mais um puzzle Este código libera mais um jogo de quebra-cabeças no modo Puzzle. Na tela com o nome do jogo, pressione A, ↑, B, ↓, A, ←, B, →

Castlevania II: Belmont's Revenge

Mais códigos Neste game incrível da Konami, os passwords não são letras, e sim objetos que você deve colocar dentro de quatro caixinhas. Confira os códigos para alguns estágios avançados.
Depois do Crystal Palace – vela, coração, coração, pérola.
Depois do Plant Castle – coração, coração, coração, vazio.
Depois do Rock Castle – coração, coração, pérola, vazio.
Depois do Castelo de Drácula – coração, pérola, vela, vazio.
Segundo estágio do Castelo de Drácula – coração, vela, pérola, pérola.
Drácula – pérola, coração, vela, coração.
Começar com 10 vidas – vela, vela, coração, coração.
Sound Test – coração, coração, coração, coração.

Judge Dredd

Seleção de fases Na tela com o nome do jogo, digite a seguinte sequência: A, ←, →, ←, →, B, se der certo você ouvirá um som.

Mega Man: Dr. Wily'S Revenge

A melhor ordem Para facilitar, enfrente os inimigos nesta ordem:
1. Fire Man
2. Cut Man
3. Elec Man
4. Ice Man

Passwords legais Os códigos deste game funcionam da seguinte maneira: coloque as bolinhas nos quadradinhos, seguindo as coordenadas a seguir.
Estágio do Cut Man: A1, B1, B2, C4, D2.
Estágio do Elec Man: A2, B2, C3, D1, D3.
Estágio do Ice Man: A3, B2, B3, B4, C4.
Dr. Wily: A2, A3, B4, C2, C3.
Começar com o Rolling Cutter: A4, B3, C4, D3, D4.
Começar com o Elec Beam: A2, A4, B3, D1, D2.
Começar com o Ice Slasher: A1, A2, B2, B3, D4.

Mega Man II

A melhor ordem Enfrente os vilões nesta ordem para ter sua vida facilitada.
1. Clash Man
2. Metal Man
3. Wood Man
4. Air Man
5. Needle Man
6. Magnet Man
7. Hard Man
8. Top Man

Códigos Use estes passwords para começar direto no estágio de qualquer um dos chefes. Para colocar os códigos... bem, você já sabe.
Metal Man: A1, B3, B4, C3, D1, D2, D4.
Wood Man: A1, A3, C3, D1, D2, D4.
Air Man: A1, A3, B4, C3, D1, D2, D4.
Needle Man: A2, A3, B1, B4, C3, D1, D2, D4.
Magnet Man: A2, A3, B1, B4, C2, C3, D1, D4.
Hard Man: A2, A3, B1, B4, C2, D1, D4.
Top Man: A2, A3, B1, B4, C2, C3, C4, D1.
Dr. Wily: A1, A2, A3, B4, C2, C3, C4, D1.
Para começar com 4 tanques de energia: A2, A4, B3, B4, C1, C2, D2, D3.

Men In Black

Levitação Entre no menu de opções (Command Center) e entre na opção "Access Codes". Agora, digite o password: 0601. Feito isso, a palavra "ERROR" aparecerá na tela. Ignore a mensagem pressionando o botão Start. Agora comece o jogo e, enquanto você estiver parado, pressione e segure o botão Select mais o direcional para cima. Feito isso, você começará a flutuar. Para se movimentar, pressione para esquerda ou para direita.
Ganhe a arma Noisey Cricket Gun Depois de acionar o truque de levitação, pressione os botões Select e A simultaneamente. Feito isso, um símbolo de relâmpago aparecerá próximo ao número de vidas. Agora, você poderá fazer três disparos ao mesmo tempo.
Avance fases! Digite o password 2409 e comece um novo jogo. Para avançar para próxima fase, pressione Start e, em seguida, Select.

Montezuma's Return

Vidas Infinitas Para ficar com vidas infinitas, digite o password ELEPHANT.
Passe através das portas Para passar através das portas sem precisar destrancá-las, digite o password SUNSHINE.

NFL Blitz

Truques No menu principal, escolha o modo "Exhibition Mode" e depois escolha seu time. Na tela Matchup, pressione as seguintes combinações de botões para habilitar os truques abaixo.
Jogue sem perder a bola durante a treta! Start quatro vezes, B, B, A, A, ↓
Turbo Infinito Start cinco vezes, B, A, A, A, A, ↑
Jogo à noite Start duas vezes, B, B, A, A, →
No Pointer Start três vezes, B, B, B, A, A, A, ←
Receptor invisível Start quatro vezes, B, B, B, A, A, A, ↑

Pocket Bomberman

Passwords dos três últimos mundos

Forest world
AREA 1 - 7693
AREA 2 - 3905
AREA 3 - 2438
AREA 4 - 8261
Chefe - 1893

Ocean world
AREA 1 - 2805
AREA 2 - 9271
AREA 3 - 1354
AREA 4 - 4915
Chefe - 8649

Wind world
AREA 1 - 0238
AREA 2 - 5943
AREA 3 - 6045
AREA 4 - 2850
Chefe - 8146

Cloud world
AREA 1 - 9156
AREA 2 - 2715
AREA 3 - 4707
AREA 4 - 7046
Chefe - 0687

Evil world
AREA 1 - 3725
AREA 2 - 0157
AREA 3 - 5826
AREA 4 - 9587
Chefe - 3752

Pokémon Azul e Vermelho

Localização dos 150 Pokémon

1. Bulbassaur No Laboratório do Professor Oak (na Cidade Pallet)
2. Ivysaur Evolução
3. Venusaur Evolução
4. Charmander No Laboratório do Professor Oak (na Cidade Pallet)
5. Charmeleon Evolução
6. Charizard Evolução
7. Squirtle No Laboratório do Professor Oak (na Cidade Pallet)
8. Wartortle Evolução
9. Blastoise Evolução
10. Caterpie Floresta Viridian, Rotas 2, 24 e 25
11. Metapod Floresta Viridian, Rotas 2, 24 e 25
12. Butterfree Evolução
13. Weedle Floresta Viridian, Rotas 2, 24 e 25
14. Kakuna Floresta Viridian, Rotas 2, 24 e 25
15. Beedrill Evolução
16. Pidgey Rotas 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 12, 14, 15, 24 e 25
17. Pidgeotto Rotas 14, 15 e 21
18. Pidgeot Evolução
19. Rattata Rotas 1, 2, 4, 9, 10, 16, 17, 18, 21 e 22
20. Raticate Rotas 16, 17, 18 e 21
21. Spearow Rotas 3, 4, 9, 10, 11, 16, 17, 18, 22 e 23
22. Fearow Rotas 17, 18 e 23
23. Ekans Rotas 4, 8, 9, 10, 11 e 23 Somente na versão Vermelha
24. Arbok Rota 23 e Unknown Dungeon Somente na versão Vermelha
25. Pikachu Floresta Viridian e Power Plant
26. Raichu Power Plant e Unknown Dungeon
27. Sandshrew Rota 4, 8, 9, 10, 11 e 23 Somente na versão Azul
28. Sandslash Rota 23 e Unknown Dungeon Somente na versão Azul
29. Nidoran (fêmea) Rota 22 e Safari Zone
30. Nidorina Safari Zone e no Coin Exchange (Cidade Celadon)
31. Nidoqueen Evolução final
32. Nidoran (macho) Rota 22 e Safari Zone
33. Nidorino Safari Zone e no Coin Exchange (Cidade Celadon)
34. Nidoking Evolução final
35. Clefairy Montanha da Lua e no Coin Exchange (Cidade Celadon)
36. Clefable Evolução
37. Vulpix Rotas 7, 8 e Pokémon House (na Ilha Cinnabar) Somente na versão Azul
38. Ninetales Evolução Somente na versão Azul
39. Jigglypuff Rota 3
40. Wigglytuff Unknown Dungeon
41. Zubat Montanha da Morte, Túnel de Pedra, Ilhas Seafoam e Victory Road
42. Golbat Ilhas Seafoam, Victory Road e Unknown Dungeon
43. Oddish Rotas 5, 6, 7, 12, 13, 14, 15, 24 e 25 Somente na versão Vermelha
44. Gloom Rotas 12, 13, 14 e 15 Somente na versão Vermelha
45. Vileplume Evolução
46. Paras Montanha da Lua e Safari Zone
47. Parasect Safari Zone e Unknown Dungeon
48. Venonat Rotas 12, 13, 14, 15 e Safari Zone
49. Venomoth Safari Zone, Victory Road e Unknown Dungeon
50. Diglett Caverna de Diglett
51. Dugtrio Caverna de Diglett
52. Meowth Rota 5, 6, 7 e 8 Somente na versão Azul
53. Persian Evolução Somente na versão Azul



54. Psyduck Rota 4, 24 e 25
55. Golduck Rota 4, 24 e 25; Cidade Celadon; Cidade Fuchsia e Ilhas Seafoam (pescando)
56. Mankey Rota 5, 6, 7 e 8 Somente na versão Vermelha
57. Primeape Evolução Somente na versão Vermelha
58. Growlithe Rota 7, 8 e na Pokémon House (Ilha Cinnabar) Somente na versão Vermelha
59. Arcanine Evolução Somente na versão Vermelha
60. Poliwag Cidade Viridian e Rota 22 (pescando)
61. Poliwhirl Cidade Celadon e Rota 10 (pescando)
62. Poliwrath Evolução
63. Abra Rota 24, 25 e Coin Exchange (Cidade Celadon)
64. Kadabra Unknown Dungeon
65. Alakazam Evolução
66. Machop Túnel de Pedra e Victory Road
67. Machoke Túnel de Pedra e Victory Road
68. Machamp Túnel de Pedra e Victory Road
69. Bellsprout Rota 5, 6, 7, 12, 13, 14, 15, 24 e 25 Somente na versão Azul
70. Weepinbell Rota 12, 13, 14 e 15 Somente na versão Azul
71. Victreebel Evolução Somente na versão Azul
72. Tentacool Rota 19, 20, 21, Cidade Pallet, Cidade Viridian e Rotas 12, 13, 17, 18 (pescando)
73. Tentacruel Evolução
74. Geodude Montanha da Lua, Túnel de Pedra e Victory Road
75. Graveler Victory Road
76. Golem Evolução
77. Ponyta Pokémon House (Ilha Cinnabar)
78. Rapidash Evolução
79. Slowpoke Cidade Celadon, Safari Zone, Ilhas Seafoam e Rota 10 (pescando)
80. Slowbro Ilhas Seafoam, Rota 23 e Unknown Dungeon (pescando)
81. Magnemite Power Plant
82. Magneton Power Plant, Unknown Dungeon
83. Farfetch'd Cidade Vermilion
84. Doduo Rota 16, 17, 18 e Safari Zone
85. Dodrio Unknown Dungeon
86. Seel Ilhas Seafoam
87. Dewgong Ilhas Seafoam
88. Grimer Pokémon House (Ilhas Cinnabar)
89. Muk Pokémon House (Ilhas Cinnabar)
90. Shelder Rota 6, 11, Cidade Vermilion, Cidade Cerulean e Ilhas Seafoam (pescando)
91. Cloyster Evolução
92. Gastly Pokémon Tower (Cidade Lavender)
93. Haunter Pokémon Tower (Cidade Lavender)
94. Gengar Evolução
95. Onix Túnel de Pedra, Victory Road
96. Drowzee Rota 11
97. Hypno Unknown Dungeon
98. Krabby Rota 4, 6, 11, 12, 13, 17, 18, 24, 25, Cidade Fuchsia, Cidade Cerulean, Cidade Vermilion e Safari Zone; Ilhas Seafoam (pescando)
99. Kingler Rota 23 e Unknown Dungeon; Ilhas Seafoam (pescando)
100. Voltorb Rota 10, Power Plant
101. Electrode Caverna de Cerulean
102. Exeggcute Safari Zone
103. Exeggutor Evolução
104. Cubone Torre Pokémon (Cidade Lavender)
105. Marowak Victory Road, Unknown Dungeon
106. Hitmonlee Cidade Saffron
107. Hitmonchan Cidade Saffron
108. Lickitung Rota 18
109. Koffing Pokémon House (Ilhas Cinnabar)
110. Weezing Pokémon House (Ilhas Cinnabar)
111. Rhyhorn Safari Zone
112. Rhydon Unknown Dungeon
113. Chansey Safari Zone e Unknown Dungeon
114. Tangela Rota 21
115. Kangaskhan Safari Zone
116. Horsea Ilha Cinnabar, Rota 19, 20, 21, e Ilhas Seafoam (pescando)
117. Seadra Unknown Dungeon, Rota 23 e Ilhas Seafoam (pescando)
118. Goldeen Rota 4, 12, 13, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 24, 25, Cidade Cerulean, Cidade Fuchsia, Ilhas Seafoam e Ilha Cinnabar (pescando)
119. Seaking Cidade Fuchsia, Rota 23 e Unknown Dungeon (pescando)
120. Staryu Rota 19, 20, 21, Ilhas Seafoam e Ilha Cinnabar (pescando)
121. Starmie Evolução
122. Mr. Mime Rota 2
123. Scyther Safari Zone e Coin Exchange (Cidade Celadon) Somente na versão Vermelha
124. Jynx Cidade Cerulean
125. Electabuzz Power Plant Somente na versão Vermelha
126. Magmar Pokémon House (Ilha Cinnabar) Somente na versão Azul
127. Pinsir Safari Zone, Coin Exchange (Cidade Celadon) Somente na versão Azul
128. Tauros Safari Zone
129. Magikarp Rota 12, 13, 17 e 18; Cidade Fuchsia (pescando)
130. Gyarados Evolução
131. Lapras Cidade Saffron
132. Ditto Rota 13, 14, 15, 23 e Unknown Dungeon
133. Eevee Mansão Celadon (Cidade Celadon)
134. Vaporeon Evolução
135. Jolteon Evolução
136. Flareon Evolução
137. Porygon Coin Exchange (Cidade Celadon)
138. Omanyte Helix Fossil
139. Omastar Evolução
140. Kabuto Dome Fossil
141. Kabutops Evolução
142. Aerodactyl Old Amber
143. Snorlax Rota 12 e 16
144. Articuno Ilhas Seafoam
145. Zapdos Power Plant
146. Moltres Victory Road, Safari Zone (pescando), Coin Exchange (Cidade Celadon)
148. Dragonair Evolução
149. Dragonite Evolução
150. Mewtwo Unknown Dungeon

Habilidades As habilidades de cada Pokémon são conseguidas a medida que seu monstrinho ganha experiência ou se certos itens escondidos chamados TM (Technical Machines) e HM (Hidden Machines) forem encontrados. Veja a localização de cada item:

TM (Technical Machines)

Nº Habilidade Localização
1 **Mega Punch** Loja de Celadon (2ºandar), Montanha da Lua
2 **Razor Wind** Cidade Celadon (2ºandar da Loja e Game Corner)
3 **Swords Dance** Cidade Saffron (Silph Co.)
4 **Whirlwind** Rota 4
5 **Mega Kick** Loja de Celadon (2ºandar), Victory Road
6 **Toxic** Ginásio de Fuchsia
7 **Horn Drill** Cidade Celadon (2ºandar da Loja e Game Corner)
8 **Body Slam** S.S.Anne
9 **Take Down** Loja de Celadon (2ºandar), Cidade Saffron (Silph Co.)
10 **Double-Edge** Cidade Celadon (Game Corner)
11 **Bubblebeam** Ginásio de Cerulean
12 **Water Gun** Montanha da Lua
13 **Ice Beam** Loja de Celadon (último andar)
14 **Blizzard** Pokémon House
15 **Hyper Beam** Celadon Coin Exchange
16 **Pay Day** Rota 12
17 **Submission** Loja de Celadon (2ºandar), Victory Road
18 **Counter** Loja de Celadon (balcão do 3ºandar)
19 **Seismic Toss** Rota 25
20 **Rage** Rota 15
21 **Mega Drain** Ginásio de Celadon
22 **Solarbeam** Pokémon House
23 **Dragon Rage** Cidade de Celadon (Coin Exchange)
24 **Thunderbolt** Ginásio de Vermilion
25 **Thunder** Power Plant
26 **Earthquake** Cidade Saffron (Silph Co.)
27 **Fissure** Ginásio de Viridian
28 **Dig** Cidade Cerulean
29 **Psychic** Cidade Saffron
30 **Teleport** Rota 9
31 **Mimic** Cidade Saffron
32 **Double Team** Loja de Celadon (2ºandar) e Cidade Fuchsia (Safari Zone)
33 **Reflect** Loja de Celadon (2ºandar) e Power Plant
34 **Bide** Ginásio de Pewter
35 **Metronome** Ilha Cinnabar (Pokémon Lab)
36 **Self Destruct** Cidade Saffron (Silph Co.)
37 **Egg Bomb** Loja de Celadon (2º andar) e Cidade Fuchsia
38 **Fire Blast** Ginásio da Ilha Cinnabar
39 **Swift** Rota 12
40 **Skull Bash** Cidade Fuchsia (Safari Zone)
41 **Softboiled** Cidade Celadon
42 **Dream Eater** Cidade Veridian
43 **Sky Attack** Victory Road
44 **Rest** S.S. Anne
45 **Thunder Wave** Rota 24
46 **Psywave** Ginásio de Saffron
47 **Explosion** Victory Road
48 **Rock Slide** Loja de Celadon (último andar)
49 **Tri Attack** Loja de Celadon (último andar)
50 **Substitute** Cidade Celadon (Coin Exchange)

HM (Hidden Machines)
1 **Cut** S.S. Anne
2 **Fly** Rota 16
3 **Surf** Cidade Fuchsia (Safari Zone)
4 **Strenght** Cidade Fuchsia
5 **Flash** Rota 2

Rugrats The Movie

Passwords Coloque estas senhas na tela de password:

Fase:	Código:
Hospital Corridor	TQMMY QK
Reptar Roadtrip	RQVDHJVV
Train Crash	BVBYFJND
Light Woods	RJDBCVRT
Dark Woods	VNGBLJCV
Reptar Ride	BJGSMVSH
Ancient Ruins	LJTBWQQD

Spawn

Passwords
Sexto Capítulo Coração, Caveira, Spawn, Spawn
Sétimo Capítulo Caveira, Spawn, Spawn, Coração

Turok: Battle of The Bionosaurs

Passwords

2	GRZNNPCRDB
3	DVZNDPBTNG
4	GVZNDPBTNG
5	PCVYGRBTDK
6	RCVYGRSTDR
7	VSVYTRSQDG
8	RSQPTNSQNW

Turok 2: Seeds of Evil

Truques Você pode usar jogar com todos os códigos abaixo habilitados ao mesmo tempo, mas é preciso entrar na tela de Passwords toda vez que um truque for feito. Quando o código estiver ativado, também dá para colocar a Password do jogo para continuar de onde havia parado.
Modo pássaro Usando este código você vai poder entrar em qualquer área do jogo. Na tela de Passwords, coloque DLVTRKBBRD e depois aperte A, B e Select durante o jogo.
Escolha de nível Depois de habilitar o código de escolha de nível com a Password DLVTRKBLVL, aperte A, B e Start ao mesmo tempo durante o jogo. Vai aparecer na tela a opção de mudança de nível. Colocando o direcional para esquerda ou direita, você pode ir para os níveis que quiser.
Munição infinita A Password DLVTRKBWPS não vai encher Turok de armas e balas, mas vai fazer com que cada arma apanhada ganhe munição ilimitada.

Shadow Man

Mais criaturas tenebrosas para nosso herói destruir na terceira parte do detonado. Por Ivan Cordon

Antes de partirmos para o detonado, nesta altura do game, temos de montar a faca L'Eclipser. Ela é formada por três itens e, segundo o que já mostramos anteriormente, você já deve ter duas partes. Se não tem, aí vai a localização de todas elas:

Montando a L'Eclipser

La Lune: No Temple of Prophecy há um portal com três símbolos de poderes, abra-o e pegue o item (está na primeira parte do detonado).

La Soleil: Volte novamente ao Temple of Prophecy e passe pelo portal. Desça na ponte, abra-o com o símbolo e entre na sala. Abra o outro portal, desça pela sala em forma de caracol. Na sala seguinte você vai ver um local cheio de portais, atrás de um deles está o item (mostrado na segunda parte do detonado).

La Lame: Próximo à entrada do Fire Temple há um portal. Abra-o e siga em frente. Desça pela rampa e, quando chegar a uma área com um lago de lava e umas plataformas, entre pela passagem e encontre outro portal. Use o poder vodu, abra o portal e pegue o item. Depois de pegar todas as peças, use o urso e vá para Louisiana.

Louisiana



Fale com Nettie. Ela iniciará um ritual usando a faca, que vai lhe transformar em Shadow Man no mundo dos vivos. Depois da animação, pegue as Dark Souls e saia da igreja. Cuidado com os cachorros: eles atacarão sem dó.

Vá para a pequena casa no fundo da igreja e mergulhe. Como Shadow Man, você não precisa se preocupar com o oxigênio e pode ficar submerso quanto tempo quiser.

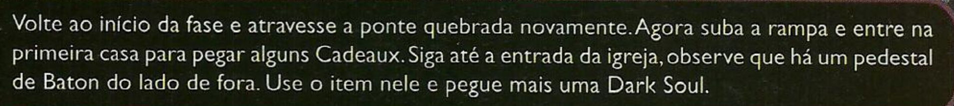




Encontre uma passagem para fora da caverna e pegue a Dark Soul na casa na qual você pegou a Shotgun. Volte para a caverna e ache outra passagem submersa, atravesse a corda e pegue alguns Caudeaux e uma Dark Soul.

Desça, siga pela direita até o início da fase e pegue outra Dark Soul. Siga o caminho, atravesse a ponte e entre no navio quebrado, pegue mais alguns Cadeaux, siga pela caverna e pegue outra Dark Soul.





Volte ao início da fase e atravesse a ponte quebrada novamente. Agora suba a rampa e entre na primeira casa para pegar alguns Cadeaux. Siga até a entrada da igreja, observe que há um pedestal de Baton do lado de fora. Use o item nele e pegue mais uma Dark Soul.

Asylum: Lavaducts

Use o urso e vá para o Temple of Prophecy. Saia e atravesse a ponte (aquela da animação), suba na rampa, abra o portal com oito símbolos e siga pela ponte, chegue ao Asylum: Lavaducts.

Detone os guardas e suba pelas plataformas. Siga para a esquerda até achar uma escadaria, salte na plataforma móvel, suba na estrutura central e salte para a entrada à esquerda. Siga em frente até uma sala, entre pela porta à esquerda, atravesse a sala e a fase estará gravada no urso.



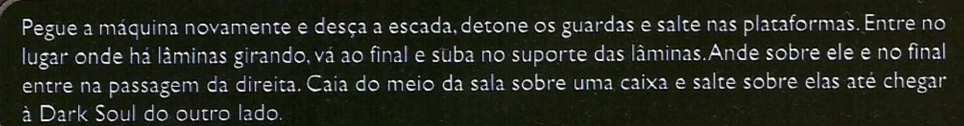
Volte até o início da fase, onde ficam as plataformas móveis. Siga pelo caminho de lava da direita e, no final dele, pegue a Dark Soul. Nesta mesma sala, acione a alavanca no console. Volte à sala com as plataformas e agora siga pelo caminho da esquerda. No meio do corredor há uma entrada à direita. Entre nela e no final do corredor pegue outra Dark Soul.



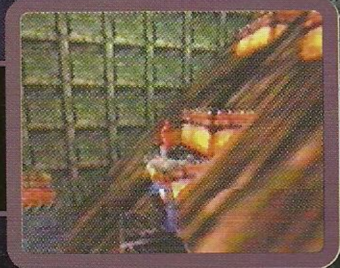
Acione o console e detone os guardas. Volte e use a Engeneer´s Key no computador que está no meio do corredor. Entre nas ventilações. A que está à esquerda possui itens, seguindo pela da direita existe uma Dark Soul. Acione outro console.



Suba as escadas e acione outro console. A máquina no centro do poço de ácido começa a girar. Agora você pode alcançar o outro lado, observe que há um pequeno espaço e uma Dark Soul.



Pegue a máquina novamente e desça a escada, detone os guardas e salte nas plataformas. Entre no lugar onde há lâminas girando, vá ao final e suba no suporte das lâminas. Ande sobre ele e no final entre na passagem da direita. Caia do meio da sala sobre uma caixa e salte sobre elas até chegar à Dark Soul do outro lado.





Use o Ted Bear e volte ao Temple of Prophecy, saí do templo e abra o portal para pegar o Marteau. Com este item você consegue acionar os tambores e abrir passagens. Volte ao templo e bata em todos os tambores com o Marteau, observe que a entrada embaixo da estátua será aberta. Faça isso nas duas estátuas. Use o Ted Bear e vá para o Temple of Life. A partir deste momento iremos buscar várias Dark Souls que ficaram para trás.

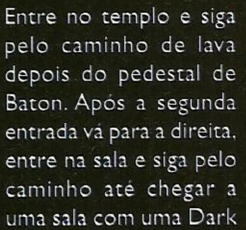
Asylum: Gateway



Na ponte, em frente à porta principal, siga o caminho pela direita e pegue a Dark Soul que está do outro lado da sala de lava. Siga pelo caminho e suba a rampa no final do corredor. Siga pela esquerda e pegue mais uma Dark Soul.

Temple of Live





Entre no templo e siga pelo caminho de lava depois do pedestal de Baton. Após a segunda entrada vá para a direita, entre na sala e siga pelo caminho até chegar a uma sala com uma Dark Soul. Volte e siga reto, você vai encontrar outra entrada e mais uma Dark Soul à direita. Use novamente o urso e vá para Asylum: Gateway.



Volte e siga pelo corredor da direita, passe pela sala e, quando estiver na outra sala, siga pela esquerda e pegue a Dark Soul. Agora volte pelo mesmo caminho. Seguindo em frente você verá uma Dark Soul sobre uma caixa, salte e pegue-a. Use o urso e volte ao início da fase. Faça o caminho de volta e quando chegar à sala com duas entradas, siga pela direita e atravesse toda a plataforma. Então entre na sala do outro lado e pegue mais uma Dark Soul. Vasculhe a tela para achar mais alguns Cadeaux. Use o urso e vá para o Asylum: Cathedral of Pain.

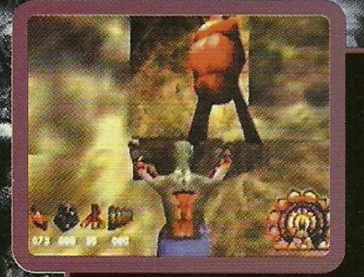
Asylum: Cathedral of Pain

Do local onde você apareceu, dê meia volta, entre na porta e siga para o outro corredor. Detone os guardas e vá pela entrada à sua direita até chegar na lava. Siga pela esquerda na lava e, ao passar por uma entrada, siga até a tela com lâminas girando e entre pela passagem da direita. Passe por outras lâminas e suba em seu suporte no final do corredor.



Atravesse todo o suporte e entre à esquerda. Suba a rampa e logo na primeira sala você encontrará a Dark Soul. Vasculhe o lugar para achar outros itens. Com o urso vá até o Fire Temple.

Fire Temple (Marcher)



Vá até o segundo degrau da pirâmide e faça o seguinte esquema: saia correndo e quando acabar o degrau e você cair, aperte o botão de pulo, salte em direção à Dark Soul e segure-se na borda. Pegue a Dark Soul e faça isso do outro lado para pegar a outra Dark Soul.

Suba no topo da pirâmide novamente, atravesse a sala com as lâminas girando e depois a outra com o pilar no centro. Na sala seguinte observe o chão de lava, desça e entre na sala da esquerda.



Siga pelo caminho de lava até chegar na sala com uma enorme armação de plataformas. Suba até o topo e pegue a Dark Soul.



Desça na lava novamente e agora siga pelo caminho da direita. Entre na sala e comece a subir pela plataforma, salte nesta sala e aperte o botão para liberar a entrada acima. Suba até a última plataforma e salte na entrada. Empurre a pedra e pegue a Dark Soul. Use o Ted Bear e vá para Asylum: Cageway.

Asylum: Cageway

Detone o guarda e pule na lava. Entre à esquerda e vá pelo corredor até chegar numa porta. Entre à esquerda e use as plataformas para chegar ao outro lado. Entre na sala de comando e acione a alavanca para mover a gaiola. Use a corda e pegue a Dark Soul.



Use as plataformas de novo e atravesse em direção à sala de controle. Suba no corrimão e pule para pegar outra Dark Soul. Desça e pule na plataforma novamente. Observe que na terceira há uma passagem. Entre nela e siga até chegar a uma enorme sala.

Detone os guardas e use os cabos para alcançar os itens e a Dark Soul. No local onde você pegou a Dark Soul, salte no cano em forma de U e veja uma Dark Soul dentro de uma gaiola. Atire nela e salte deste local para pegá-la. Volte, passe novamente pelo cano em U e entre no corredor. Vá até o final e, ao ver esta Dark Soul dentro da gaiola, atire nela, salte para dentro da gaiola e pegue-a. Use o ursinho novamente e vá para Asylum: Playroom.

Asylum: Playroom



Detone o guarda e siga pela direita até a sala onde você vê um inimigo enorme pelas grades. Entre na sala da direita e suba pela passagem. Depois do pequeno canteiro de lava, vire à direita e no final dela enfrente o monstrão.



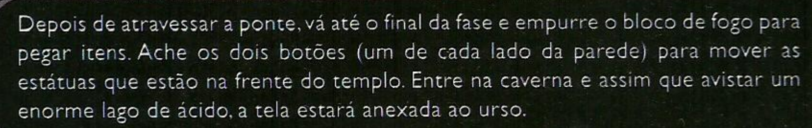
Tente detonar o inimigo de dentro do túnel e muito cuidado com seus tiros teleguiados. Evite o contato direto. Depois de vencer a batalha contra o bicho, desça e pegue a Dark Soul. Suba na caixa e entre na passagem novamente. Vá em frente e pegue a Dark Soul na sala, a última desta fase. Volte ao Temple of Prophecy usando o urso.

Temple of Prophecy

Saia do Templo e atravesse a ponte. Na sala, suba na plataforma, abra o portal com oito marcas e você estará indo em direção ao Temple of Blood (Nager).

Temple of Blood (Nagger)



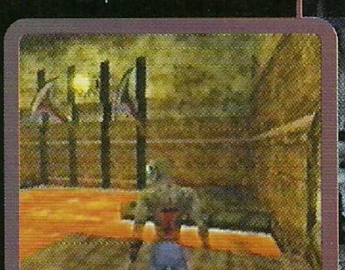


Depois de atravessar a ponte, vá até o final da fase e empurre o bloco de fogo para pegar itens. Ache os dois botões (um de cada lado da parede) para mover as estátuas que estão na frente do templo. Entre na caverna e assim que avistar um enorme lago de ácido, a tela estará anexada ao urso.



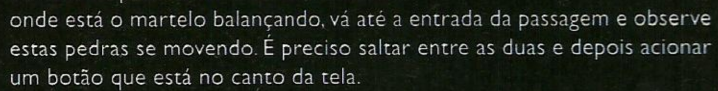
Salte na plataforma ao centro da sala e aperte os botões que estão nas paredes da esquerda e da direita. Volte às plataformas e salte em direção à parede da direita, sempre olhando de frente para o lago. Vá até a última plataforma e salte em direção à parede, dependure-se e vá para a esquerda.

Depois de acionar o botão, salte para a plataforma e vá em direção à saída que está do outro lado. Salte sobre as plataformas e cuidado com as colunas de pedra. Nesta sala pule para a plataforma da direita e use a fissura da parede para atravessar. Cuidado com as lâminas girando na parede.





Desça pelo corredor até a sala com um enorme martelo balançando. Salte no bloco e no pilar que está subindo e descendo, salte na coluna e siga até o final. Entre pela passagem e no final do corredor aperte o botão para mover o imenso martelo. Desça e vá para a esquerda, entre na enorme sala e aperte os dois botões. Use o urso para ir ao início da fase e siga novamente pelo caminho da direita. Na sala onde está o martelo balançando, vá até a entrada da passagem e observe estas pedras se movendo. É preciso saltar entre as duas e depois acionar um botão que está no canto da tela.

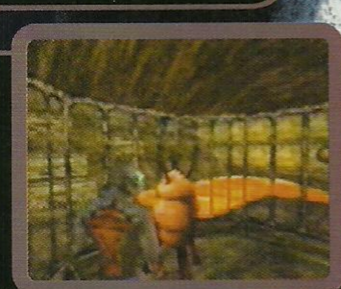




No próximo corredor cuidado com os espetos que saem do chão, vá até o final do corredor e acione o botão. Volte, enfrente a Sister e entre na sala. Use a corda para atravessar a sala e tome muito cuidado com as lâminas: qualquer toque nelas e você já era.



Na sala seguinte espere alguns instantes para as Sister acordarem. Lute com elas e salte no caminho de lava, no final dele pegue a Dark Soul. Volte pelo mesmo caminho e entre em uma galeria de túneis. Vá até o final e saia em uma sala cheia de ácido e com umas plataformas de pedra. Acione todos os botões e enfrente as inimigas. Cuidado ao pisar nas pedras (porque elas abaixam) e se você tocar no ácido, morre! Depois de acionar todos os botões vá ao centro da enorme estrutura e ganhe o Nager Gads.



Você será lançado da máquina e cairá em um lago de ácido. Mergulhe e encontre a entrada da gaiola para pegar a Dark Soul. Salte nas plataformas e vá até a última da esquerda, dependure-se na parede e vá para a direita. Entre na passagem. Desça pelo corredor até chegar a uma sala com plataformas, aperte o botão e detone as inimigas. Observe que no local onde há uma roda existem quatro passagens, uma acima, uma abaixo, uma à direita e outra à esquerda. Aperte o botão até a passagem da direita estar liberada, entre na sala e acione outro botão que faz as cachoeiras de sangue funcionar. Volte à sala e abra agora a passagem da esquerda.

Saia da sala e, seguindo para a direita, encontre a Dark Soul sobre a cachoeira, é só escalar e pegá-la. Há um botão dentro do labirinto de túneis, acione-o. Continue seguindo em frente e ache outro botão. Aperte-o e siga pelo corredor cheio de lâminas. No final do corredor enfrente a inimiga e atravesse pela corda. Pegue outra Dark Soul.



Mergulhe no ácido e siga para a esquerda. Acione o botão e o nível do ácido vai baixar. Volte à sala principal e cuidado com os espinhos no chão. Acione o outro botão nesta sala e o nível do ácido sobe e enche a sala. Pegue a Dark Soul e use o Marteau nos tambores para pegar os itens.



Use o urso e volte ao início da fase. Vá para a direita e ao chegar na tela onde há o martelo girando, mergulhe no ácido para recolher alguns itens. Depois vá até a sala onde há lâminas girando na parede. Salte no ácido e vá pelo caminho submerso, suba pela rampa e cuidado com as lâminas. Pegue a Dark Soul no final do corredor. Use o urso e vá para Asylum: Lavaducts.

Asylum: Lavaducts

Mergulhe no ácido, nade para a direita e encontre uma longa passagem. No final dela você pode ir a uma sala ou, se continuar pelo outro corredor, vai para o segundo tanque de ácido.

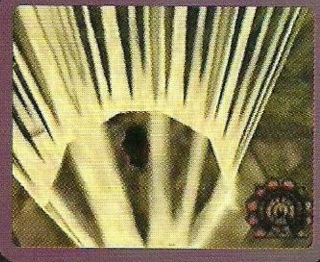
Entre na sala, e acione o computador. O teto vai se abrir, saia e siga pelo corredor. Você estará em uma sala cheia de caixas, desça e detone os inimigos. Suba na caixa e vá saltando até chegar na parte de cima. Entre no corredor à direita e pegue a Dark Soul, volte e entre na passagem que está na parede, volte ao caminho de ácido.



Siga pelo túnel da direita e vá para o segundo poço de ácido. Encontre outra sala submersa indo para a direita. Siga pelo corredor, detone o guarda e entre na pequena sala de controle. Acione a alavanca do console para liberar a passagem e pegue a outra Dark Soul.

Volte ao poço e continue indo para a direita, você vai achar outra sala. Entre nela e detone o guarda, desça as escadas e siga pelo corredor. Você vai estar na parte de fora, suba na barra de ferro que está girando e pegue a Dark Soul. Volte ao primeiro poço de ácido e mergulhe. Encontre outra sala submersas, entre e siga até chegar ao local onde está a Dark Soul. Volte ao Temple of Blood com a ajuda do urso.

Temple of Blood



Siga o caminho indo pela direita, desça o corredor até a sala onde há um martelo balançando. Salte no pilar que sobe e desce e depois salte na plataforma. Siga indo até a entrada do corredor, entre e observe que agora você pode ir em frente. Continue, entre no túnel, vá até o portal e abra-o. Dentro está o Calabash.

Com ele você pode detonar os símbolos no chão. O esquema para usá-lo é o seguinte: coloque o Calabash no chão e saia de perto. Ele provoca uma explosão muito forte que pode até matar Shadow Man.





Volte até a sala onde acabou de passar e use o Calabash nas placas do chão. Pegue os itens e em um dos buracos ache uma passagem até a Dark Soul, depois de pegá-la volte e enfrente as inimigas.

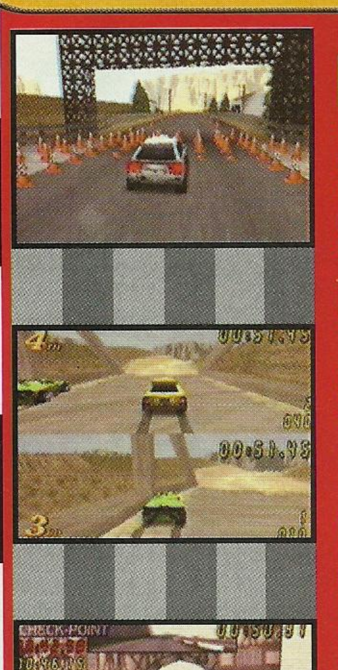
Volte à sala com as plataformas (lá no início) e entre na sala da esquerda. Passe pela lâmina e use o Flambeau para abrir a passagem. Você vai chegar a uma sala com um pedestal Baton. Observe que há tambores nesta tela: um está em frente à passagem fechada, o outro atrás do símbolo do Flambeau e o terceiro é preciso usar o pedestal do Baton. Entre pela passagem que abriu, vá seguindo o caminho até o topo da sala e salte sobre a cela. Use o Calabash para entrar e pegar a Dark Soul. Use outro para sair.

Continua

REVIEWS

TOP GEAR RALLY 2





Rally cheio de poeira e buracos para os aficionados

Tudo o que você precisa para se dar bem num Rally irado está neste **Top Gear Rally 2** e quem acha que o jogo original tem poucas opções de carro e pista, vai ficar feliz em saber que agora são mais de quinze carangos para escolher. Subaru, Toyota e Mitsubishi são algumas das marcas que trazem toda a sua tecnologia para o game. À primeira vista isso parece que não tem grande importância, mas o legal é que cada máquina mantém sua característica original e isso faz a diferença. No começo só há um veículo disponível, mas dependendo do seu desempenho surgem mais e melhores carros. Para garantir que isso aconteça, existe um novo modo de jogo que é uma espécie de escola de pilotagem. No teste de frenagem, por exemplo, o objetivo é pisar fundo no acelerador e parar exatamente no ponto indicado. Todos os testes servirão de experiência para a corrida propriamente dita.

Conseguindo finalizar todas as provas, você ganha licenças especiais para participar de competições com um nível mais alto de dificuldade, além de habilitar novas pistas, mais de cinqüenta no total.

Outra é que agora todos os pilotos contam com um grupo de apoio. Um caminhão está pronto para socorrê-lo em caso de problemas. Isso é bom porque acontecem vários imprevistos como pneu furado, por exemplo. **Top Gear Rally 2** mantém o modo Multiplayer para até quatro jogadores e conta com gráficos e efeitos de som muito mais apurados. A jogabilidade melhorou e quem não conseguia se manter na pista no primeiro game vai sentir uma leve diferença. Além disso há novos modos de campeonato e um bom nível de dificuldade, o que conta muitos pontos para um jogo de corrida.

Rogerio Motoda

DADOS

JOGADORES

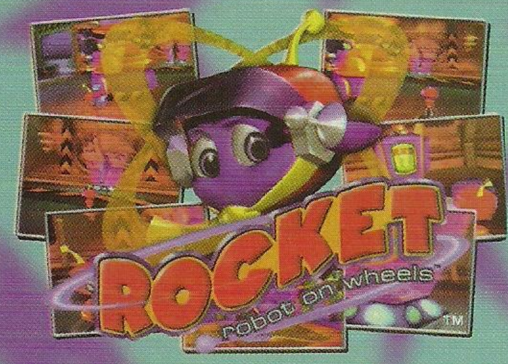
CARTUCHO DE EXPANSÃO

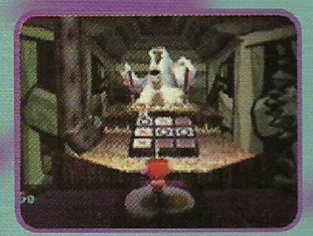
RUMBLE PAK

Tipo de jogo	Corrida
Publisher	Kemco
Desenvolvimento	Saffire
Cartucho de memória	Sim
Tamanho	96 Megabits
Recomendado para	Todas as idades

AVALIAÇÃO

Gráficos	7,5
Som	7,5
Jogabilidade	7,5
Diversão	8,0
Replay	8,0
Nota final	7,7









A melhor surpresa de 99

Um dos grandes achados do ano passado foi este **Rocket: Robot on Wheels**. Lançado sem divulgação nenhuma e desenvolvido por uma empresa desconhecida (a Sucker Punch), o game acabou surpreendendo como um dos mais simpáticos e criativos que já pintaram no N64. O esquema é o mesmo dos games de plataforma em 3D: exploração, coleta de itens, Puzzles e mundos enormes. Rocket é um robô gente fina que tem uma rodinha no lugar dos pés e é o responsável pela manutenção de um parque de diversões, o Whoopie World. Um dia antes da inauguração, tudo começa a dar errado. Rocket precisa passar por oito mundos para descobrir a raiz dos problemas. Para isso, ele deverá encontrar tickets de entrada para ter acesso às novas regiões. No caminho, ele dá de cara com desafios doidos, como disputas de jogo-da-velha com galinhas, corridas de Hot-Dogs e outras bizarrices.

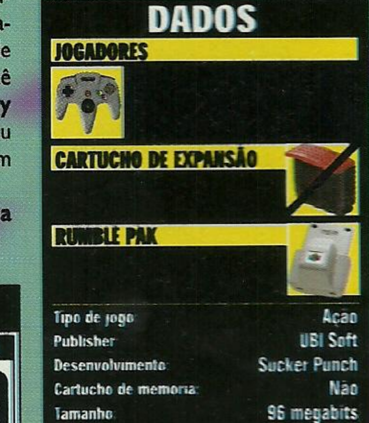
Mas não vá esperando aquela ação de tirar o fôlego. **Rocket** explora bem mais os Puzzles do que o estilo plataforma. Os inimigos são poucos e tudo acontece em um ritmo tranqüilo. Há tempo de sobra para resolver os desafios e explorar os detalhes do cenário. Os gráficos são belíssimos, parecidos com os de **Banjo-Kazooie** e a trilha sonora meio jazz dá um clima relaxado ao jogo.

Com jogabilidade e diversão perfeitas, **Rocket: Robot on Wheels** é daqueles games que você se arrepende de não ter conhecido antes. Se você já enjoou de **Rayman 2** e **Donkey Kong 64** (ou não conseguiu encontrá-los em locadoras), vá sem medo neste aqui.

Pablo Miyazawa

AVALIAÇÃO

Gráficos	9,0
Som	8,2
Jogabilidade	9,0
Diversão	9,2
Replay	9,0
Nota final	8,9



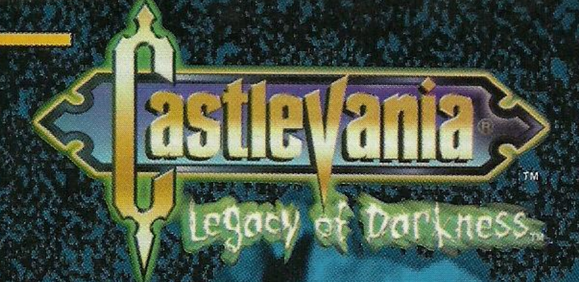
DADOS

JOGADORES

CARTUCHO DE EXPANSÃO

RUMBLE PAK

Tipo de jogo	Ação
Publisher	UBI Soft
Desenvolvimento	Sucker Punch
Cartucho de memória	Não
Tamanho	96 megabits
Recomendado para	Todas as idades



A luta entre bem e mal continua mais completa do que nunca

A grande novidade deste jogo em relação ao primeiro **Castlevania**, lançado há um ano para N64, é que agora você pode desafiar as forças do mal com dois novos personagens: Cornell e Henry. Reinhardt Schneider e Carrie Fernandez também marcam presença, mas agora já não são mais os heróis da história.

De volta para o passado

A trama de **Castlevania: Legacy of Darkness** acontece oito anos antes da primeira aventura do casal de caça-vampiros. Cornell – o personagem principal – é um jovem com poderes sobre-humanos, que pode transformar-se em um lobo como quem troca de roupa.

Mas a brutalidade do homem-lobo é tão grande, que ele renega a habilidade de metamorfose para poder viver harmoniosamente entre os humanos. Cornell deixa sua vila para passar por vários treinamentos e assim conseguir ter controle sobre seus poderes.

Uma tragédia, porém, faz Cornell repensar a escolha que havia feito. Sua única parente viva, a irmã Ada é seqüestrada por espíritos do mal e levada para um lugar desconhecido. O homem-lobo não tem outra alternativa: usa seu olfato apurado de carnívoro selvagem para seguir o rastro de sangue deixado pela irmã. Libertá-la é o seu principal objetivo.

Castlevania: Legacy of Darkness mantém a mesma base do jogo original. É quase tudo igual. Você precisa explorar tudo o que há ao redor, coletar itens e usar todas as técnicas para acabar com os chefões de fase. Os cenários são similares, quase todos os inimigos são os mesmos, o visual é sombrio e cheio de neblina. Agora o game conta com gráficos em alta-resolução, já que é compatível com o Cartucho de Expansão de Memória. Mas mesmo assim o visual não é dos melhores – apesar dos efeitos mais refinados – e o game fica mais lento com os gráficos mais caprichados.

O que tira muitos pontos do jogo, no entanto, é a câmera. E piora ainda mais quando você precisa escalar plataformas e se livrar de obstáculos. Este problema era comum em Castlevania e continua, para a tristeza dos gamemaníacos. Tente imaginar: depois de se esforçar, você está alcançando a última plataforma. De repente, um passo em falso acaba com tudo. Tem coisa pior? Ainda bem que nem tudo está perdido. A música e os efeitos de som são muito bons e os novos personagens deram mais fôlego para um game que é novo, mas não tem nenhuma novidade. O ataque especial de Cornell, que o transforma em fera, é uma novidade legal, muito melhor do que os golpes que deixam um rastro de luz.

Resumindo a história: **Castlevania: Legacy of Darkness** é uma versão aperfeiçoada, melhor e mais completa. Tem muitas fases com cenários tridimensionais, novos personagens, além dos já conhecidos, quebra-cabeças para resolver e o melhor do clima vampiresco. Recomendado para quem não conferiu o primeiro jogo.

Rogerio Motoda



COMANDOS



AVALIAÇÃO

		Nota final
Gráficos	7,5	7,5
Som	8,5	
Jogabilidade	7,0	
Diversão	7,5	
Replay	7,5	

DADOS



Tipo de jogo:	Ação/Aventura
Publisher:	Konami
Desenvolvimento:	KCEK
Cartucho de memória:	Sim
Tamanho:	128 Megabits
Recomendado para:	Maiores de 13 anos

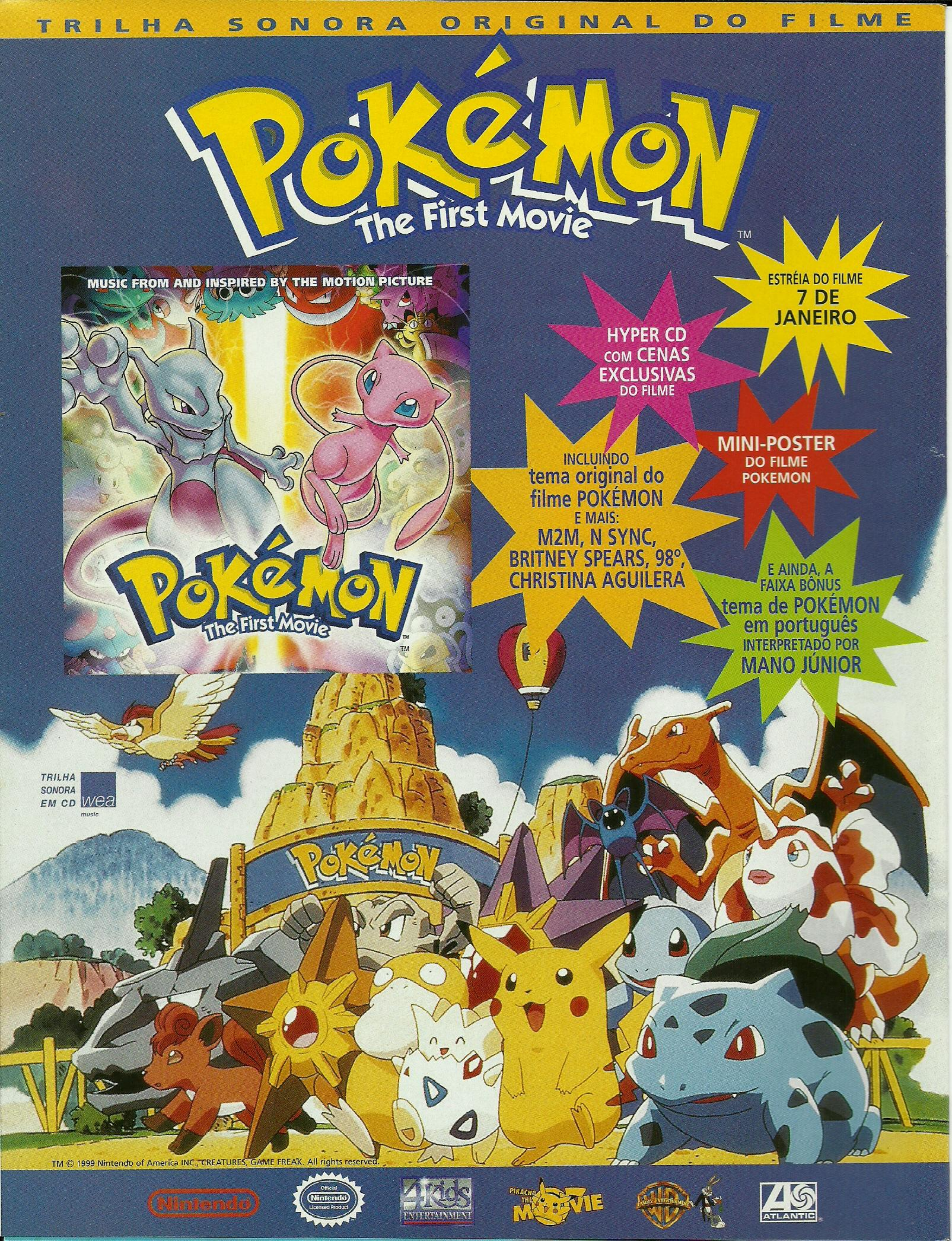











TRILHA SONORA ORIGINAL DO FILME
POKÉMON
The First Movie
MUSIC FROM AND INSPIRED BY THE MOTION PICTURE
POKÉMON
The First Movie
ESTRÉIA DO FILME
7 DE
JANEIRO
HYPER CD
COM CENAS
EXCLUSIVAS
DO FILME
MINI-POSTER
DO FILME
POKEMON
INCLUINDO
tema original do
filme POKÉMON
E MAIS:
M2M, N SYNC,
BRITNEY SPEARS, 98°,
CHRISTINA AGUILERA
E AINDA, A
FAIXA BÔNUS
tema de POKÉMON
em português
INTERPRETADO POR
MANO JÚNIOR
TRILHA
SONORA
EM CD
wea
POKÉMON
TM © 1999 Nintendo of America INC., CREATURES, GAME FREAK. All rights reserved.
Nintendo
Official Nintendo Licensed Product
4Kids ENTERTAINMENT
PIKACHU THE MOVIE
ATLANTIC

REVIEWS

Tom Clancy's RAINBOW SIX

MISSÕES REALISTAS PARA ATÉ DOIS JOGADORES

Quem disse que quando um jogo tem a opção para mais de um jogador, você sempre precisa competir ou ser o rival de alguém? Às vezes é legal ser do mesmo time, concorda? Um ajuda o outro e o objetivo é alcançado com mais facilidade que no mano-a-mano. E para colocar o plano em prática, não há um game tão perfeito quanto **Rainbow Six** – um misto de **007 GoldenEye** com **WinBack: Covert Operations**. Nele, você confere o melhor do modo cooperativo em primeira pessoa. A tela se divide em duas partes – na horizontal ou na vertical – e cada jogador faz o que pode para cumprir uma missão em comum. Em um prédio, por exemplo, cada um pode explorar um ponto diferente do lugar. Só é preciso ficar atento para não atirar no colega, porque às vezes, um encontro surpresa é inevitável.

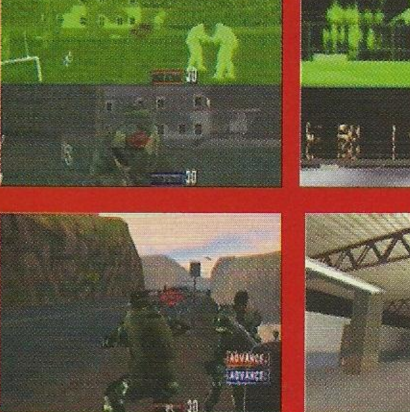
CONTRA O TERRORISMO MUNDIAL

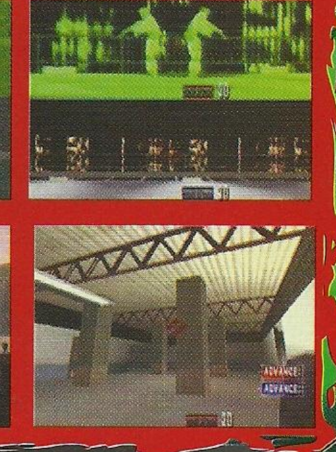
Rainbow Six é um grupo anti-terrorista fictício e altamente gabaritado que, supervisionado pela OTAN (Organização do Tratado do Atlântico Norte), viaja pelo mundo tentando evitar que o caos faça parte da vida das pessoas.

Os problemas estão por toda parte: na selva amazônica, em Washington D.C., na Europa e em outros lugares do planeta. Como um dos integrantes do Rainbow Six, seu trabalho não vai ser nada fácil, mas com certeza vai ter ação e suspense de sobra.

É claro que não dá para bancar o Rambo e sair mandando bala em todos malfeitores sozinho. Antes de começar a fase, dê uma olhada no tipo de dificuldade que a missão vai apresentar. Veja se vai ter muitos inimigos, se a ação vai rolar no meio do mato ou dentro de um prédio, se são muitos reféns para libertar etc.







Com todas estas informações já dá para montar o time ideal. Escolha os membros da sua equipe de acordo com suas habilidades, não seja apressado. Alguns são ótimos atiradores, mas pouco ofensivos. Outros têm o nível de autocontrole baixo e atiram até na própria sombra. Também existem os soldados com habilidades específicas, como os craques em eletrônica e os peritos em bombas. Nas missões mais simples, no entanto, opte pelos mais equilibrados.

São vários tipos de roupa, equipamento e armamento. Cada integrante do Rainbow Six pode levar dois tipos de armas: uma poderosa (com trinta balas e excelente para atingir os inimigos mais distantes) e outra de menor calibre (com doze ou quinze balas, recomendada para ambientes fechados e pequenos. Nas primeiras fases você apenas tem que resgatar reféns, por isso aproveite para entrar no clima do game. Use todos os recursos, aperte quase todos os botões do Controller. Vai parecer complicado, mas a jogabilidade é boa.

A movimentação do personagem é igual a de **Turok**, feita com os quatro botões C. Até o direcional funciona em **Rainbow Six**, e é com ele que você ativa um dos itens mais legais lançados para um jogo de N64: óculos que detectam o calor.

O cenário fica esverdeado e os corpos aparecem brilhando. De longe é possível enxergá-los. Esse recurso é muito útil quando tudo o que está ao redor parece suspeito.

O game imita bem a vida real e o som é dos melhores. O problema fica por conta dos gráficos feios e do visual pouco detalhado, que não empolga. Faltam cenas de animação e depois de se esforçar tanto para dar baixa nos extremistas, a conclusão de uma missão é até decepcionante.

Rainbow Six é uma ótima pedida para quem gosta de um bom jogo de ação, mas quer sair daquela rotina de bangue-bangue. Aqui o negócio é ser discreto, disparando o mínimo de tiros e se dar bem.

Rogerio Motoda



DADOS

JOGADORES

CARTUCHO DE EXPANSÃO

RUMBLE PAK

Tipo de jogo:	Ação/Tiro
Publisher:	Red Storm Entertainment
Desenvolvimento:	Saffire
Cartucho de memória:	Sim
Tamanho:	128 Megabits
Recomendado para:	Maiores de 13 anos





AVALIAÇÃO

Gráficos	7,5
Som	8,5
Jogabilidade	8,0
Diversão	8,0
Replay	7,5
Nota final	7,8

Nintendo by gradiente

FORSAKEN



EM 2113 O INIMIGO NÃO VIRÁ DO ESPAÇO, MAS DO PRÓPRIO PLANETA TERRA!

BODY HARVEST



LUTE CONTRA INSETOS ALIENÍGENAS E SALVE A TERRA!



CARTUCHO DE EXPANSÃO

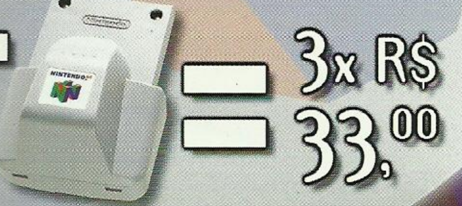
+ = 3x R$ 43,00

= 3x R$ 33,00

CARTUCHO DE MEMÓRIA

+ = 3x R$ 49,67

RUMBLE PAK



+ = 3x R$ 33,00

FIGHTERS DESTINY



A ARTE DA LUTA LEVADA ÀS ÚLTIMAS CONSEQUÊNCIAS.

QUAKE



AMBIENTES HIPNÓTICOS E MONSTROS ASSUSTADORES VÃO ARREPIAR VOCÊ!

Só 3x R$ 23,00 cada

BUCK BUMBLE



DIZEM QUE AS ABELHAS SÓ ATACAM QUANDO SÃO AMEAÇADAS. ESTA NÃO!

DARK RIFT



LUTE PARA CONQUISTAR OS ANTIGOS E INFINITOS PODERES DO UNIVERSO!

MULTI RACING CHAMPIONSHIP



PARTICIPE DE UM RALLY ESTILO ARCADE EM VÁRIOS TIPOS DE PISTAS.

AEROFIGHTERS ASSAULT



PILOTE OS AVIÕES MAIS AVANÇADOS EM MISSÕES SUICIDAS!

Preços válidos até 31/01/2000 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso

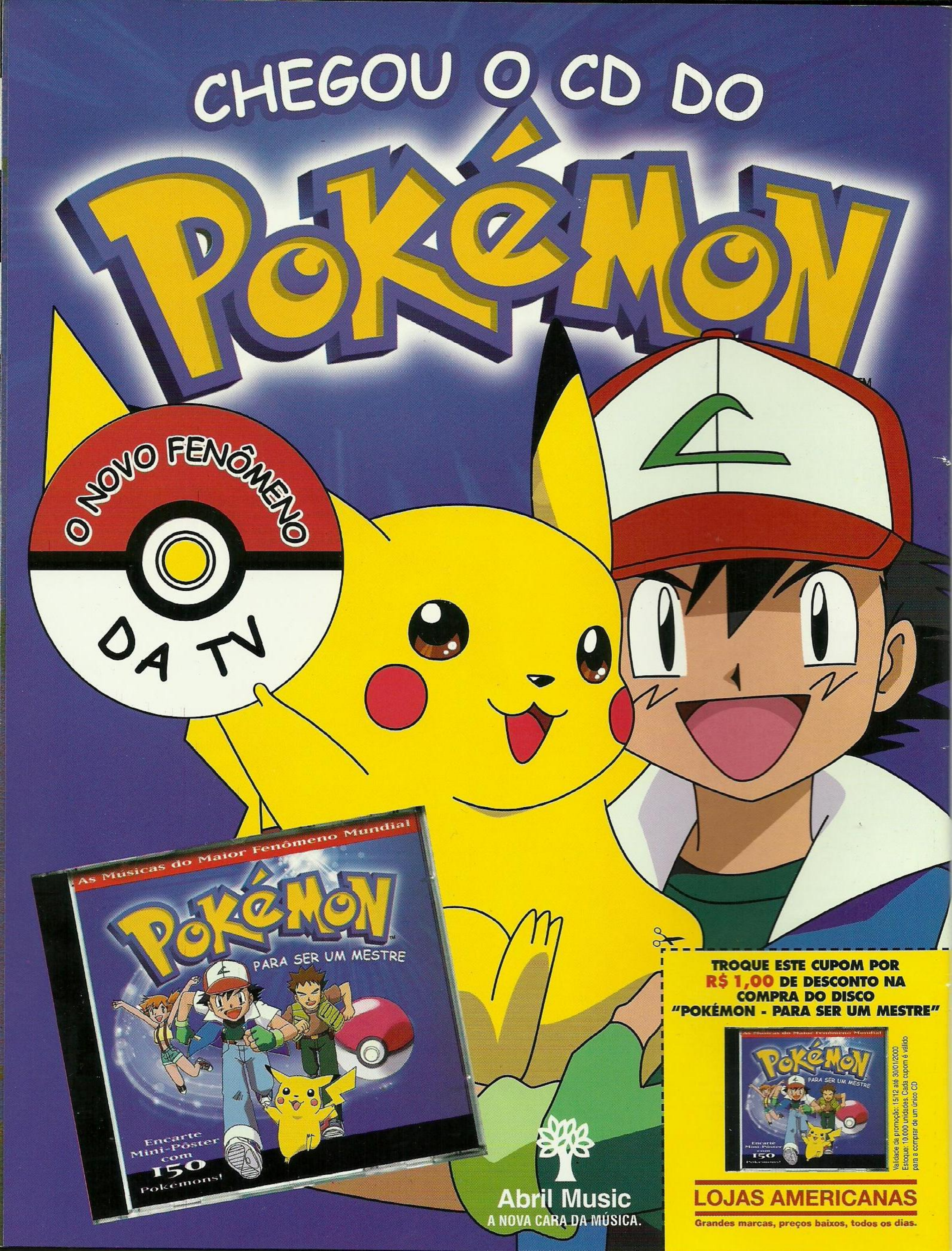
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(0**11) 7266-7777** E RECEBA EM CASA



DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET: www.dshop.com



CHEGOU O CD DO
POKÉMON™
O NOVO FENÔMENO
DA TV
As Músicas do Maior Fenômeno Mundial
POKÉMON™
PARA SER UM MESTRE
Encarte
Mini-Pôster
com
150
Pokémons!
Abril Music
A NOVA CARA DA MÚSICA.
TROQUE ESTE CUPOM POR
R$ 1,00 DE DESCONTO NA
COMPRA DO DISCO
"POKÉMON - PARA SER UM MESTRE"
Validade da promoção: 15/12 até 30/01/2000
Estoque: 10.000 unidades. Cada cupom é válido
para a comprar de um único CD
LOJAS AMERICANAS
Grandes marcas, preços baixos, todos os dias.